"見る"ことは、ぼくらの楽しみ。
"読む"ことが、ぼくらの楽しみ。
"知る"ことも、ぼくらの楽しみ。
だから『テレビランドわんぱっく』
は、ぼくのもうひとりの友だち――。

テレビランド
わんぱっく

テレビランドわんぱっく75

ファミリーコンピュータ T.M 大図鑑 PART 2

人気大爆発!! ゲームカセット最新版大公開

ゲームカセットビッグプレゼント!!つき

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

テレビランドわんぱっく75
ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 2
徳間書店

16350
1UP
16350
MILK 2
BONUS 9000
ROUND 12
STAMINA
174
TIME
85
23560
23560
1
4
2630
5000

ュータ・ゲームカセット

ビッグプレゼント

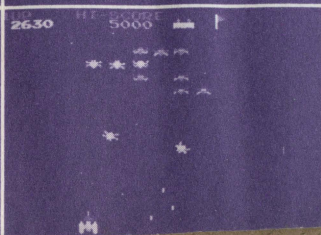
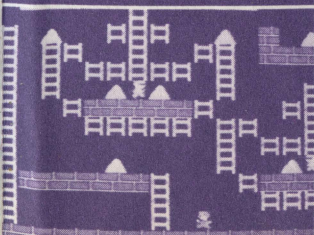
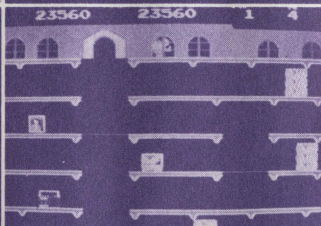
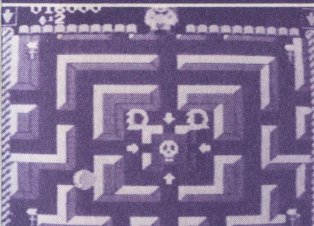
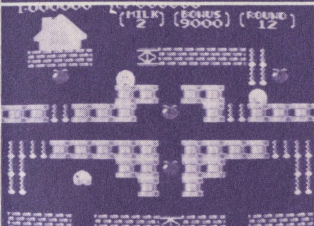
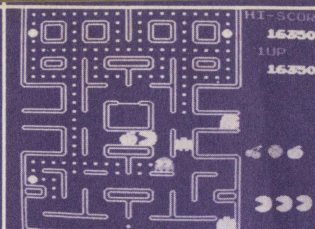
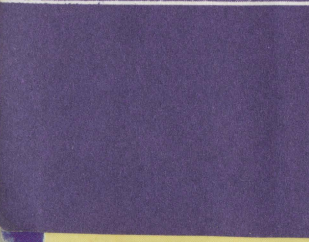
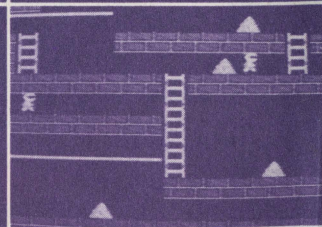
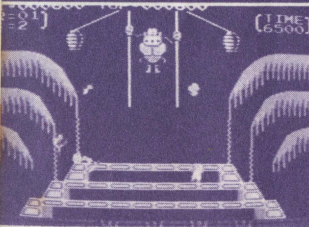
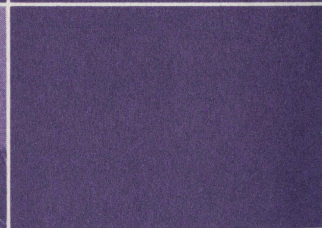
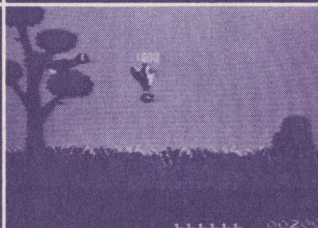
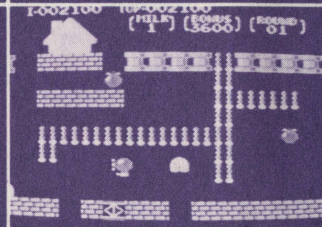
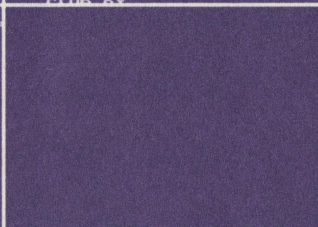
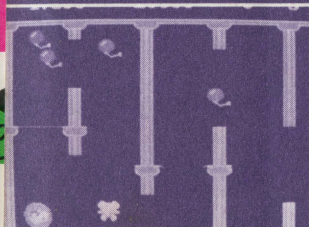
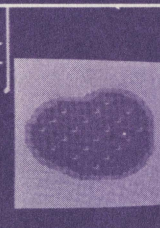
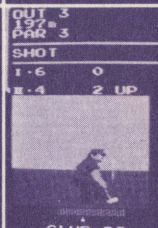
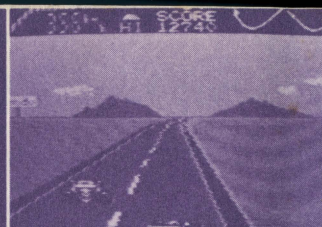
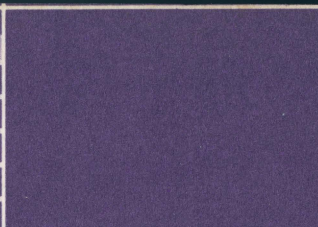
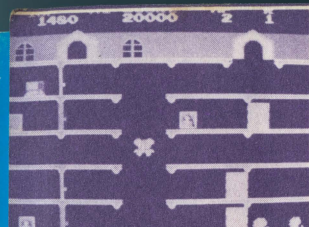
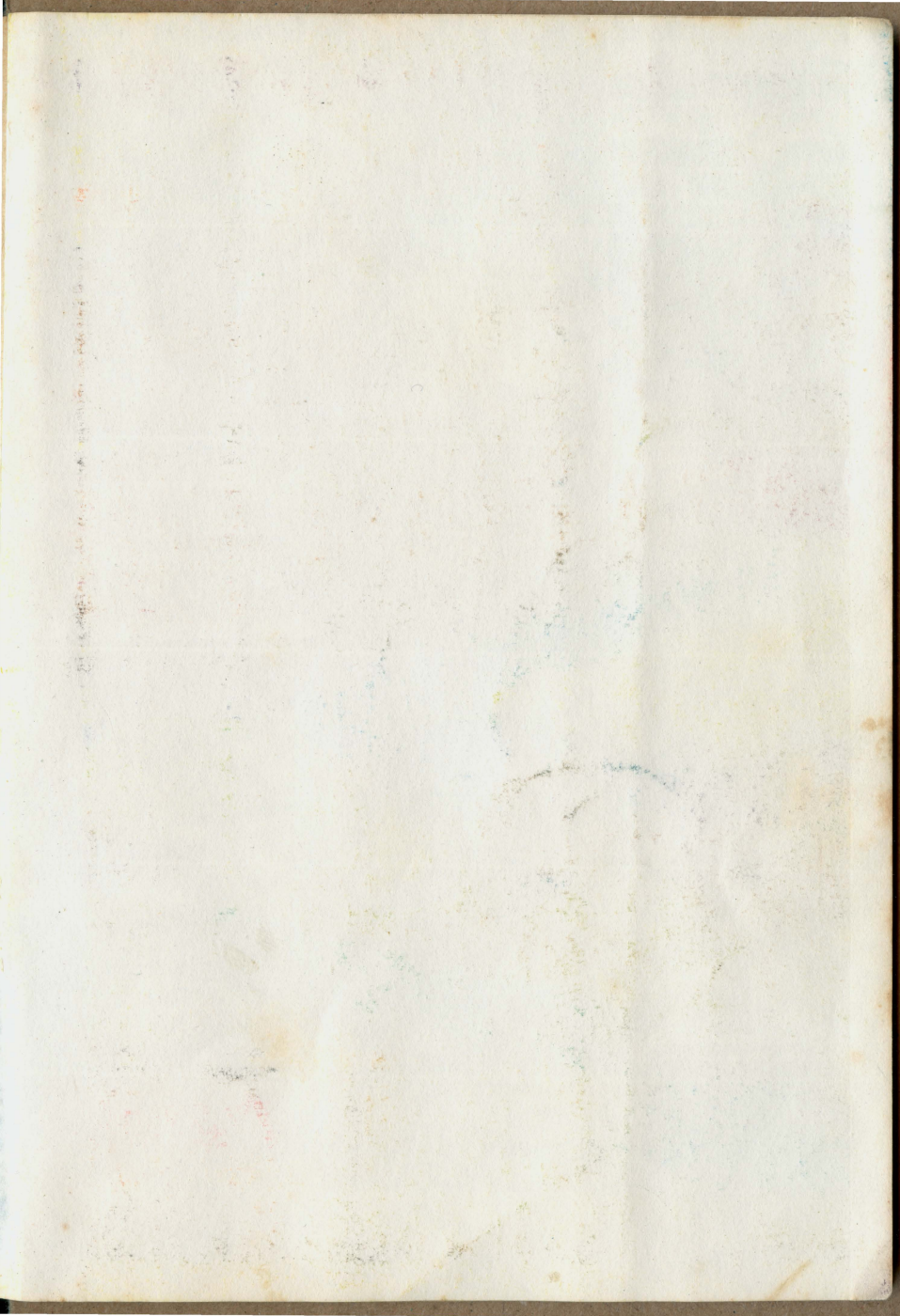
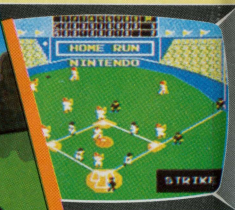
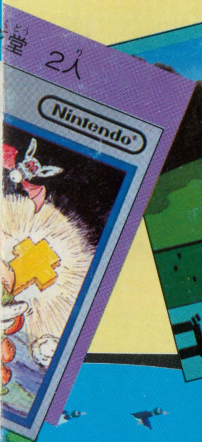
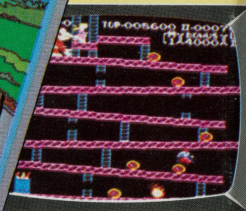
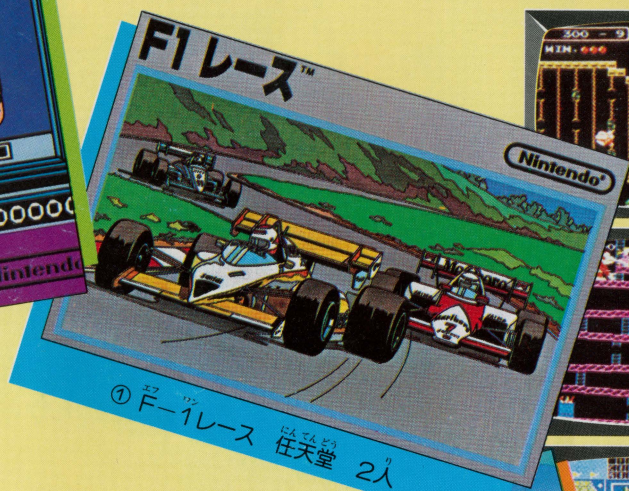
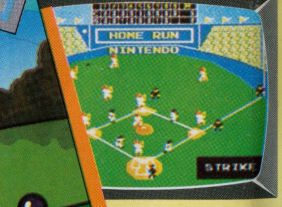
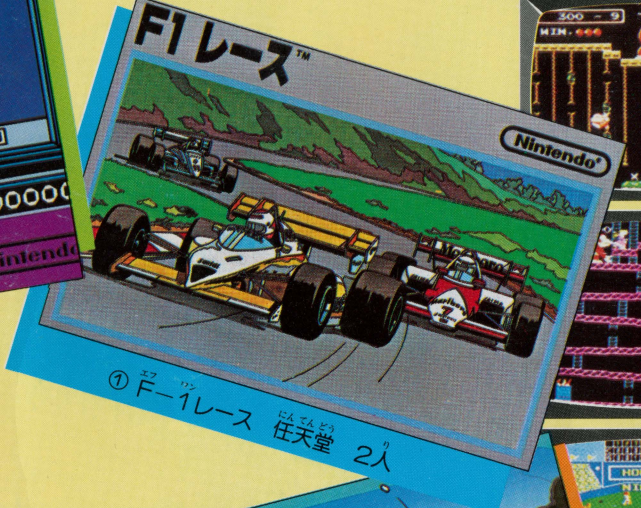
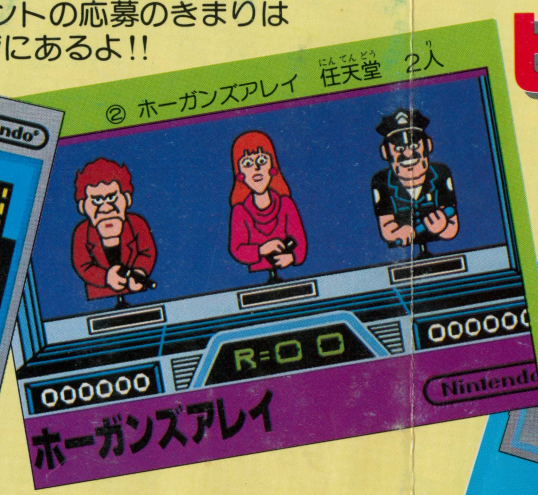
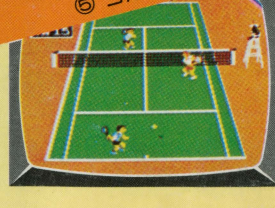
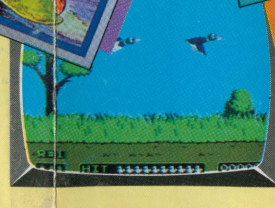
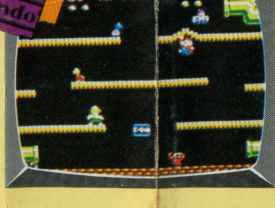
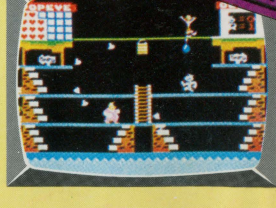
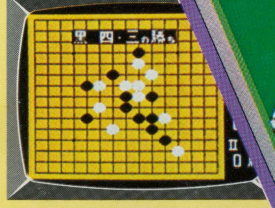
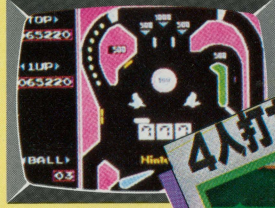
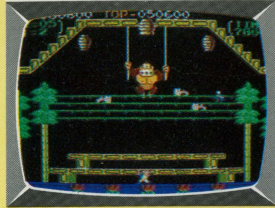
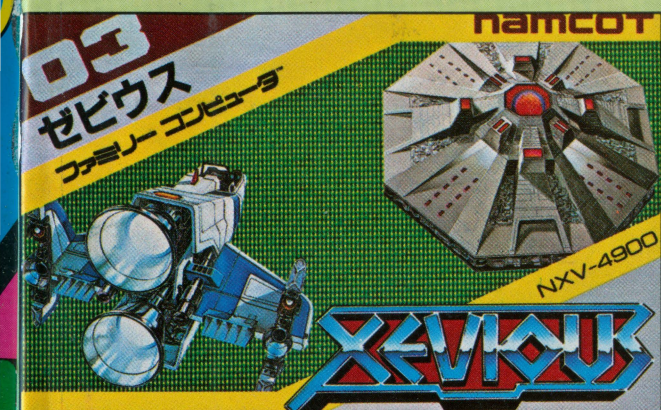
…2人

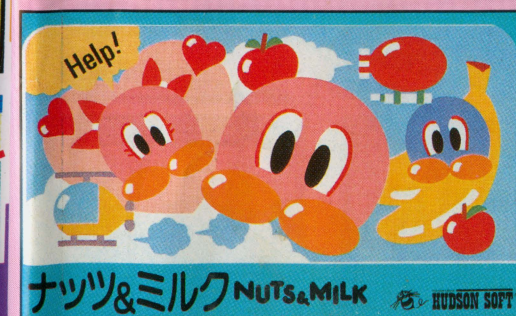
F1レース™

① F-1レース　任天堂　2人

…堂　2人

ゴルフ　GOLF

⑤ ゴルフ　任天堂　2人

●カセットの値段は変わることがあります。

ファミリーコンピュータ・ゲームカセット
ビッグプレゼント
★プレゼントの応募のきまりは152ページにあるよ!!
① F-1レース 任天堂 2人
② ホーガンズアレイ 任天堂 2人
③ アーバンチャンピオン 任天堂 2人
④ 4人打ち麻雀 任天堂 2人
⑤ ゴルフ 任天堂 2人
⑥ デビルワールド 任天堂 2人
⑦ ドンキーコング3 任天堂 2人
⑧ ダックハント 任天堂 2人

ファミリーコンピュータ・ゲームカセット ビッグプレゼント

㉒ ゼビウス　ナムコ　2人

㉑ マッピー　ナムコ　2人

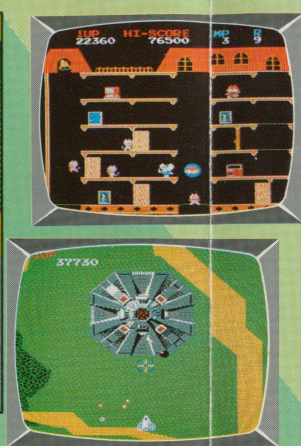
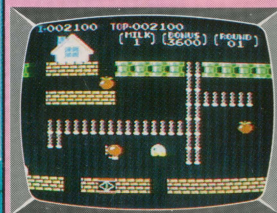
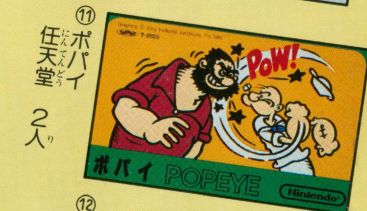
㉔ パックマン　ナムコ　2人

㉓ ギャラクシアン　ナムコ　2人

㉖ ナッツ&ミルク
ハドソン　1人

㉕ ロードランナー
ハドソン　1人

⑨ ドンキーコング　任天堂　2人

⑩ ドンキーコングJR.　任天堂　2人

⑪ ポパイ　任天堂　2人

⑫ マリオブラザーズ　任天堂　2人

⑬ 麻雀　任天堂　2人

⑭ 五目ならべ　任天堂　2人

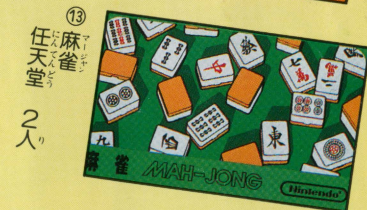
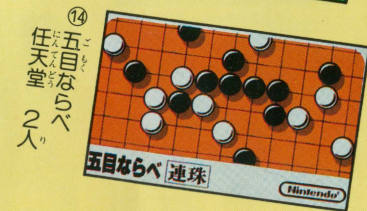
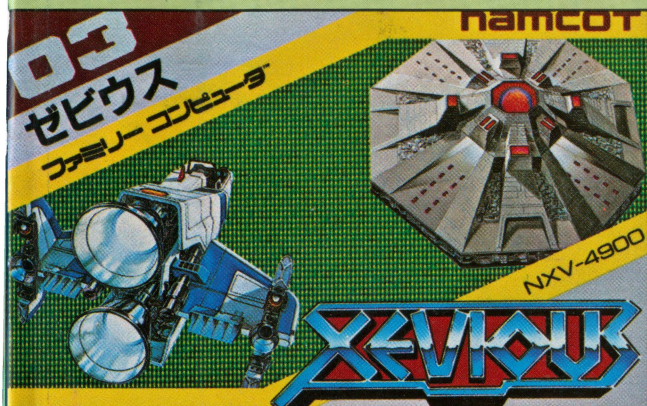
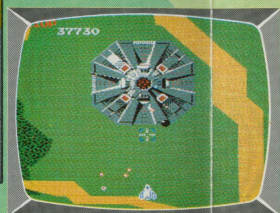
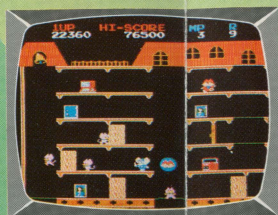
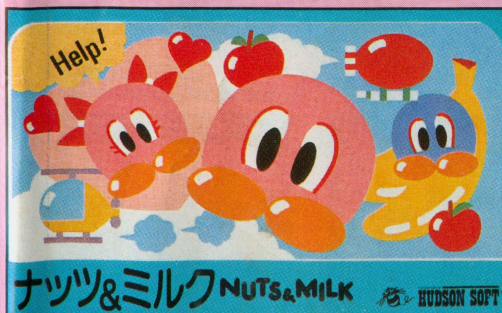
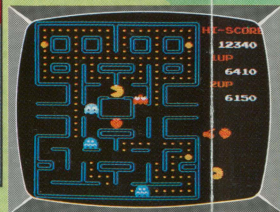
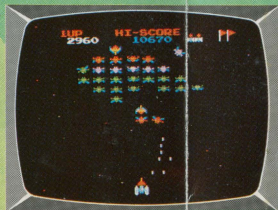
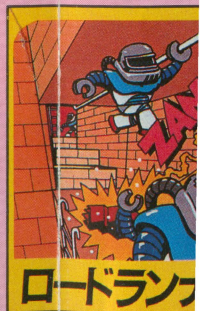
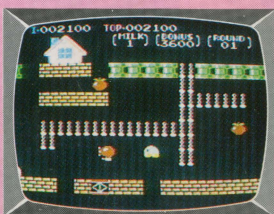
⑮ ドンキーコングJR.の算数遊び　任天堂　2人

⑯ ポパイの英語遊び　任天堂　2人

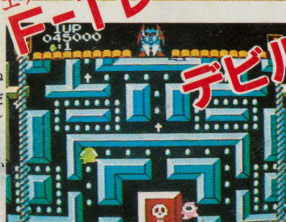
⑰ ベースボール　任天堂　2人

⑱ テニス　任天堂　2人

⑲ ピンボール　任天堂　2人

⑳ ワイルドガンマン　任天堂　2人

㉒ ゼビウス　ナムコ　2人

㉔ パックマン　ナムコ　2人

㉖ ナッツ&ミルク
ハドソン　1人

ファミリーコンピュータ

最新(さいしん)ゲームカセットカタログ

●カセットの値段(ねだん)は変(か)わることがあります。

ホーガンズアレイ

F-1(エフワン)レース

4人(にん)打ち麻雀(マージャン)

デビルワールド

アーバンチャンピオン

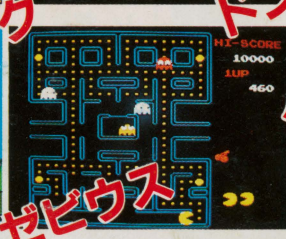
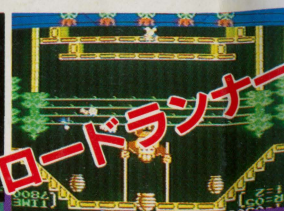
ドンキーコング3(スリー)

ナッツ&(アンド)ミルク

ダックハント

ゴルフ

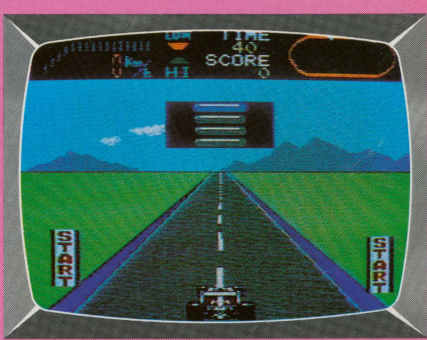
ゼビウス

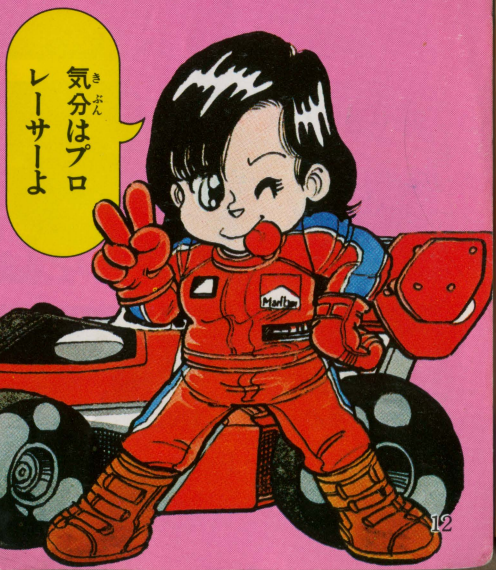
パックマン

ギャラクシアン

ロードランナー

F-1レース

《任天堂》4,500円

コースをさえぎる相手のマシンを、右に左にかわしつつ、ゴールめざしてぶっちぎれ!!

2コース目の直線コースは、フル加速で、ぶっ飛ばせ!!

1コース目のスタートポジション。ブルーシグナルでGO!!

3コース目。
おっ、いきなり荒土地帯。
夕焼けだぜ。

6コース目。バックストレッチ前の、マキシマムパワーゾーン。

夕焼けの6コース。第1コーナー直前まで、フル加速だぜ。

7コース。S字もひるまず、スローインファーストアウト!!

4コース目。とつぜん車線変更してくる相手のマシンに注意。

5コース目。コーナーをせめながらの追いぬきはスリル満点。

こんどは緑化地帯へ突入。最終コーナー前、ブレーキング!!

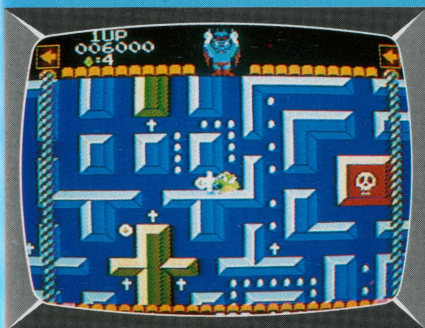
Devil World

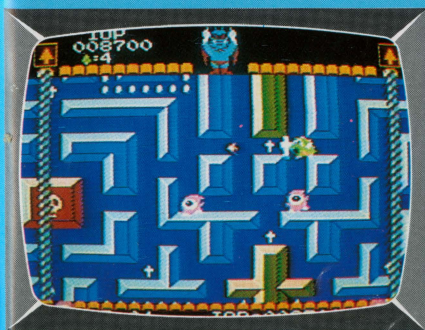
● 1 PLAYER GAME
2 PLAYER GAME

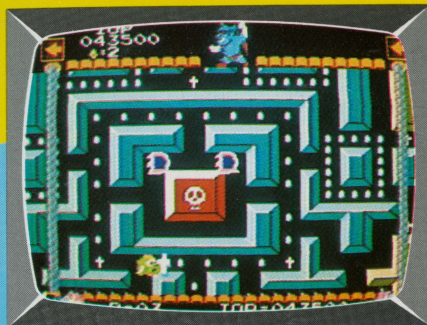
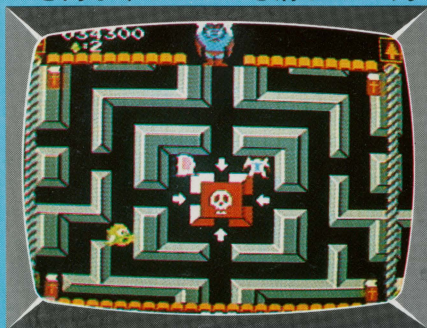
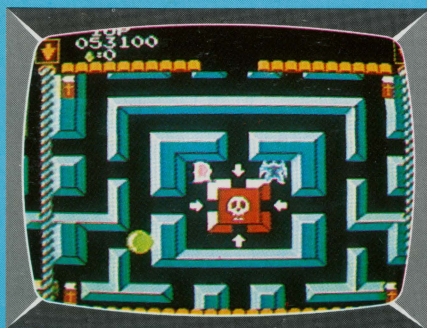
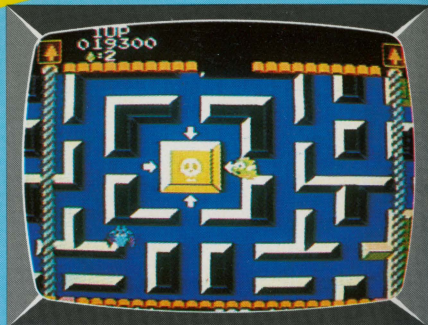
©1984 NINTENDO CO.,LTD.

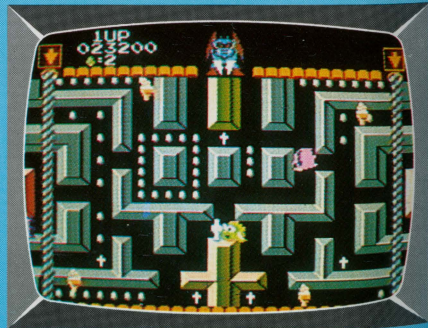
デビル ワールド

《任天堂》4,500円

タマゴ怪獣タマゴンがデビルワールドの迷路で敵を退治!!

メダマンを炎でやっつけると目玉焼きになっちゃって、パックリと食べれるんだ!!

第1場面は十字架を取って、魔力の源を消していくんだ!!

十字架を取ると、魔力の源ボワボワを消したり炎でメダマンや子デビルを攻撃できるんだ!!

第2ラウンドも第1ラウンドと同じくボワボワを消していく。

第2ラウンドの第2場面では子デビルが出てくるぞ!!

ミスするとタマゴンがタマゴで出てきて、そこからかえるぞ。

第2場面はバイブルを取ってデビルホールの4ヵ所を封印だ。

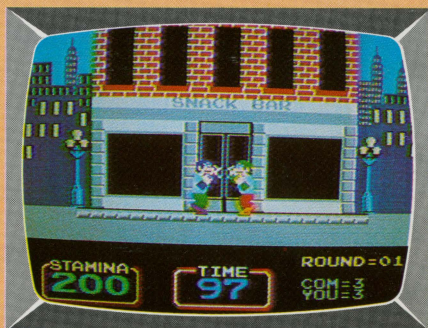
ボーナス面でタマゴの入ったボックスを取ると1ぴきふえる。

第2ラウンド第1場面。ソフトクリームが2度出てくるぞ。

URBAN CHAMPION

▲ GAME A　VS. COMPUTER
GAME B　2 PLAYER GAME
TOP ROUND=01
©1984 NINTENDO

アーバンチャンピオン

《任天堂》4,500円

街角でボクシング。相手をマンホールに落っことせ!!

バキッ!!　左ストレートが相手にさくれつ!!

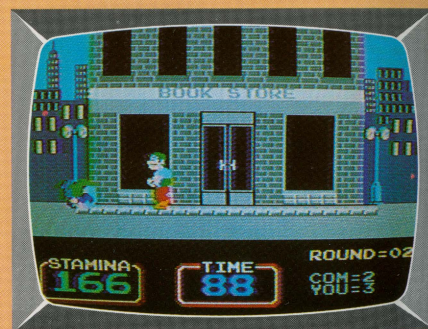
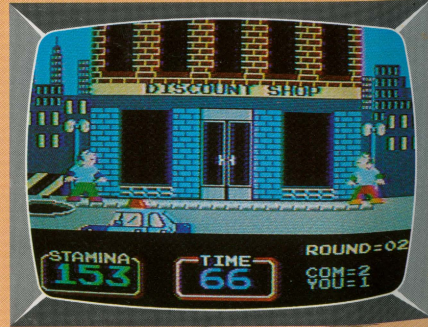
両者見合って、ボクシングのかまえをしたぞ!!　パンチを出して相手をやっつけろ!!

バックスイングも大きく、左ストレートが……。うまく相手にヒットしろ!!

またもや上から植木鉢が…。敵をま下に追い込め!!

相手にパンチをくらって、マンホールに落ちてしまった!!

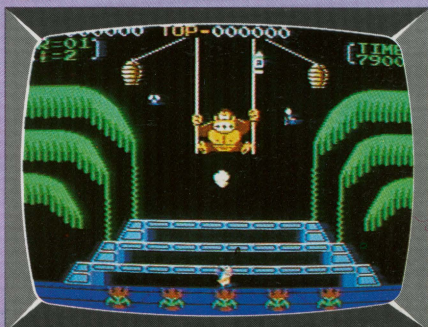
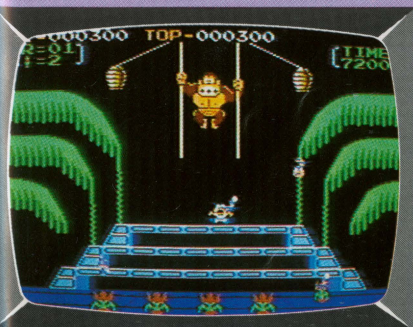
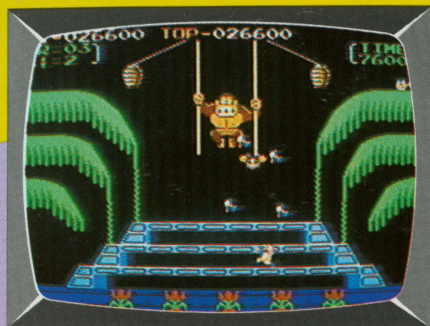
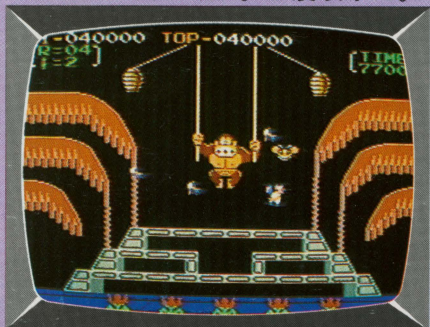
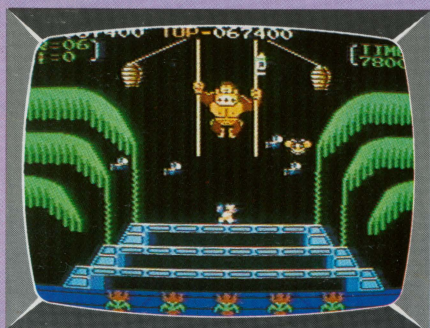
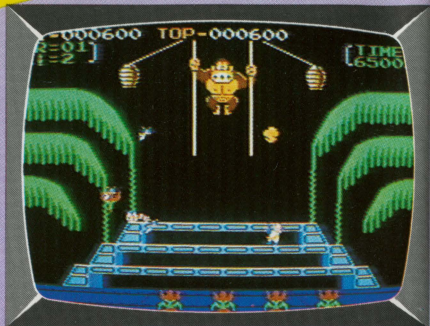
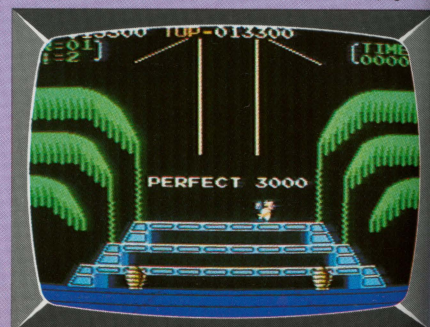
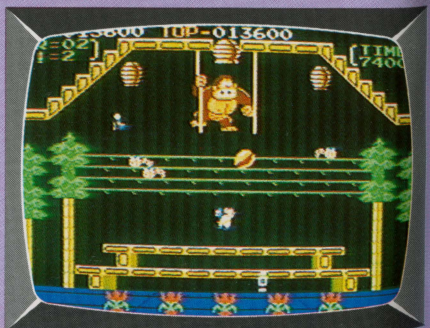
勝利の花ふぶき!! 女の子から祝福されるぞ!!

上から植木鉢が落ちてきた!! 敵に当たれば、チャンスだ!!

相手のパンチで、すっ飛ばされてしまったぞ!!

パトカーが現れると、両者ともシランプリ。

ドンキーコング3

《任天堂》3,800円

フラワーガーデンであばれ出したドンキーをやっつけろ!!

コングの左手の所にある、パワースプレーはコングを上げると落ちてくるぞ。これを取れ。

スプレーをどんどん押して、ドンキーコングを上げるんだ。

ハチにさされるとミスになる。スタンリーは3回のミスで、ゲームオーバーだ。

第3ラウンドでは親バチ、ベスピーが出てくる。2度攻撃だ。

第4ラウンドでは、早く台の上に上がって攻撃だ。

第6ラウンド、敵の攻撃がはげしい。パワースプレーを取れ。

パワースプレーは一定の時間がたつと、なくなってしまう。

ハチに花を1つも取られないで1ラウンド終わるとボーナス。

第2ラウンドではコングもココナッツを投げてくるぞ。

GOLF

● 1 PLAYER STROKE PLAY
2 PLAYER STROKE PLAY
2 PLAYER MATCH PLAY

TOP +28 100

©1984 NINTENDO CO.,LTD.

ゴルフ

《任天堂》3,800円

アウト9ホール、イン9ホールの合計18ホールで本格的なゴルフが楽しめるぞ!!

マッチゲーム

マッチプレーもOK!! 青木とニクラウスみたいだぜ。

ストロークゲーム

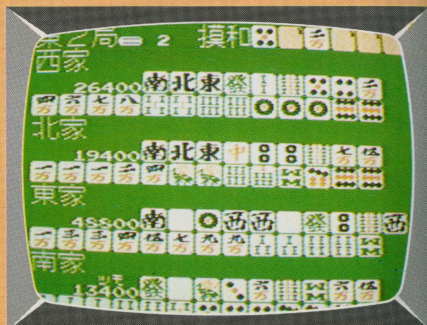
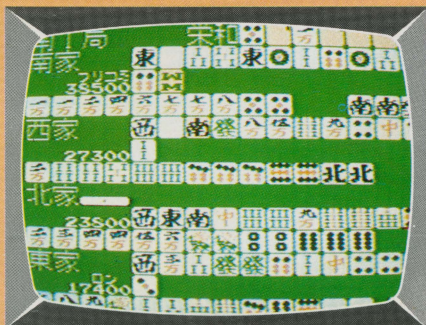
1人で全18ホールに挑戦!! 風向きと風力に注意して打とう。

2人対抗で、同じラウンドを回ることもできるぞ!!

4人打ち麻雀

《任天堂》4,500円

マージャンは4人のゲームだ。
本物のマージャンを楽しもう!!

流局になるとノーテンとテンパイがそれぞれ表示されて、点数が計算される。

上がったら＋ボタンでツモかアガリの表示を出して、Ⓑボタンを押す。

三色同順が決まったぞ。コンピュータが勝つか、きみが勝つか!? さあ、勝負だ!!

上がり役が表示され、それぞれの持ち点からその分の点数が引かれたり、たされたりする。

ダックハント

《任天堂》3,800円

ダック達を撃ち落とすダックハントとクレー射撃を楽しむことができるぞ!!

クレー射撃

ゲームCはクレー射撃だ。クレーが2つずつ飛び出すぞ。

ダックハント

ゲームAはダックが1羽だ。逃がすと猟犬に笑われるぞ!!

ゲームBはダックが2羽飛ぶ。やっつけると猟犬が取ってくる。

HOGAN'S ALLEY

▲ GAME A HOGAN'S ALLEY A
GAME B HOGAN'S ALLEY B
GAME C TRICK SHOT

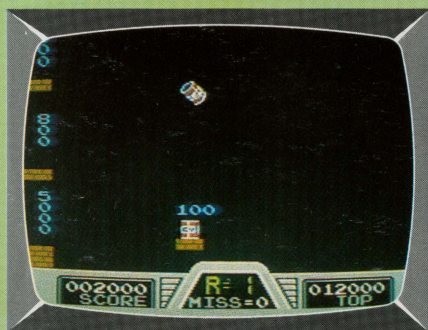
TOP-012000

©1984 NINTENDO CO.,LTD.

ホーガンズアレイ

《任天堂》3,800円

パネルにえがかれているギャングを見分けて撃つんだ!!

トリック射撃

放り出された空カンをねらい撃って、ブロック台にのせろ。

ホーガンズアレイ

ゲームAは3枚の絵の中からギャングだけをす早く撃て!!

ゲームBは5場面でギャングだけをやっつけろ!!

ゼビウス

《ナムコ》4,900円

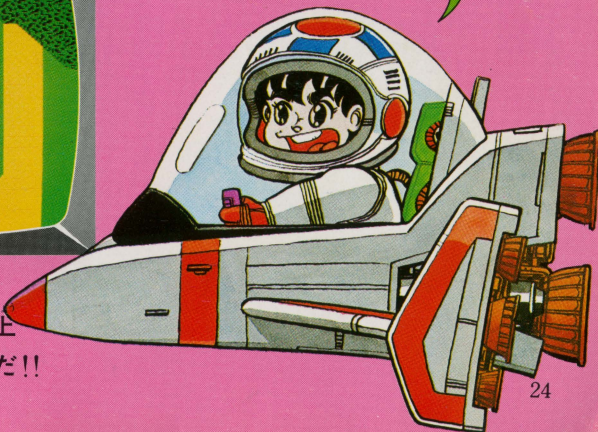
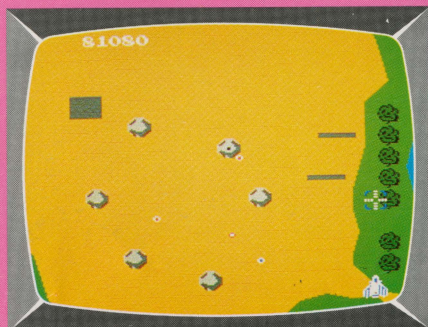
©株式会社ナムコ

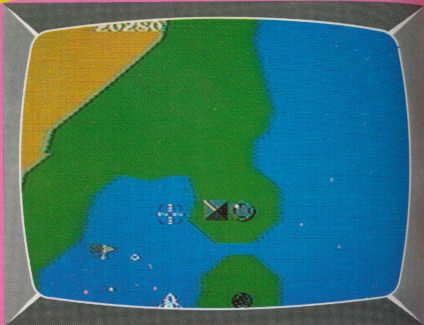
ソルバルウを8方向にコントロールして、空中物と地上物を攻撃して進むのだ!!

エリア01のボザログラムの左にはソルが出現する!! これをやっつけて、高得点。

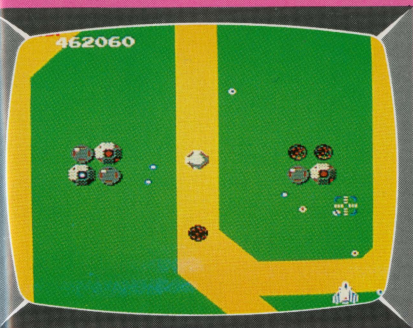
エリア01のグロブダー（タンク）の3こ続き。

エリア02のデロータ。下部からななめ上方向に上昇し、攻撃するといいのだ!!

ソルバルウに乗って　ゼビウス軍をやっつけるんだ!!

エリア06のガルデロータの２こならび。

エリア07の回転ドモグラム。攻撃しないで逃げるところだ!!

エリア08の後半。川をすぎた所にデロータが２こならんでる。

エリア03の入江のスペシャルフラッグが出たぞ!!

エリア04のアンドア・ジェネシスの出る前。準備は万全だ!!

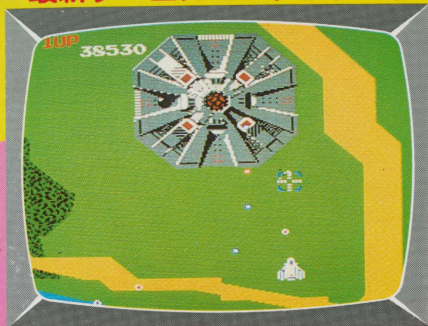
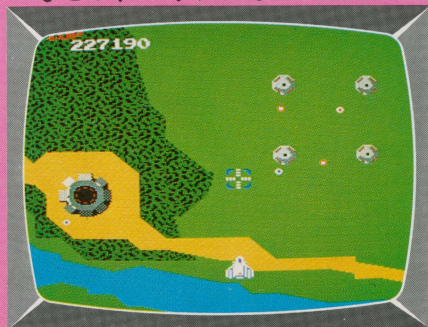
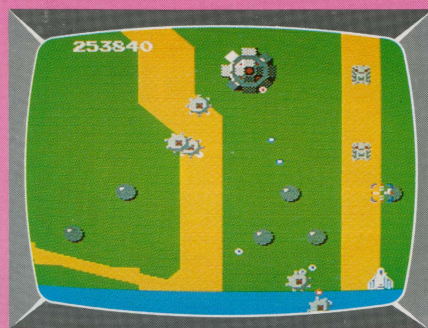
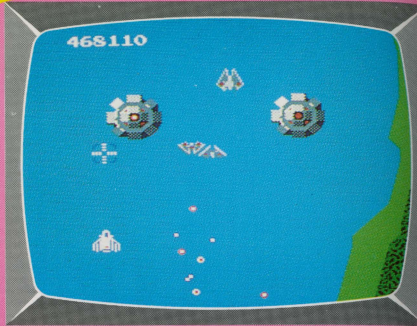
エリア05の海上埠頭のスペシャルフラッグが出現!!

エリア12の４こかたまった地上物は、中心を攻撃!!

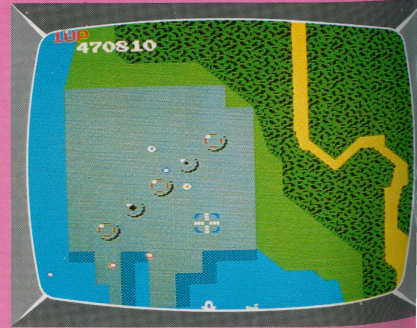
エリア12のガルデロータの回りで移動回転するドモグラム。

エリア13のデロータとゾルバクの大群達!!

エリア09のメイン・４本ソル。ゾシーをよけながら攻撃!!

エリア09のシオナイトが消えた後のガルザカートの散弾!!

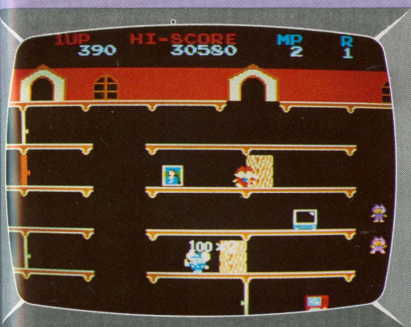
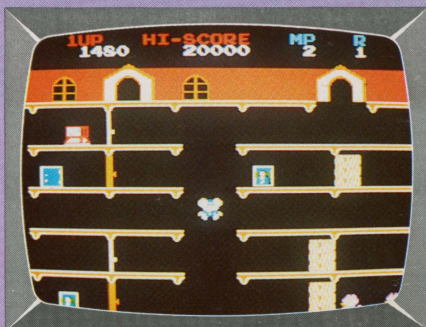
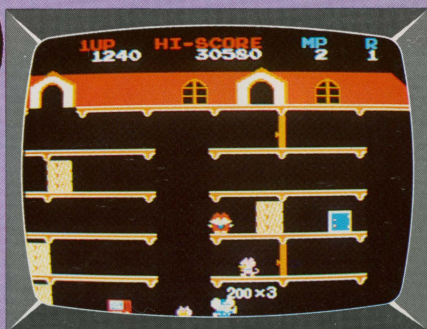
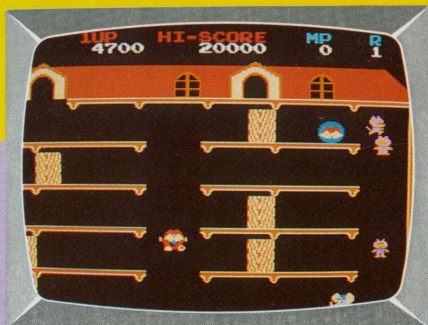
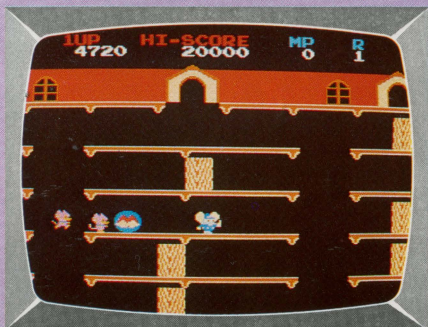
エリア11のゾルバクとバーラの交互にならぶ地上物。

アンドア・ジェネシス登場!!
なぜか、エリア09なのだ!!

エリア15の川の上のガルデロータと高速ドモグラの陣。

エリア16の多量の地上物とゾシー。なみの量ではないのだ!!

エリア13の海上のガルデロータ。カピがじゃまをするのだ!!

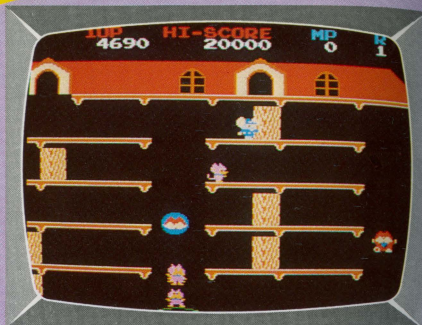
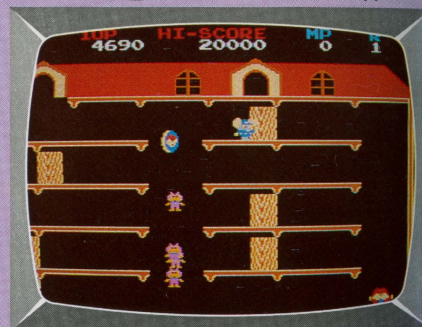
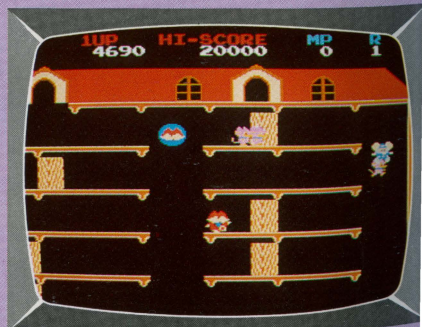
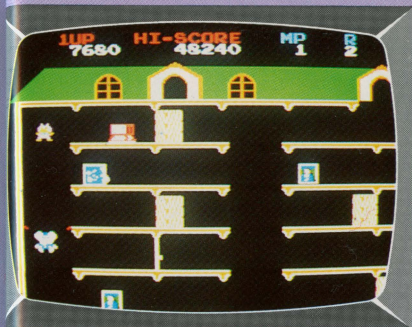
エリア13の海上に連射機能付きのカピが出現!!

エリア13の埠頭のゾルバクとログラム。ゾシーの攻撃がきつい。

マッピー

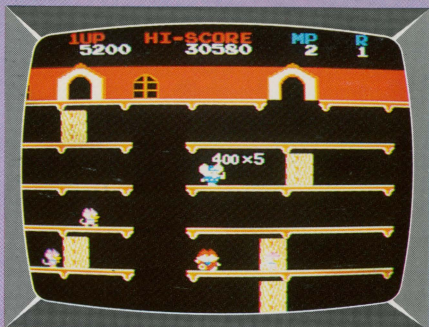
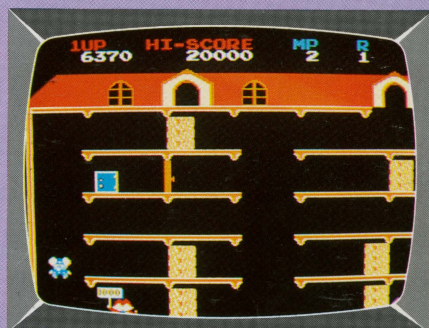
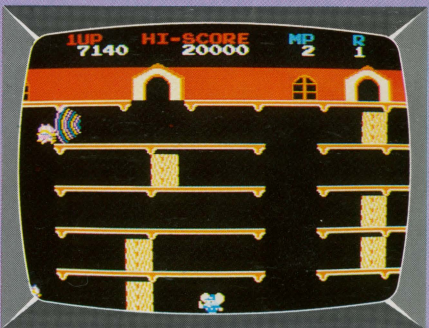
《ナムコ》4,500円

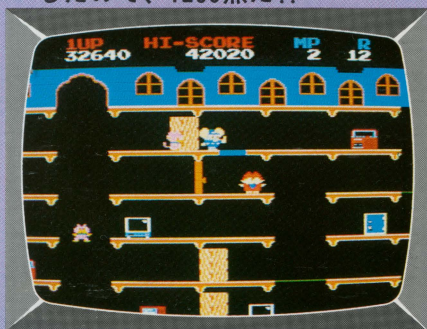
©株式会社ナムコ

マッピーの任務は、ニャームコ達から、ぬすまれた品物を、取り返すことなのだ!!

同じ品物を続けて２こ取ることができたぞ!!

トランポリンで飛び上がって、品物を取りもどそう!!ペアで取っていけば、高得点。

ラジカセとテレビをペアで連続で取ったので、200×３で600点が入ったのだ!!

両側からはさみうちに合ってしまいそうだぞ!!

ご先祖様のほうがスピードが速いので、やられてしまう!!

なんとか、ご先祖様をひきはなし、クリアできそうだ!!

ご先祖様がせまってきた。これには逃げるしかないのだ!!

マッピーは無敵のご先祖様から逃げるのに大変!!

ご先祖様はしつこく、しつこくマッピーを追いかける!!

HURRYと出てしまう前に品物を取るんだ!!

品物を取った後、パワードアを使ってミューキーズを一撃!!

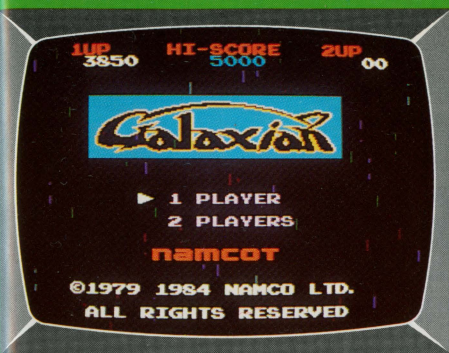
3面目のボーナスステージ。パーフェクトをのがしたね!!

モナリザをペアで連続で取ったので、400×5で2000点だ!!

ニャームコが品物にかくれている時に取ると、1000点だ!!

パワードアの衝撃波で、ミューキーズを倒せ!!

ベルでミューキーズ4ひき倒したので、1200点だ!!

12面目。ミューキーズを落とし穴にさそいこむんだ!!

ヤッター!!　みごとに落とし穴にひっかかったぞ!!

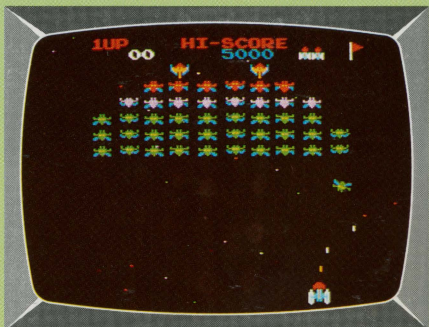
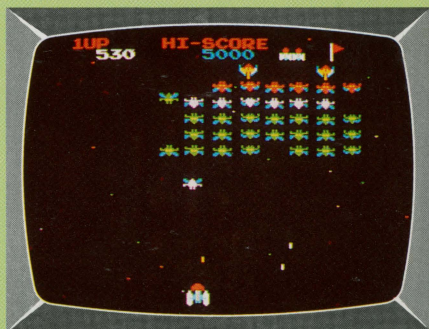
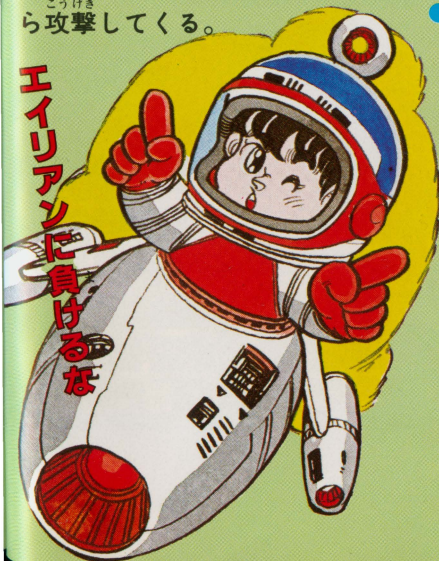
4面目。ミューキーズを必殺の衝撃波で、すっ飛ばせ!!

5面目になると、道も入りくんでくるんだ!!

8面目。HURRYが出た。ベルを使って早く進めろ!!

ギャラクシアン

《ナムコ》4,500円

編隊飛行で襲ってくるエイリアンをギャラクシップで撃退せよ!! ボスをねらって高得点だ。

しばらくすると今度は2機のエイリアンが続けて降下しながら攻撃してくる。

最初は質より量で攻めてくる。グリーンエイリアンが降下しながら攻撃してくるぞ。

続いて攻撃隊長レッドエイリアンが複雑な動きで攻撃してくる。うまくよけろ!!

画面がどんどん進むと、攻撃はさらに激しくなる。

どんどん休みなく、エイリアンの波状攻撃が続く!!

イエローエイリアンのやっつけ方で、得点がちがってくるぞ。

のこりが少なくなると、どんどん動きながら攻撃してくる。

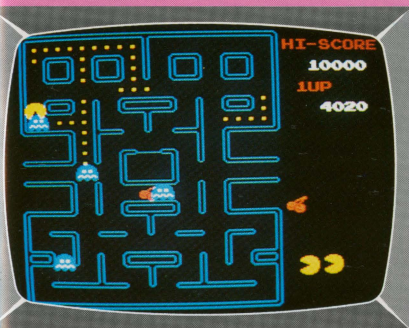
軍団の隊長はイエローエイリアンだ。護衛をつれてくるぞ。

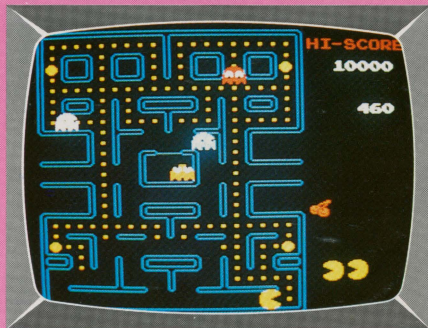
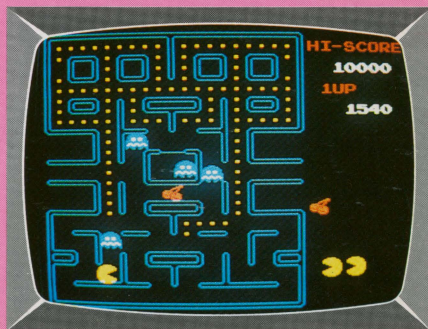
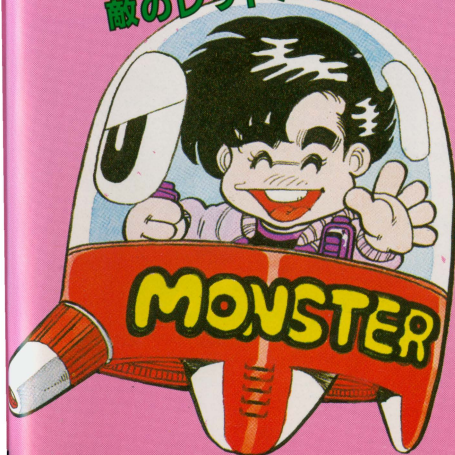
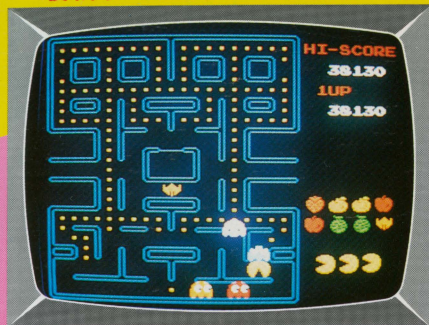
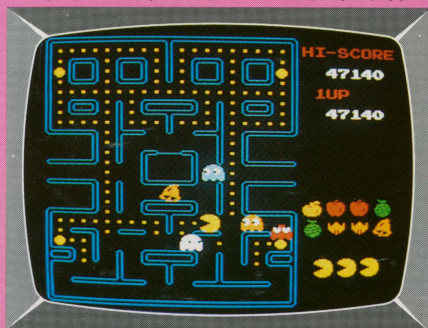
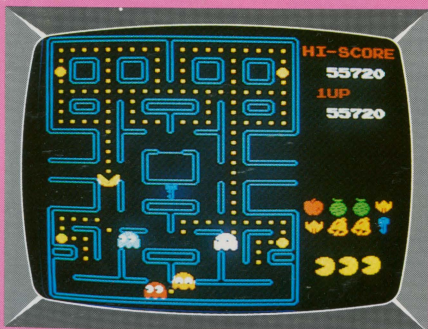
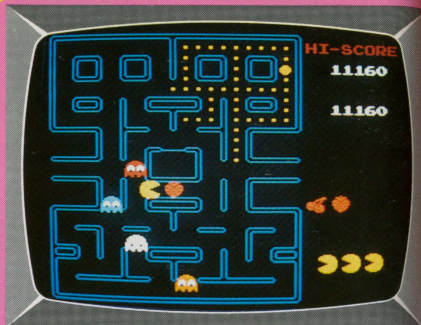
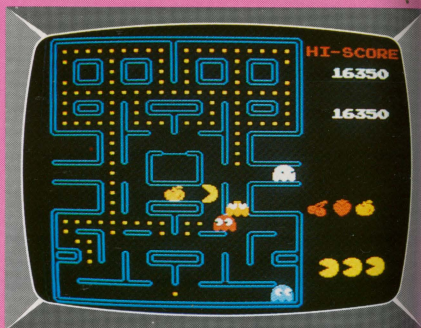
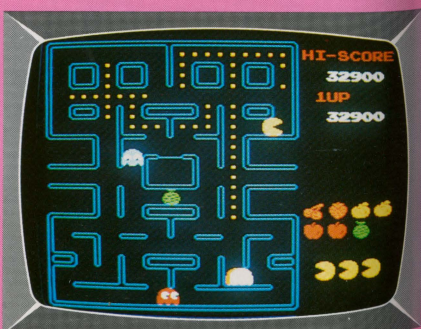
護衛のレッドエイリアンをやっつけてから、イエローを撃て!!

パックマン

《ナムコ》4,500円(えん)

©株式会社(かぶしきがいしゃ)ナムコ

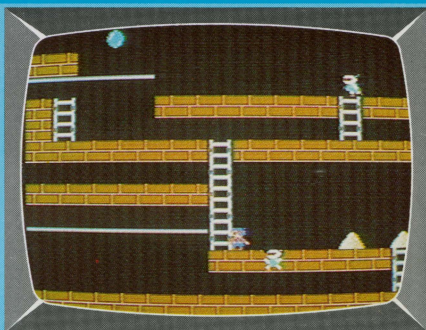
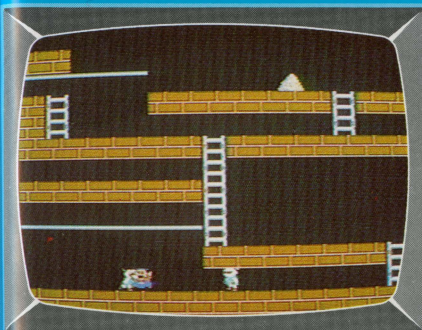
4ひきのモンスターをかわし、迷路(めいろ)にならんだエサを、すべてクリアするんだ!!

やっと1ぴき目(め)のモンスターをやっつけられそうだ!!

パックマン開始(かいし)。1ラウンドのサクランボは取(と)ったぞ。次(つぎ)のサクランボも取(と)らなくちゃ!!

パワーエサを食(た)べてパックマンがパワーアップ。イジケモンスターをやっつけろ!!

絶体絶命の大ピンチ!!　このままでは、やられてしまうぞ!!

イエローエイリアンの次のフルーツターゲットは、ベルだ!!

最後のフルーツターゲットはカギなのであった!!

2ラウンドの2こ目のイチゴが出たぞ!!

先に進んで、次のフルーツターゲットはミカンだ!!

たいぼうのメロン出現。ターゲットポイントは大きいぞ!!

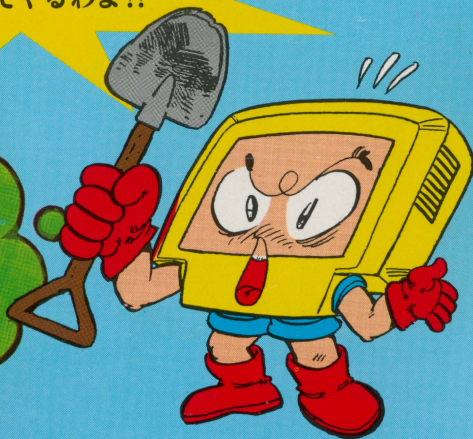
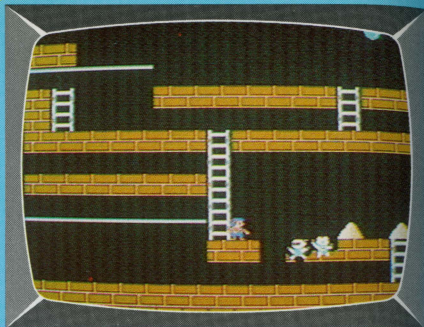
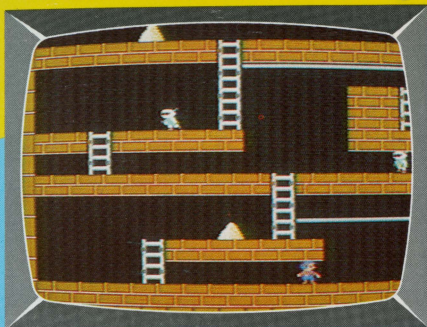
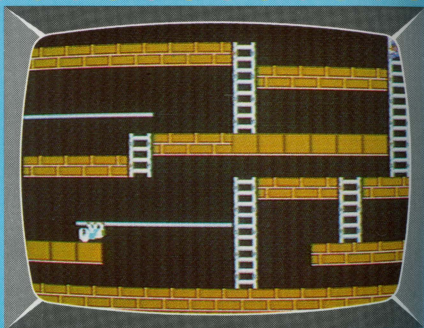
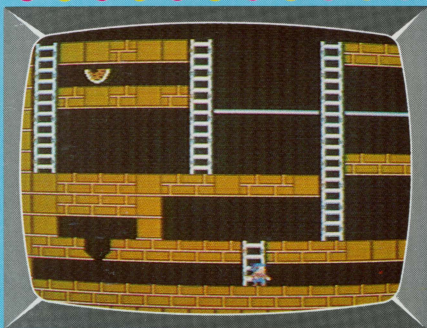
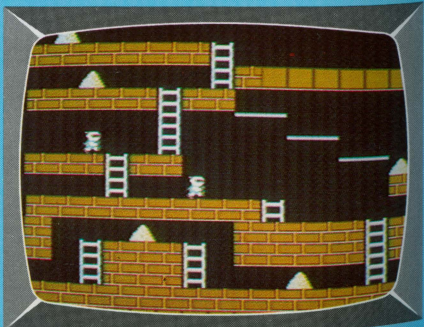
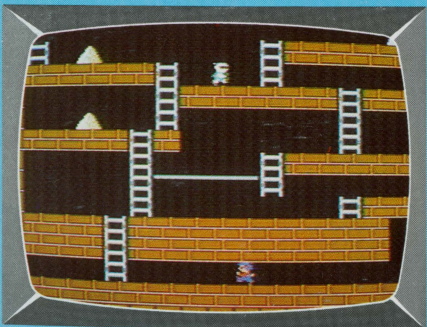
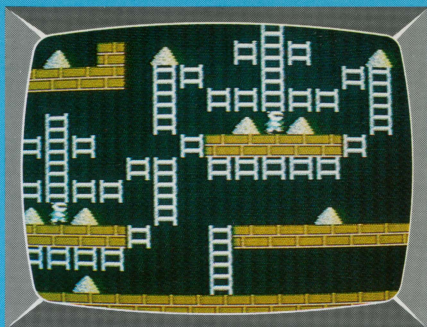
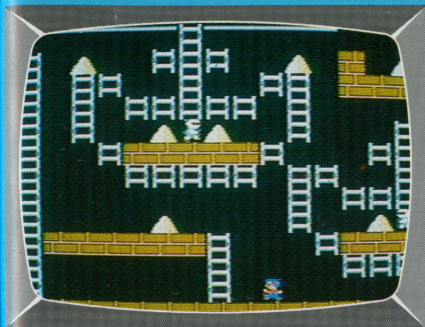
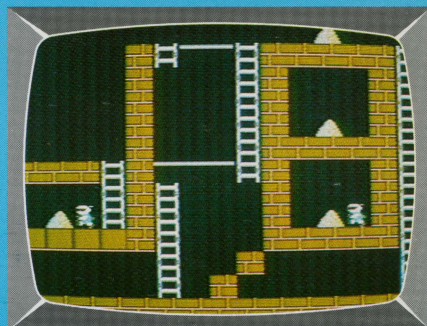
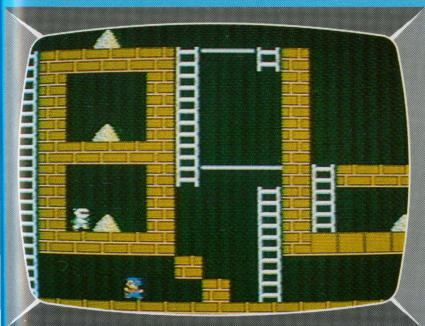
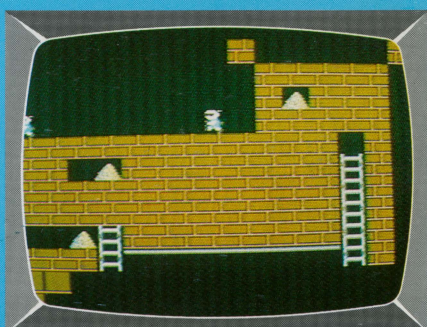
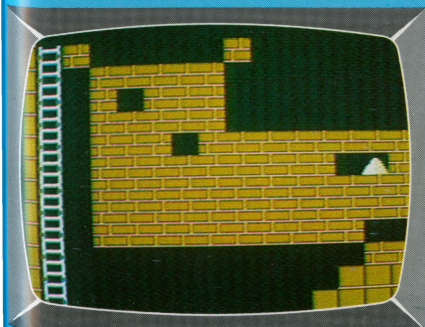
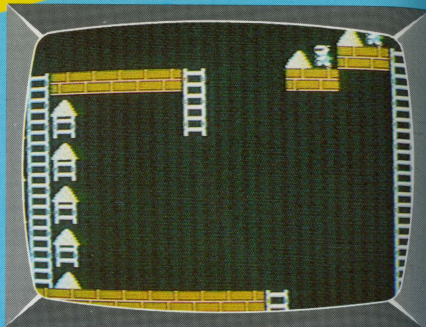
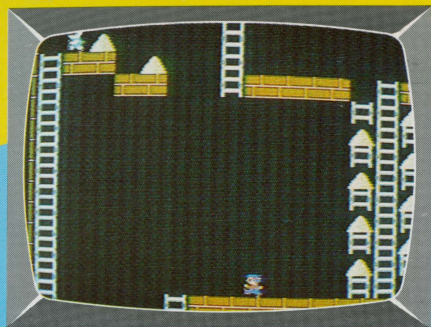
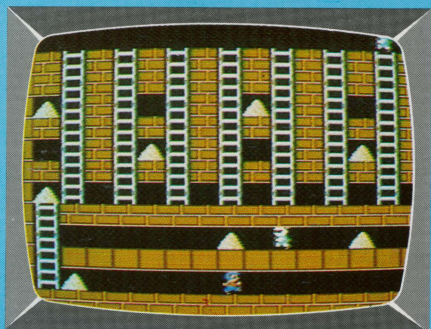
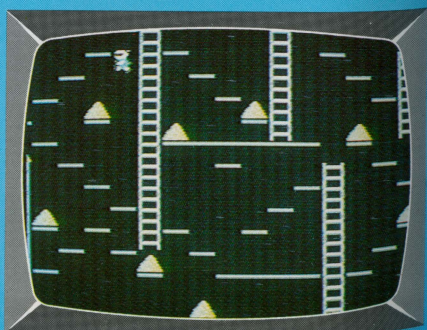
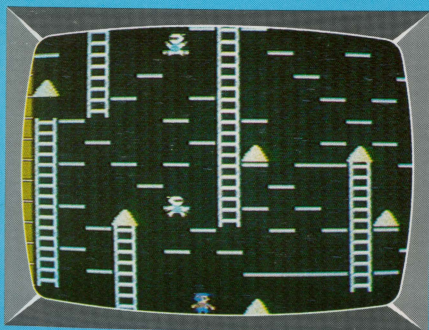
ロードランナー

《ハドソン》4,500円

©ハドソン

地下の金鉱に金塊がいっぱいある。ランナーはロボットをやっつけながら金塊を集めるぞ!!

ロボットにつかまるとミスだ。

ロボットを穴に落として消す。

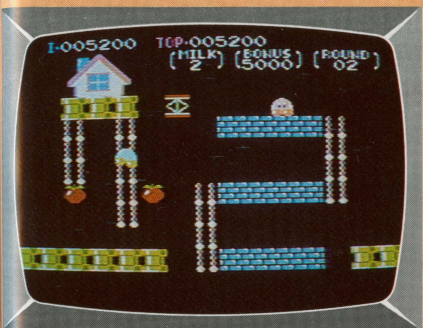
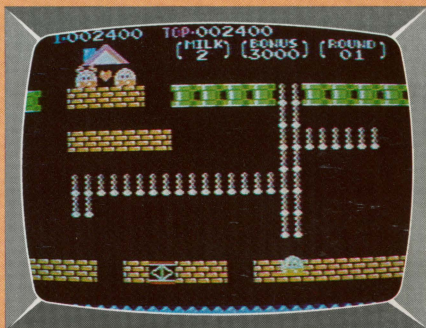
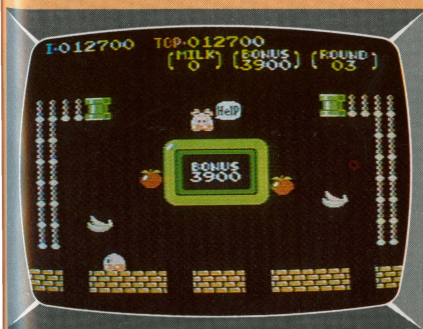
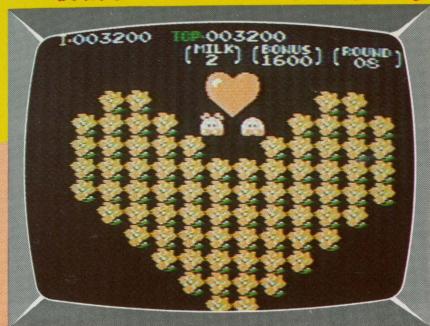
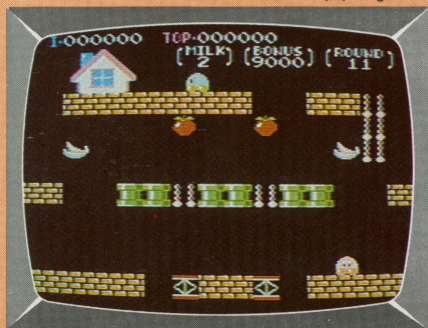
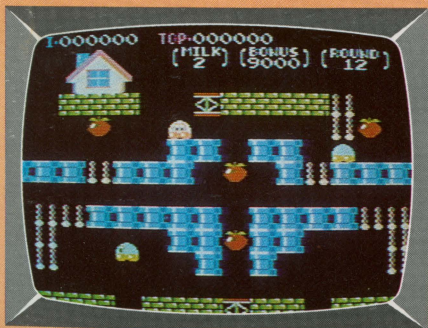
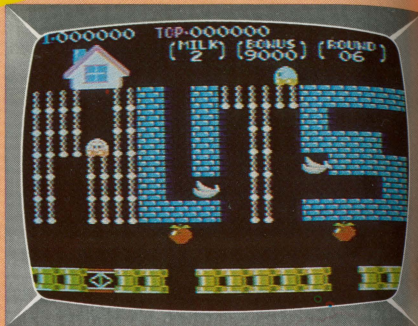
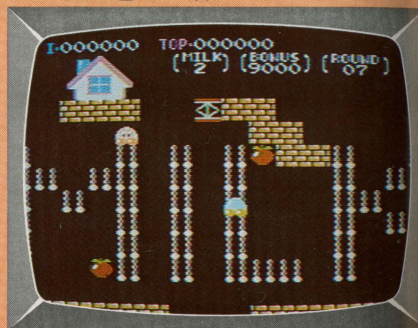
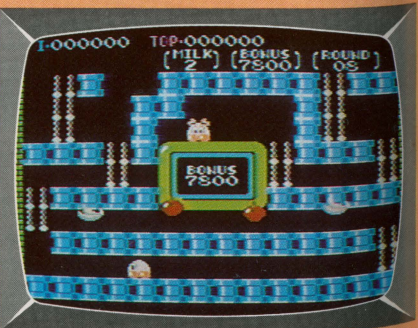
金塊をたくさん
集めてやるわよ!!

左と右の画面を合わせたのが第1画面。スクロールする。

第2画面。スイカを取るとボーナス。金塊を全部取るとハシゴが出る。

第3画面。バーはランナーが伝って移動できる。ロボットもくるぞ。

第4画面。ハシゴがたくさんだ。ななめには登れないから注意!!

第8画面。レンガにかこまれている金塊は上から穴をあけて入る。

第9画面。脱出口を考えてレンガの中の金塊を取らないとダメだ!!

第11画面。ロボットを引きよせてうめながら、金塊を取っていこう!!

第13画面。下から2段目だけ穴を掘れないので、ロボットに注意!!

第14画面。ロボットを穴に落とせないので、けっこうつらい面だ。

NUTS & MILK
● 1 PLAYER GAME A
1 PLAYER GAME B
2 PLAYER GAME A
2 PLAYER GAME B
GAME EDITOR
© 1984 HUDSON SOFT

ナッツ&ミルク

《ハドソン》4,500円

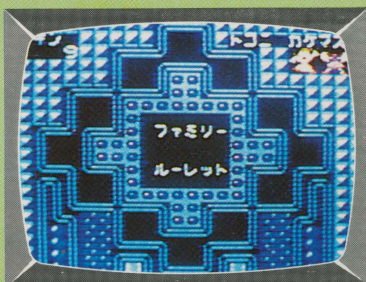
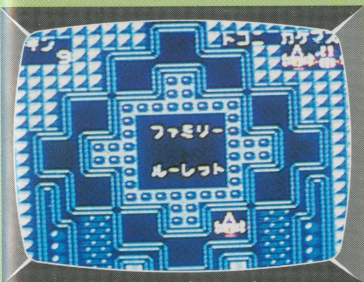
©ハドソン

ミルクよ!! フルーツを全部食べ、ライバルのナッツをよけ、恋人のヨグールの所へ行け!!

第2画面は2の字の迷路だ。ロープを伝い、フルーツを全部食べろ。ナッツにつかまるな!!

第1画面で主人公のミルクがヨーグルの所へたどりついたぞ。

第2画面でうまくヨーグルの家にたどりつくと、ボーナス画面がまっているぞ。

ボーナス画面でヨーグルにあえると、ハートマークが出る。

第11画面。だんだんフルーツを取るのがむずかしくなるぞ。

第12画面。ついにナッツが2ひきになって、追ってくるぞ!!

第6画面、NUTS（ナッツ）の字の迷路だ!!

第7画面。MILK(ミルク)の字の迷路!!

第7画面をクリアすると、ボーナス画面になるぞ。

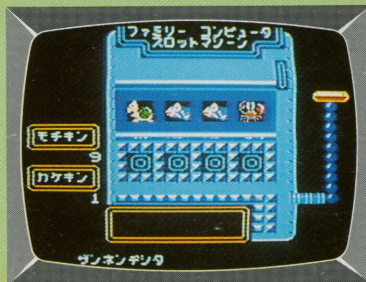
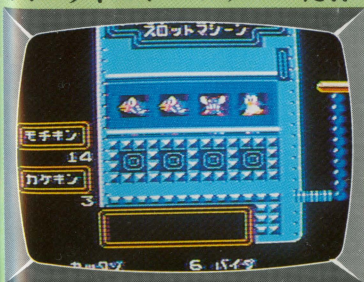
ファミリーベーシック オリジナルゲーム

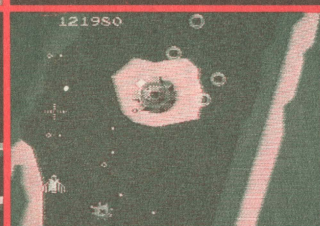
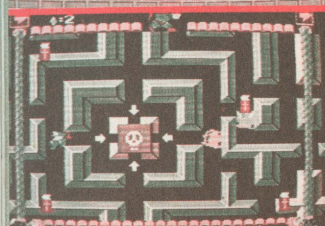
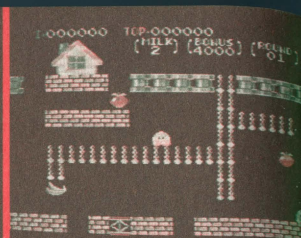
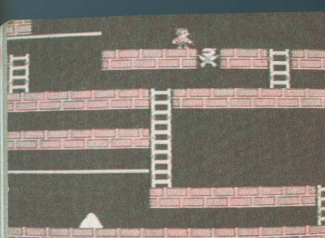
ゲームベーシック画面でオリジナルのゲームにチャレンジしよう!!

ルーレットゲーム

12種類のキャラクターの中から3種類選んで、モチ金をかけるんだ。簡単だけどおもしろい、ルーレットゲームだ!!

2 この同じキャラクターをかけて当たったので、12枚になる。

モチ金をかけるキャラクターが決ったらスタート。

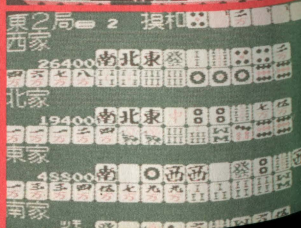
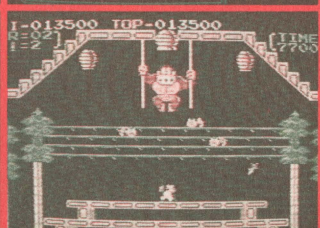
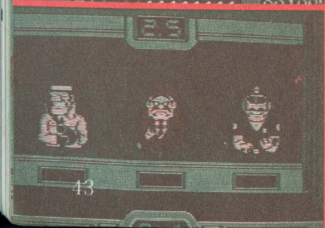
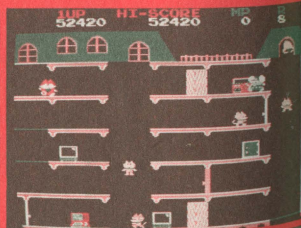
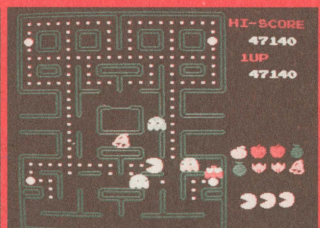
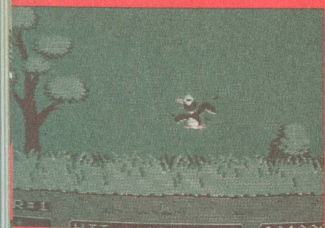
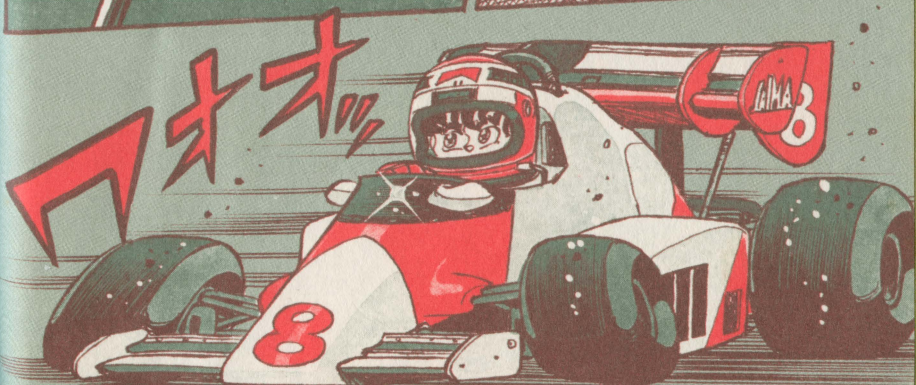
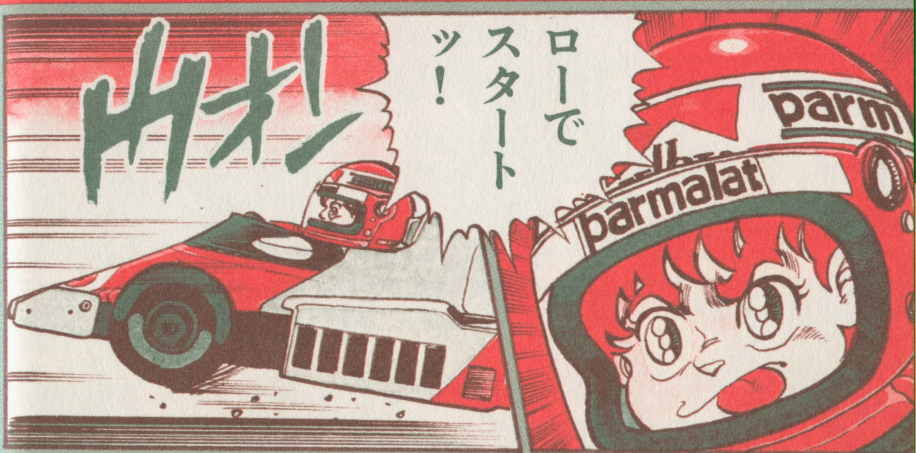
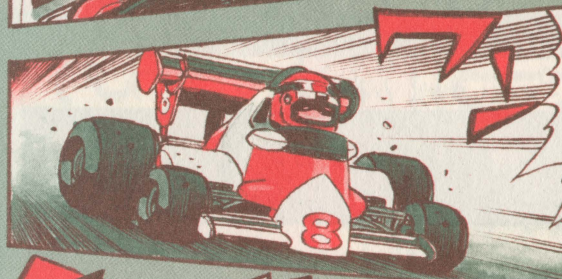
4 このまどのキャラクターをそろえて、モチ金をふやしていく、スロットマシーンゲームだ!!

ニットピッカーが2こそろって、カケ金が6倍だ!!

1こもそろわなかったので、カケ金はパーだ!!

最新ゲーム
必勝法大研究!!
最新カセットのF-1レース、アーバンチャンピオン、デビルワールドもふくめて、全部紹介!!

ザ・グレート・ドライバー!?

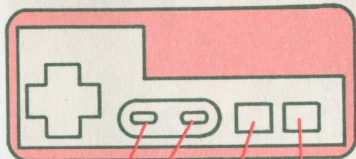
マンガ・岡崎忠彦

スピードに乗ったら……ハイ・ギヤに!

120 km/h

ヘアピンカーブは手前(てまえ)でローギヤチェンジ!!
ガッ
ガッ
カーブをクリアしたらすかさずハイに!!
グワッ
CRASH!!!
あっ!!
Nintendo

F-1レース

きみはF-1レーサー。ドライビングテクニックをマスターしてチャンピオンめざせ。

Ⓐボタンを押してスピードアップ。Ⓑボタンでブレーキ。＋ボタンでギヤとハンドルの切りかえだ。F-1レーサーでぶっ飛ばせ。

Ⓐボタン：これを押すとアクセルON!!

Ⓑボタン：これを押すとブレーキがかかる。

STARTボタン。

SELECTボタン。

＋ボタン：上に押すとギヤはロー。

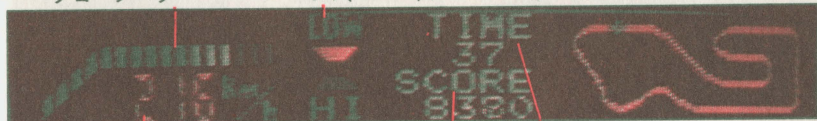
※2プレイヤーはできない。

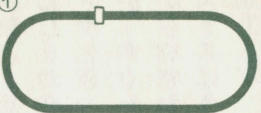
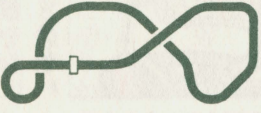
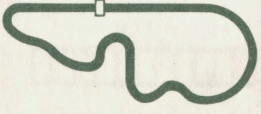
＋ボタン：右に押すとハンドルは右。

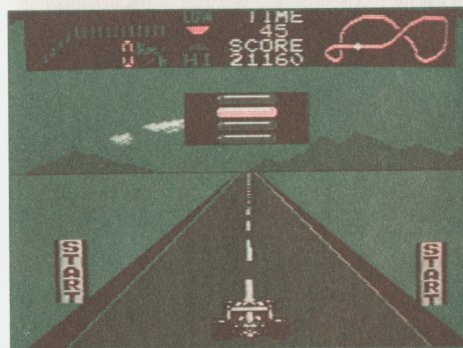
＋ボタン：下に押すとギヤはハイに入る。

＋ボタン：左に押すとハンドル左。

タコ・メーター

ローギヤ(LOW)、ハイギヤ(HI)インジケーター

スピード・メーター

スコア

タイマー

コース・レイアウト

コースと表示板を見ながら運転するんだ。

ゲームがスタートすると、画面の上に表示板が現れる。タイマーが0になる前にコースを一周しろ。コース上の白い点が現在位置だ。速度はスピード・メーター、エンジン回転数はタコ・メーター、ギヤはロー、ハイで表示される。

①コースNo.1 練習用のコースだ。

②コースNo.2 カーブがきつくなるぞ。

③コースNo.3 ヘアピンカーブがある。

④コースNo.4 直角コーナーがあるぞ。

⑤コースNo.5 コーナーが多い。

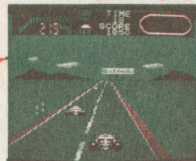
⑥コースNo.6 ヘアピンと直線の組合わせ。

⑦コースNo.7 ヘアピンと直角コーナーだ。

⑧コースNo.8 S字カーブの連続だ。

⑨コースNo.9 ヘアピンが多いぞ。

⑩コースNo.10 S字、ヘアピンの連続だ。

コースはセレクトボタンで選ぶスキルレベルの1〜3で変わってくるぞ。スキルレベル1ではコースNo.1〜4まで2周ずつこえるとNo.5が最終コースとなり、クリア時間がどんどん少なくなっていく。スキルレベル2では、今度はコースNo.3からスタートして、No.7が最終コースとなり、スキルレベル3ではコースNo.6からスタートでNo.10が最終コースだ。

スキルレベル1（初級者用）では、コース1～5までを走行するんだ。コースも簡単なものが多いし、ほかの車もそんなに出てこない。練習開始だ!!

必勝法①

コースをおぼえてより有利にレースをしよう

ゲームが始まるとまずコースの図が画面に出る。これをよく見て、コーナーやヘアピンの位置をおぼえてしまおう。そうすればどこでブレーキングやハンドルをきったらいいか、すぐわかるから有利だ!! コースは全部で10種類あるぞ。レベル1はコース1～5、レベル2はコース3～7、レベル3はコース6～10を走行!!

コースを体でおぼえてしまおう!!

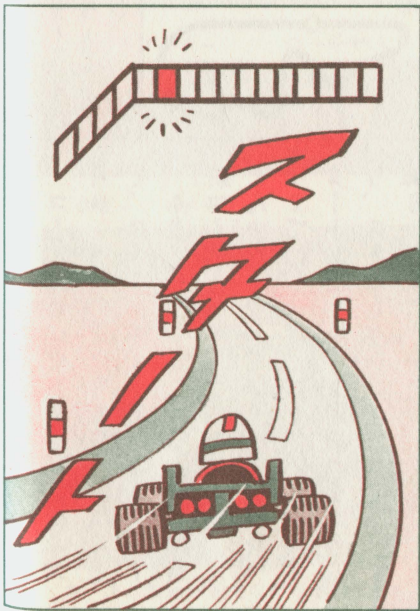
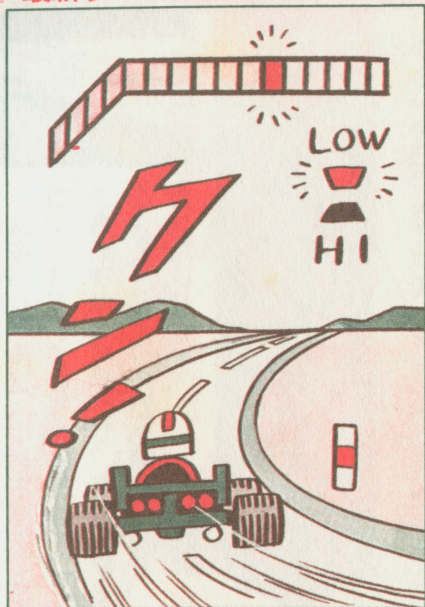
必勝法②

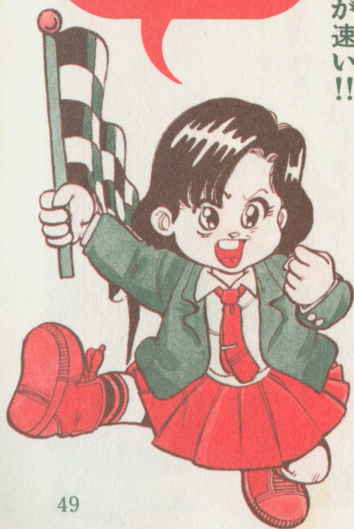
マキシマム・トルクでスタートしよう!!

スタートはスタートランプが赤→黄→黄→青の青でスタートするんだ。スタートをする前にⒶボタンを押してエンジンをウォーミングアップして、スタートの時に、エンジンをマキシマム・トルク（最大駆動力）の状態にしておくと、スムーズに速くスタートをすることができるぞ!!

画面の上にあるタコ・メーターをよく見よう。

必勝法③
ギヤはイエロー・ゾーンで切りかえろ!!

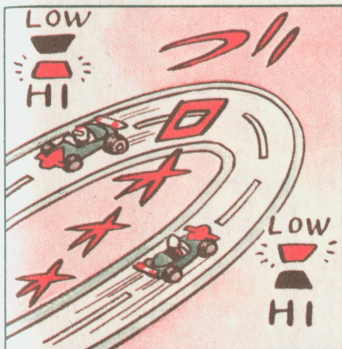
スタートする時は、ギヤはローギヤ(LOW)に入っているけど、スピードが上がってきてタコ・メーターのレベルがイエロー・ゾーン(黄色い表示)に入った瞬間、+ボタンでハイギヤ(HI)に切りかえろ!! このタイミングでギヤを入れかえるのが、一番速くスピードが上げられるぞ!!

イエロー・ゾーンになるまで回転をアップ!!

必勝法④
コーナーはスローイン・ファーストアウトで

コーナーの速いぬけ方は、コーナーの手前でブレーキをかけ、スピードを落とし、コーナーの中間地点からアクセルでスピードを上げて、コーナーをぬけるスローイン・ファーストアウトが速い!!

ハイテクニックでコーナーをせめろ。

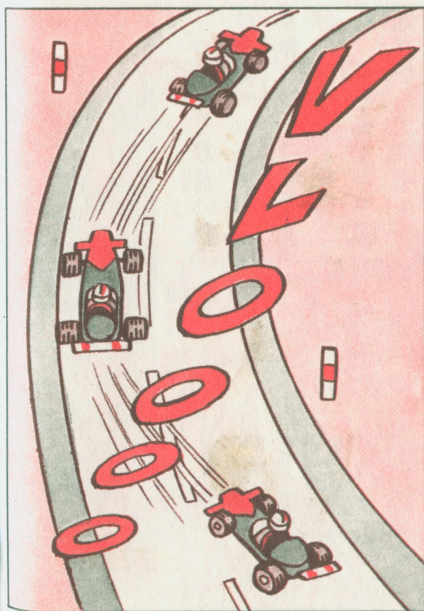
スキルレベル2（中級者用）ではコース3～7までを走るぞ!! コースもむずかしくなって、ほかの車もふえてくる。タイムも短くなる!! ガンバレ!!

ヘアピンカーブは、シフトダウンでぬけろ!!

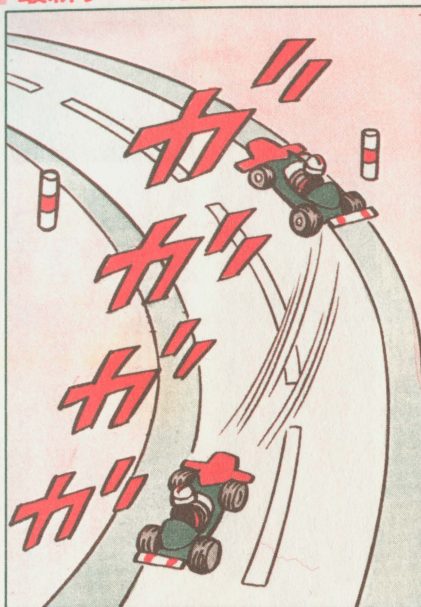
小さい半径のカーブでヘアピンのような形をしているのをヘアピンカーブというんだ。ここはコースの中でも、ぬけるのが一番むずかしい所なんだ。ヘアピンカーブに近づいたらギヤをシフトダウンして、ハイからローにチェンジし、スピードを落としてカーブの中間からまた加速してぬけるのが一番速く、安全なぬけ方だ!!

ヘアピンカーブではシフトダウン!!

必勝法⑥

大きいコーナーはハンドルをすこしずつ切れ

大きいコーナーでは、スピードをあまり落とさないで回れるけれど、ハンドルを切りすぎると、コーナーから飛び出してしまうぞ。ここではハンドルをすこしずつ切って回るのがいいぞ。ハンドルを切ってはもどし、切ってはもどしして回るんだ!! これが、一番確実だぞ!!

ハンドルをすこしずつ切って回れ!!

必勝法⑦

路肩でスピードダウンしてコーナーをぬけろ

コースをちょっとはずれて路肩にタイヤを乗り上げると、スピードがグンと落ちてしまう。そこで、300キロ以上のスピードで走っている時に、コーナーにかかってからわざと路肩に乗ってスピードを落とし、コーナーをぬけることができるぞ。ただ300キロ以下だと、かえってスピードが落ちすぎるので注意。

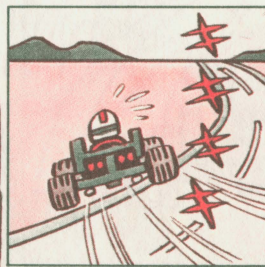
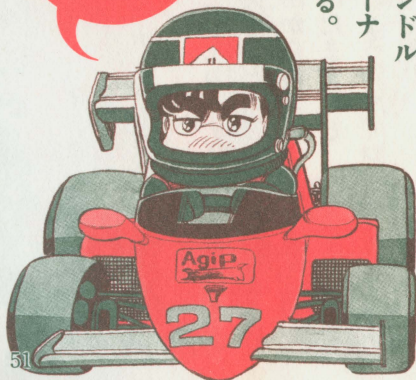
路肩をうまく使ってスピードダウンだ!!

必勝法⑧

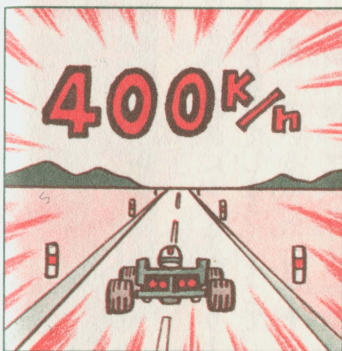
カウンターステアでスピンをふせいで走れ!!

スピードを上げすぎてコーナーに入ると、車はスピンして、コーナーから飛び出してしまう。これをふせぐには、スピンしそうな時に、わざと逆にハンドルを切って、すぐまたハンドルをもどすと小さくコーナーを回ることができる。これをカウンターステアというんだ。

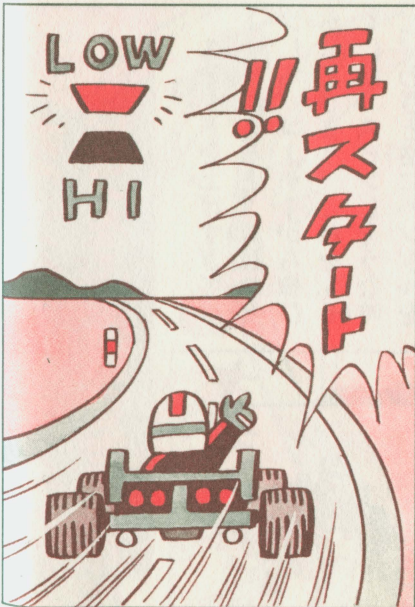
スピンをふせいで回れ!!

スキルレベル3（上級者用）ではコース6〜10まで走行だ!! コースは複雑になり、タイムはさらに短かくなり、最高にむずかしくなるぞ!! 負けるな!!

必勝法⑨ 直線コースはマキシマムスピードで飛ばせ!!

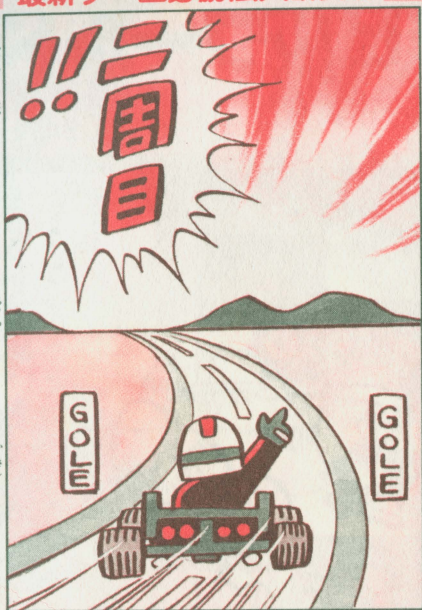
直線コースでは、アクセルをいっぱいにして、マキシマムスピードで飛ばせ!! 特にスタート地点を2周目に通る所では、直線のコースになっているのでここでスピードを上げろ!! そして、コーナーに入る手前でスピードダウンだ。ただ、直線コーナーではスピードが上がっているので、ほかの車をぬく時には、注意しよう!!

400K/h

直線コースはマキシマムパワーだ!!

必勝法⑩ 再スタートはローギヤからしないとおそいぞ

コーナーから飛び出してコーナーポストに当たったり、ほかの車に衝突すると爆発してミスになるけど、またすぐその場所から再スタートできる。ただ、ギヤがハイギヤになったままだと、スピードが出るのに時間がかかってしまう。すぐローギヤにして再スタートしないとだめだぞ!!

再スタートはローギヤにもどしていけ!!

必勝法⑪
時間内に2周できれば次のコースへ行ける

タイマーが0になる前にコースを1周できると、タイマーは再セットされ、2周目にチャレンジできる。2周目もタイマーが0になる前にコースをクリアできると、さらに上位のコースにチャレンジできるぞ。2周目のタイムのほうが、1周目より少なくなるので注意しよう!!

1周目を早くクリアすると、2周目のタイムに加算される。

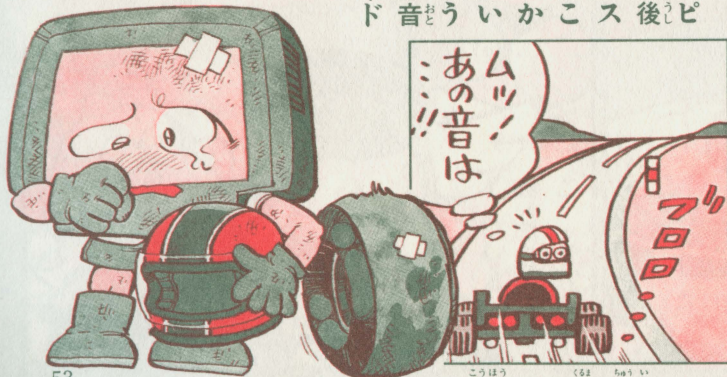
2周クリアすると次のコースだ!!

必勝法⑫
後方からくる車に十分注意しないとダメだぞ

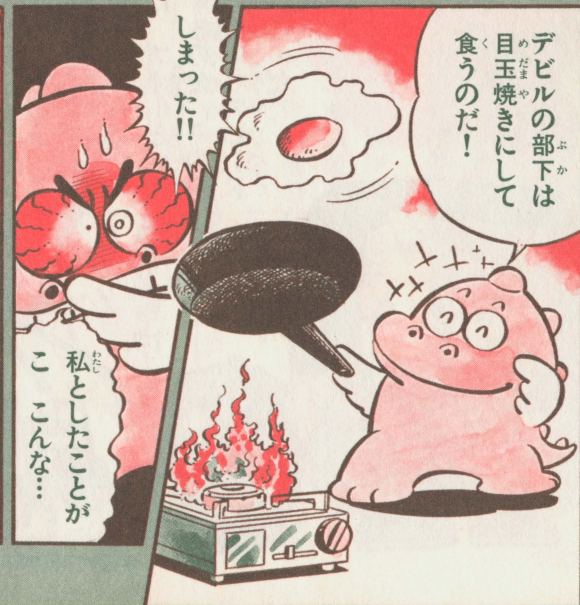
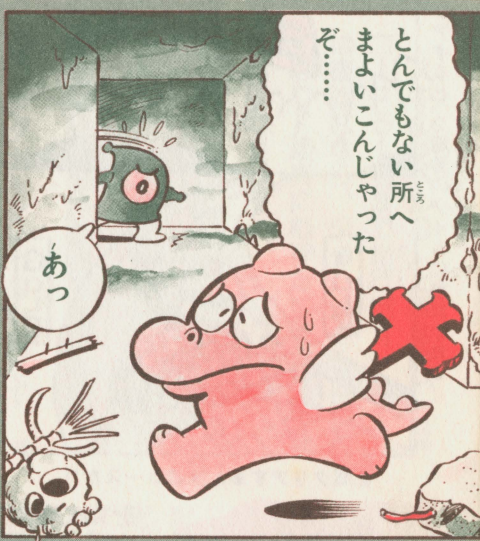
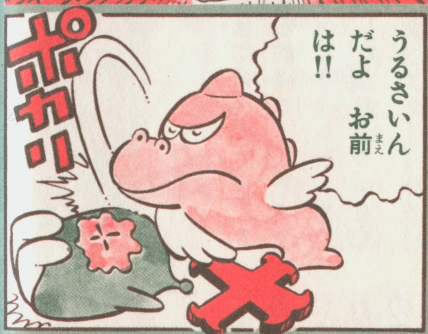
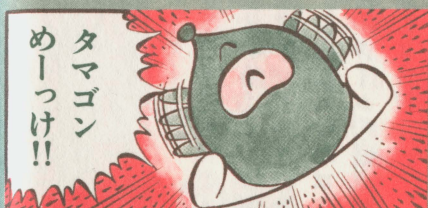
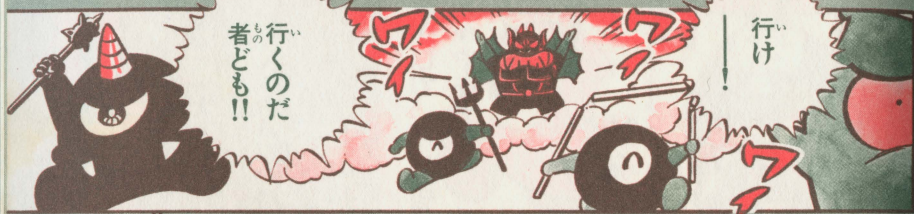
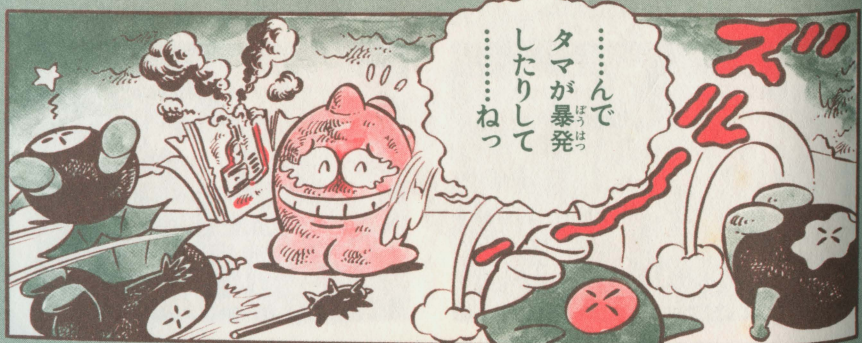
車をぬいたあとスピードをゆるめると、後ろから追突されてミスになることがある。これをさけるには、ほかの車が後ろから近づいた時に、ブオーという音がするので、その音がしたらすぐスピードを上げるんだ!!

グスン!! リタイヤしちゃった!!

ムッ! あの音は……!!

ブロロ

後方からの車に注意しよう!!

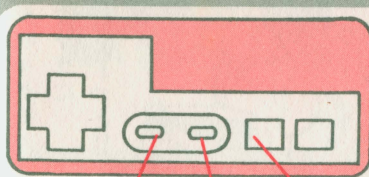
恐怖の館・デビルワールド

マンガ・リッキー谷内

グチャグチャタマゴにしよーっと!!
ちょこざいな小僧め!
生きては帰さん!!
行け――!
ワ
ワ
ワ
行くのだ者ども!!
ヒエエ…バカこれが見えないの!!
それがどーした!!
ピラ
こーなってたりして!
…んでタマが暴発したりして……ねっ
ズル

デビルワールド

デビルワールドにまよい込んだタマゴンが、炎攻撃でデビル達を撃退するゲームだ!!

＋ボタンでタマゴンを操作して、Ⓐか Ⓑボタンを使って炎をはき、デビルや子デビル、メタマン、ボンボンを攻撃するんだ。

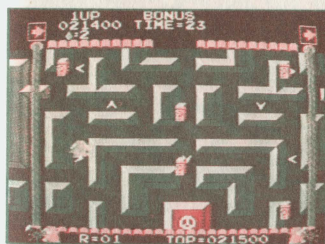
ⒶⒷボタン：炎をはける

STARTボタン：ゲームが始まる。

SELECTボタン：ゲームを選ぶ。

＋ボタン：左へ行ける。

＋ボタン：上へ行ける。

＋ボタン：右へ行ける。

＋ボタン：下へ行ける。

※2プレイヤーもできる。

デビルワールドの迷路は1画面のくり返しで、上下左右にスクロールするんだ。スクロールする方向はデビルが指示するから、迷路と周囲の壁にはさまれないように注意しながら、デビルや子デビル、メタマン、ボンボンを炎で攻撃していくんだぞ!!

ボーナスボックスにタマゴがある。

最後のバイブルをはめ込んだ。

下に行くと、はさまれるぞ!!

十字架　これを持つと、炎をはいて相手を攻撃できる。

バイブル　これを持つと炎攻撃とデビルホールを封印できる。

ボーナスボックス　タマゴが出るとタマゴンが1ぴきふえる。

タマゴ　タマゴがこわれて、タマゴンが出現する。

目玉焼き　メダマン、ボンボンを炎攻撃するとなる。500点だ。

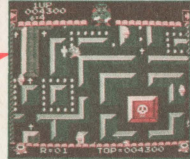
ソフトクリーム　タマゴンの大好物。800点だ。

デビル　デビルワールドの主。

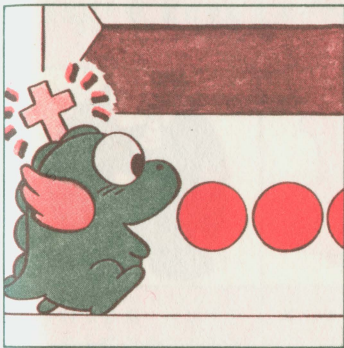
タマゴン　タマゴの怪獣だ。

メダマン　炎をかけると目玉焼きになる。

子デビル　炎をかけると進行方向を変える。

ボンボン　目玉焼きにしても、生き返る。

さあ！　ローラーが右に回転して、地面が左へ移動してしまうぞ!!　アイスクリームばかり追いかけていると、ローラーにしっかりツブされてしまうのだ!!

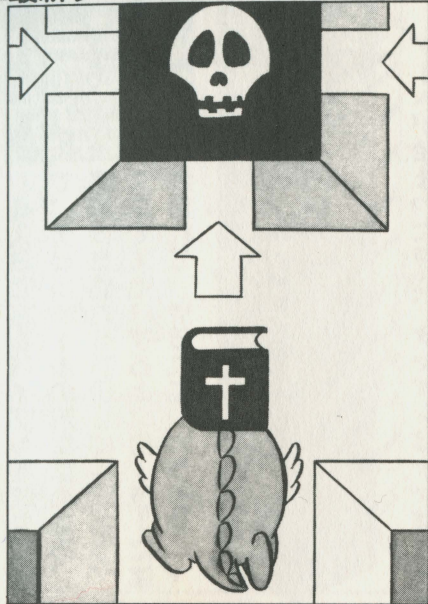
必勝法①
魔力の源「ボワボワ」を取れ!!

デビルワールドの魔力の源である「ボワボワ」の上を、十字架を持って通過すると、ボワボワは魔力とともに消えてしまうぞ!!
　ボワボワは十字架を持っていないと取ることができなくなってしまうから、点滅して十字架が消えてしまったらすぐ、十字架を取って効力を取りもどそう!!

通路にあるボワボワを取れ!!

必勝法②
十字架・バイブルを取って、炎で攻撃!!

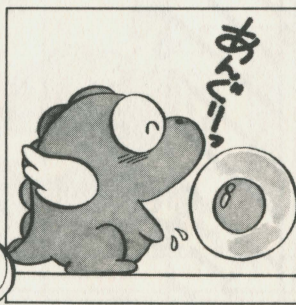
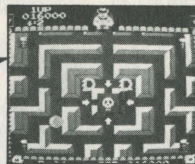
　十字架かバイブルを持っていると、炎をはいて相手を攻撃することができるぞ!!　しかし、炎によって、敵を殺すことはできない。メダマン、ボンボンは目玉焼きとなり、食べられると一定時間だけいなくなる。子デビルの場合は進行方向を変えるだけで、やられないのだ!!

炎で攻撃しろ!!

必勝法③ デビルホールをバイブルで封印しろ!!

第2場面では、デビルホールの4ヵ所をバイブルを使って、封印してしまおう。 全部の穴にはめてしまうことができれば、この画面にいるデビルは、パタパタの次のラウンドへ逃げてしまうのだ!! そうすれば、このラウンドは終了して、次のラウンドへと進めるのだ!!

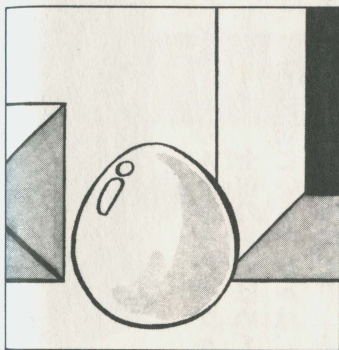
4ヵ所にバイブルをはめ込め!!

必勝法④ 敵がやられて目玉焼きになったら食え!!

メダマン、ボンボンは炎をかけられると目玉焼きになるんだ。これを、す早く食べてしまえば、500点の得点になるんだ。ただし目玉焼きは一定時間再生。

目玉焼きは点がいいのだ!!

4スミにあるバイブルを取ってきて、デビルホールの穴にはめ込み、弱まった魔力を封印してしまおう。スミで深追いすると、ローラーにはさまれて、やられてしまうぞ!!

必勝法⑤ タマゴの時は、無敵だぞ!!

ゲームが始まった時は、タマゴンはタマゴのままだ。タマゴの時は、敵がぶつかってきてもダウンしないし、壁にはさまれることもないぞ!!

＋ボタンを押すと、タマゴから怪獣タマゴンが現れ、押したボタンの方向へ動くことができるのだ。だから、画面の一番動きやすい所で、タマゴンを出すんだ!!

必勝法⑥ 回転するローラーにははさまれるな!!

メダマンが回転させているローラーには気をつけろ。はさまれるとやられてしまうぞ!!

回転するローラーと壁の間にはさまれてしまう前に、反対側に逃げる道をみつけておくんだ!!

できるだけ、ローラーからはなれた所で行動をしていると、やられないぞ!!

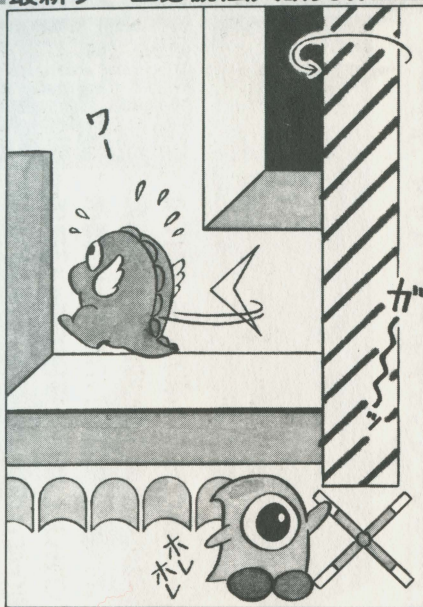
あわれ無ざんにもツブされてしまった!!

必勝法⑦

ボーナスステージの注意①

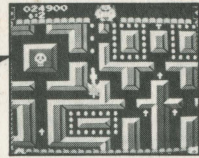
通路の上の矢印をふんでしまうと、その方向にローラーが回転して、画面がスクロールしてしまうぞ。矢印を無視してボーナスステージをしていると、時間内にタマゴを見つけるのがつらいよ。だから、矢印をうまく使って、行きたい方向の矢印の上を通過するようにしよう!!

ギャー、はさまれる〜〜!!

必勝法⑧

ボーナスステージの注意②

6こあるボーナスボックスの中には、1こだけタマゴが入っている箱があるぞ!!
時間内にタマゴを見つけると、タマゴンが1ぴきふえてしまうのだ。ガンバって見つけろ!!

う〜ん、タマゴがあるかな!?

メダマンなーんて目玉焼き〜〜!!

必勝法⑨

2画面目、タマゴンがせっせとデビルワールドの魔力の源「ボワボワ」を取っているところ。ローラーに、はさまれないように気をつけながら、デビルワールドをクリアしろ!!

ソフトクリームを食べて、高得点!!

ゲーム中、タマゴンの大好きなソフトクリームが2度出てくる。これをうまく取って得点を上げていこう。(3ラウンドまで、ソフトクリームは出てくるのだ。)

ソフトクリームは1こ800点で、高得点を上げることができるのだ。ソフトクリームは画面のはじを壁などおかまいなく、ぐるぐると動いているのだ!!

ソフトクリームだ!!

必勝法⑩

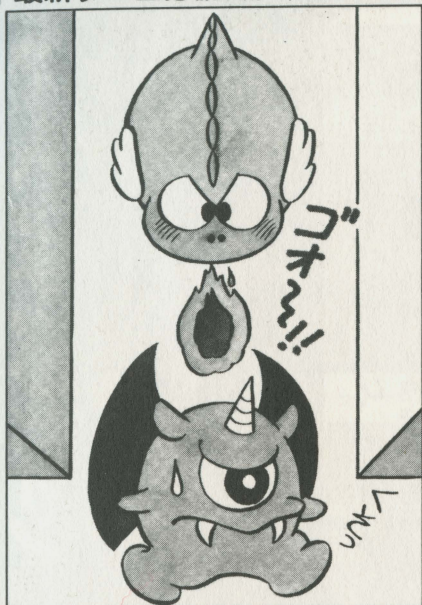
デビルはスクロール方向を指示!!

デビルワールドの主・デビルは画面のスクロールする方向を指示するぞ!! その時の方向は、デビルの手の方向と画面上部の両サイドにある矢印を見ればわかるのだ。だから、たえずそこを注意しながら行動をしていれば、まずやられることはないと思うよ!!

下に動かすぞ!!

必勝法⑪

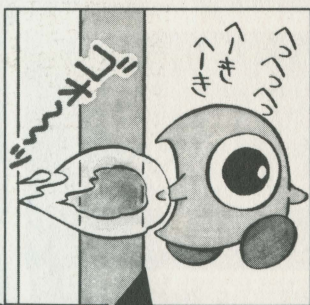
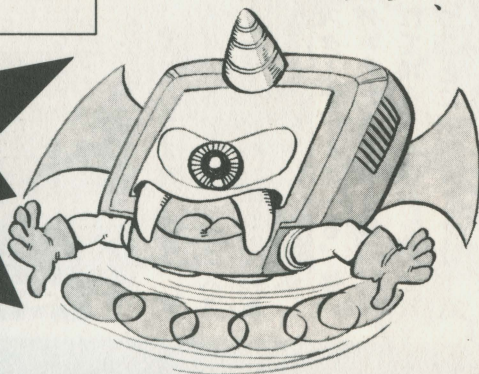
子デビルは炎で進行方向を変えるぞ!!

子デビルは画面の中をうろうろと歩き回っている。炎攻撃をしても進行方向を変えるだけで、やっつけることはできないんだ!! だから、子デビルが近づいてきたら、炎攻撃をして、すぐその場からはなれることが一番なんだ。深追いすることはゼッタイにきんもつだよ!!

あっち行け!! ゴオオオ——!!

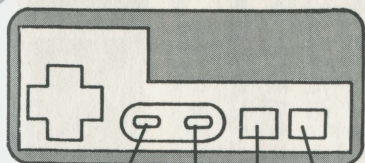
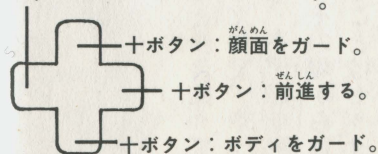
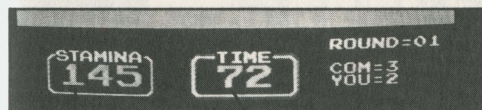
必勝法⑫

敵は壁を通りぬけるとやっつけられない!!

子デビル、メダマン、ボンボンは上下左右の壁を通りぬけることができるんだ。だから、タマゴンにぶつかってもやられないし、炎攻撃をうけても、生きているんだ!!

やっつけられないぞ!!

アーバンチャンピオン

パンチをくり出せ!! ノックアウトだ。相手を倒すまで戦いぬけ!!

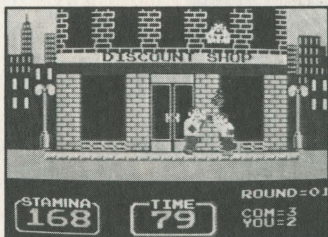
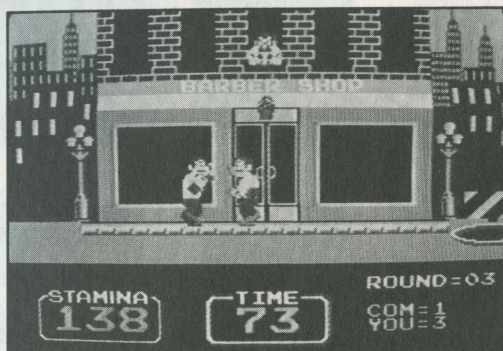
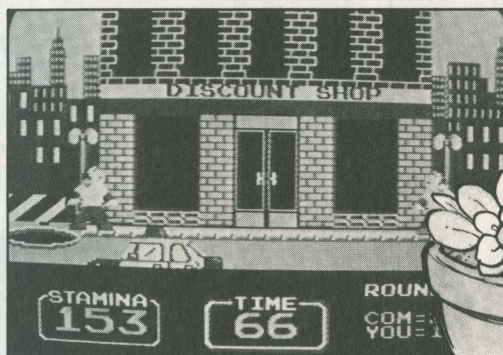
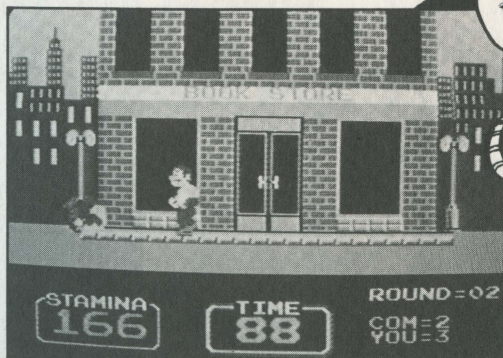
Ⓐ、Ⓑボタンでパンチを選び、十ボタンでパンチの上下、前進、後退(スウェー)を選んで攻撃だ。

スタミナの点数。パンチを受けたり、打ったりするとへっていく。

タイム（TIME）99から始まり、0まで戦える。

スタミナは200点から、タイムは99からゲームはスタート。弱いパンチを一発当てると、相手は一歩後退し、スタミナが4点へる。強いパンチを当てると相手は倒れて10点へる。パンチを放つごとに、スタミナは1点へるんだ。タイムが0になると勝負は判定になり、画面の中央より相手側にいるほうが、勝ちになるんだ。

画面の下に表示が出ている。

画面の背景は3ヵ所変わる。

プレイヤーが3回ミスをするとゲームオーバーだ。窓から落ちてくる植木鉢に当たるとグロッキーになるぞ。
相手の最後の1人をマンホールに落とすと紙吹雪で祝福だ!!
時々、パトカーがやってくると勝負は中断。

落ちてくる植木鉢に当たるとふらふらになるぞ。

パトカーが通るとおたがいにしらんぷり。

ノックアウトされて画面の外に出てしまうとミスだ。

オレのパンチをうけてみろ!!

さあゲーム開始!! パンチをくり出して、相手をノックアウトだ。画面の外に2回追い出して、3回目にマンホールに落っことせば、1ラウンド、クリア!! 紙吹雪で祝福だ!!

必勝法①

ジャブでタイミングをはかって攻撃しろ!!

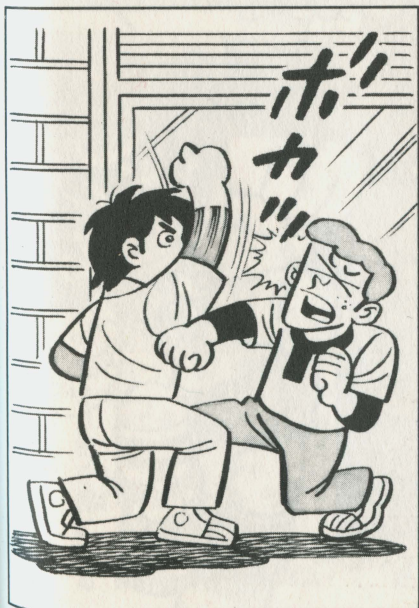
Ⓐボタンはパンチは早いけど威力は少ないんだ。ちょうどジャブのようだ。相手を倒すことはできないけど、相手を後ろへさがらせることができるぞ。

また、ジャブを打ちながら相手がパンチをくり出す瞬間をねらってパンチを打てば、相手にダメージをあたえられるぞ。無理に強いパンチでねらい打ちしなくても、いいんだ。

ジャブで相手を追いつめろ!!

必勝法②

カウンターをねらってダメージをあたえろ!!

相手のガードが上がっているか下がっているかを見分けて、ガードのないほうをねらって打て!! Ⓑボタンで攻撃すればノックアウトできるぞ。また、ちょうど相手がパンチを出そうと腕を引いた時にパンチを打てば、カウンターとなってⒶボタンでも、相手をノックアウトできるんだ。

カウンターをねらって、やっつけよう!!

必勝法③
植木鉢が相手に当たった時は、チャンスだ!!

たまにビルの窓から植木鉢を落とす人間がいる。これに当たると、スタミナが5点へり、当たったショックでふらふらになってしまうんだ。この時、パンチをくらうとかならずノックアウトされてしまうぞ。相手に植木鉢が当たった時は、チャンスだ。植木鉢が落ちてきたら、よく見てよけよう!!

植木鉢が自分の上に落ちてきたらすぐよけろ。

このやろー!!
植木鉢に当たってしまえ

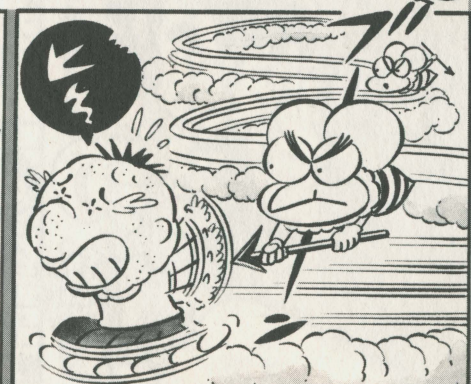
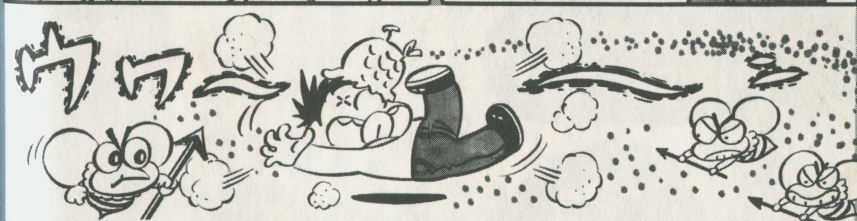
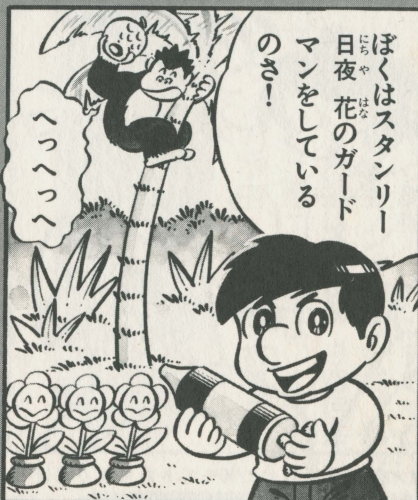
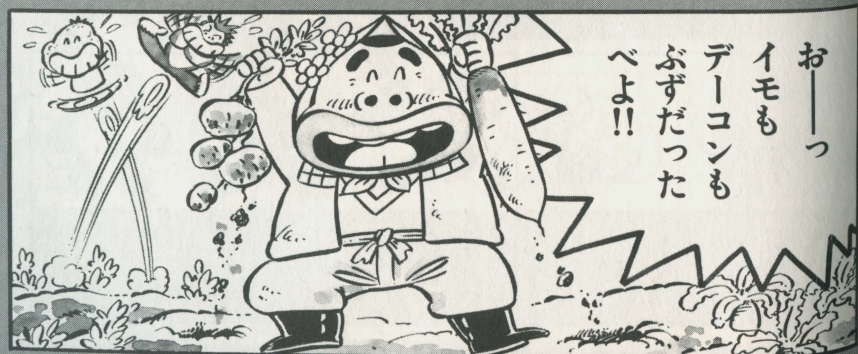
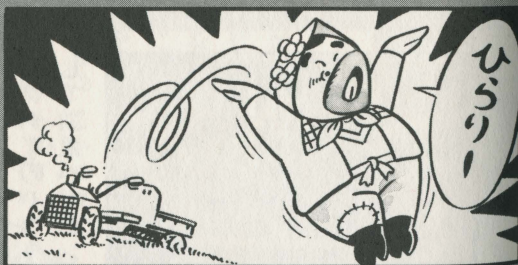
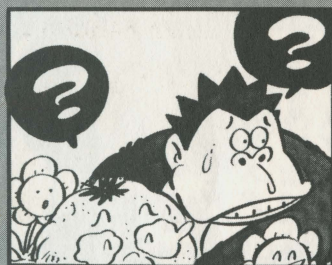
必勝法④
タイムが0になるとパトカーに連行されるぞ

画面の下の表示板の中央にあるタイマーが0になるとゲームは終わりになり、画面中央よりはじに押されているほうがパトカーにつれていかれて、ミスになってしまうんだ。

パトカーに連行されるぞ!!

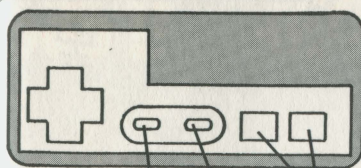
ああ!! 花のガードマン物語

マンガ・リッキー谷内

カオルっあん
ジャ
ジャ
ジャ
ジャ
ジャ～～
しゃ…
社長がきた!!
花は
花は
花は・・・
ボーナスをもらうまでは……
なんとしても……
ひらり
おーーっ
イモも
デーコンも
ぶずだった
べよ!!

ドンキーコング3

フラワーガーデンで暴れ出したドンキーコングやハチなどを退治するゲームだ!!

＋ボタンでスタンリーを操作して、Ⓐか Ⓑボタンでスプレーを発射して、すべてのハチを退治しながら、ドンキーコングを押し上げるんだ。

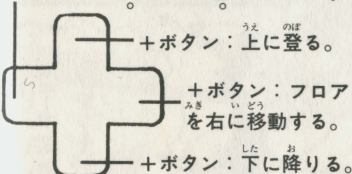
Ⓐ Ⓑボタン：スプレーを発射する。

STARTボタン：ゲームが始まる。

SELECTボタン：ゲームを選ぶ。

＋ボタン：フロアを左に移動する。

＋ボタン：上に登る。

＋ボタン：フロアを右に移動する。

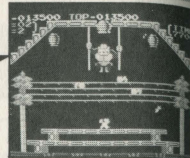
＋ボタン：下に降りる。

※２プレイヤーでもできる。

スタンリーの持つスプレーを連射して、すべてのハチを退治したり、ドンキーコングを最上段まで押し上げるんだ!! スタンリーがあやうくなった時はパワースプレーを使うと、スプレーのパワーがまして効果バツグンだ!!

ドンキーコングを退治しろ。

ドンキーコング　フラワーガーデンの暴れ者。	スタンリー　フラワーガーデンの守り主。	おじゃまのクリーピー　花を荒らすケムシ。	親バチベスピー　花を荒らす大バチ。	子バチバズビー　花を荒らす、ベスピーの子分。

ハチが花を持っていかないように、全部を守るとパーフェクトでボーナス点がもらえるぞ。ドンキーコングが下におりたり、ハチにさされたりクリーピーに当たると、ミスになる。

必勝法①
パワースプレーを取って、どんどん攻撃だ!!

ドンキーコングが下におりないようにスプレーでどんどん上へ押し上げよう。ドンキーコングを最上段まで上げれば、1パターンクリアだ。ハチのバズビーもスプレーで撃退だ。おじゃま虫のクリーピーはなるべくよけて攻撃。ツルのと中にあるパワースプレーを手に入れれば、強力な攻撃でクリーピーもやっつけられるぞ!!

シュッ

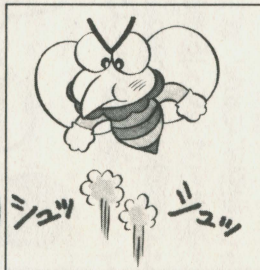
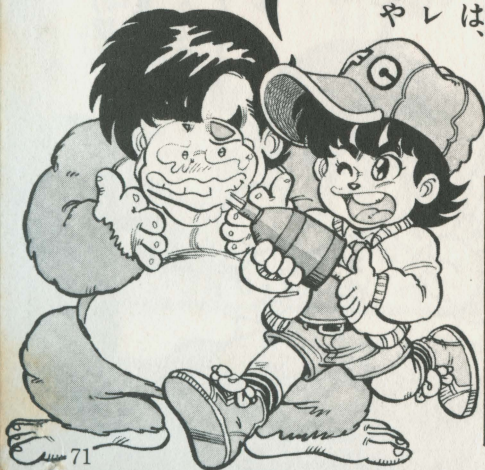
とにかくどんどんスプレーしよう!!

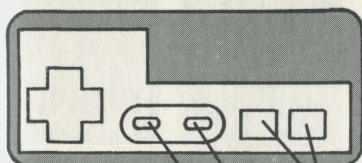
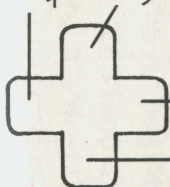
必勝法②
親バチベスピーはま下からスプレー攻撃だ!!

面が進むと親バチのベスピーが出てくる。このベスピーはスプレーを2度かけないと死なないのだ。さらに最後にはれつして、破片をまきちらして攻撃してくるぞ。こいつは、ま下からスプレーで攻撃してやっつけろ!!

ベスピーは2度攻撃しろ!!

おまえなんかに負けたりしないぞ

ゴルフ

OUT9ホール・IN9ホールの合計18ホールできそい、打数の少ないのが勝つゲーム。

+ボタンでクラブを選んで、Ⓐボタンで、バックスイングし、トップの位置を決めて、ボールにインパクトさせるのだ!!

※2プレイヤーでもできる。

各クラブの種類と飛距離表を見ながら、クラブを選んで各コースをクリアしよう。全18ホールで、ストロークゲームかマッチゲームを選び、きそい合うんだ!!

入って、ダブルボギーだ!!

オ、オレのクラブが…

●スイングの仕方
Ⓐボタンを3回押し、画面のプレイヤーを操作し、ショットする。

●パットの仕方
打力を調節し、Ⓐボタンを2回押して、パットをする。

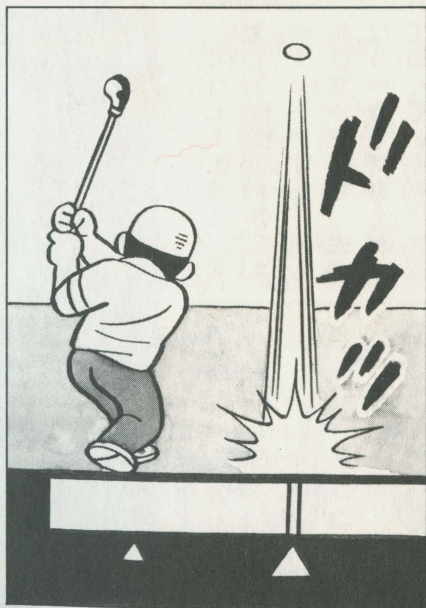
クラブの種類はウッドの1～3番、アイアンの1～9番、ピッチングウエッジ、サンドウエッジ、パターがある。＋ボタンの上下を押してクラブを選び、左右で方向を選ぶんだ。

必勝法①
ボールをスライスさせて、右方向に飛ばせ!!

クラブとボールを打つ方向を決めたら、Aボタンを押す。画面の下の△が左へ動き出す。さらに、もう一度ボタンを押すとそこから逆に動きだす。そして、3度目に押すとスイングをするんだ。この時、最初にスタートした位置より手前、左側で押すとスライスボールになってボールは右のほうへカーブをえがいて飛んでいく。左へはなれるほどカーブもきつくなるぞ。

スライスボールは右方向へ飛ぶんだ。

必勝法②
ストレートに打つにはタイミングを合わせろ

ボールをまっすぐ飛ばすには、スタート位置にある印の所で、3度目のボタンを押さないといけないんだ。タイミングがうまく合えばボールはまっすぐに飛ぶぞ。ただし、コース上には、風が吹いていて画面にその方向と強さが表示されている。これをよく見てショットしないと、まっすぐ飛ばないぞ。

ジャストフィットでストレートだ!!

必勝法③ パワー爆発。スーパーショットをねらえ!!

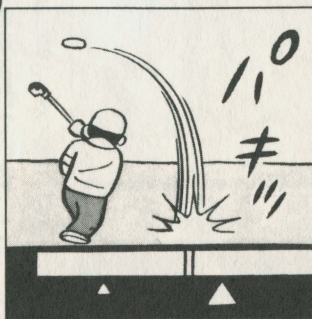
△が一番左にきた時に、タイミングよくⒶボタンを押せば、最高に強いショットができるんだ。スタート位置よりはなれればはなれるほど、ショットは強くなる。しかし、タイミングをはずすと△がもどってきてしまうのでショットは弱くなる。つねにコンスタントにショットできるように練習しよう!!

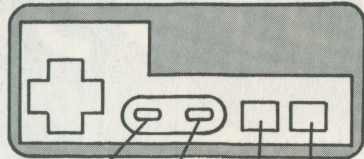
打力と方向のメーターがドンピシャ!!

必勝法④ フックボールで左方向をねらい打ちだ!!

スライスと逆に、スタート位置をすぎてAボタンを押すと、ボールはフックして、左のほうへカーブをえがいて飛んでいくぞ。フック、スライス、ストレートをうまく使ってショットしよう!!

フックボールで左方向をねらえ。

4人打ち麻雀

基本ルールを守り、決められた役を作ると、ポイントとなるゲームだ!!

＋ボタンで捨てる牌を選び、Ⓐか Ⓑボタンですてるんだ。そして、役を作るために＋ボタンで処理表示を合わせ、Ⓐか Ⓑボタンを押すんだ。

Ⓐボタン。
Ⓑボタン。
SELECTボタン。
STARTボタン。

牌をすてる：＋ボタンですてる牌を選び、Ⓐボタンを押す　ロンをする：＋ボタンでロンかツモに合わせ、Ⓐボタンを押す　リーチをかける：＋ボタンでリーチに合わせ、Ⓐボタンを押す
ポンをする：＋ボタンでポンに合わせ、Ⓐボタンを押す　チーをする：＋ボタンでチーに合わせ、Ⓐボタンを押す
カンをする：＋ボタンでカンに合わせ、Ⓐボタンを押す

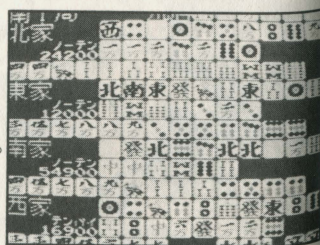
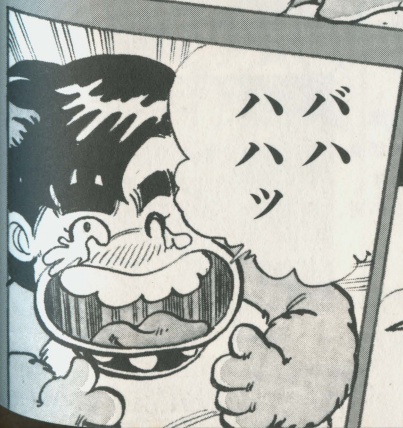
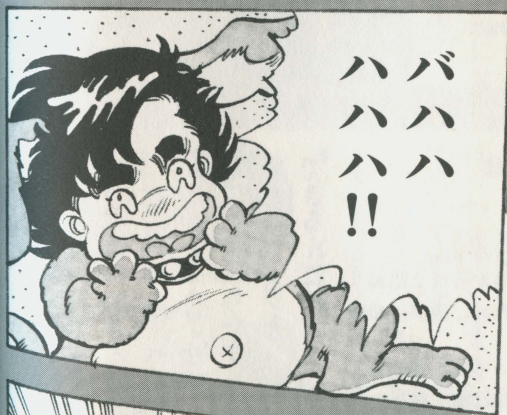
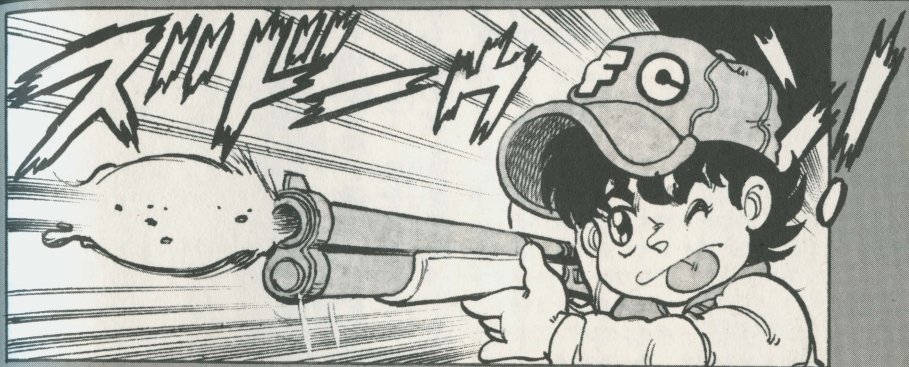
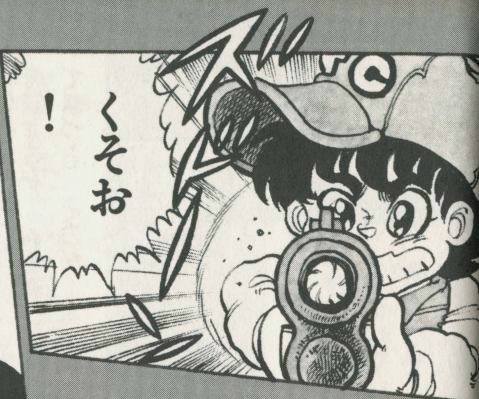
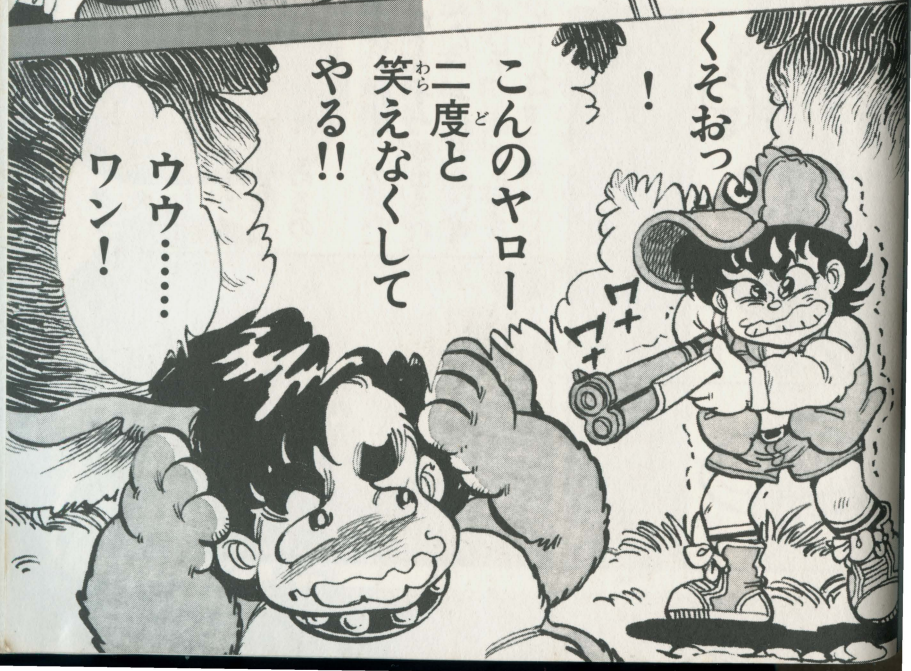
本物のマージャンのように東南西北の4家でゲームができるんだ。役の計算もすべてコンピュータまかせで、すごくわかりやすくて簡単にマージャンができるんだ!!

●基本ルール●

1．半荘は東南回し。
2．得点は2万7千点持ちで、3万点返し。
3．4本場までは1飜縛り、5本場からは2飜縛り。
4．あがりの前に役が確定していれば、後づけあがり可。
5．食い断の有・無はゲームスタート時に選択可。
6．暗槓と同時に槓ドラ発生、明槓は捨て牌後に発生。
7．二人あがりの時は頭ハネ。
8．裏ドラあり、槓裏なし、ドラはすべて次の牌。
9．あがり牌のうち、一牌でも捨て牌中にあれば振聴。国士無双の十三門聴も同様に振聴とみなす。また、あがり牌を見逃した同順内での栄和は不可。
10．不聴罰符は場3千点。（形式聴牌可）
11．錯和（チョンボ）は一切なし。
12．片あがりによる栄和はなし。ただし、自摸れば可。

みんなあがれず、荒牌だ!!

笑(わら)うイヌにヤツアタリ!?

マンガ・岡崎忠彦(おかざきただひこ)

くそお!
ブァッハアハハハハ!!
Bu
パタパタ
ヒュ
くそおっ!
こんのヤロー二度と笑えなくしてやる!!
ワナワナ
ウウ……ワン!

ダックハント

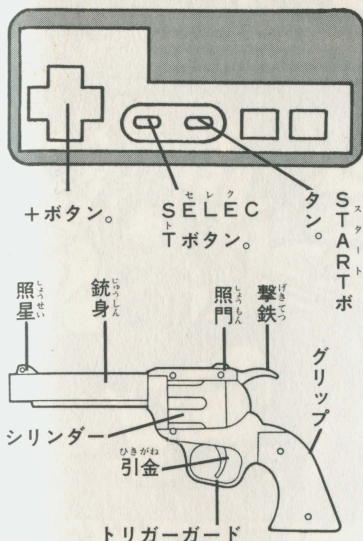
ダックをハンティングするゲームとクレー射撃のトラップ競技をアレンジしたゲーム。

まずガンを画面に向けずにカラ撃ちさせて、希望するゲームを選び、次にガンを画面に向けて撃つと、そのゲームがスタートするぞ!!

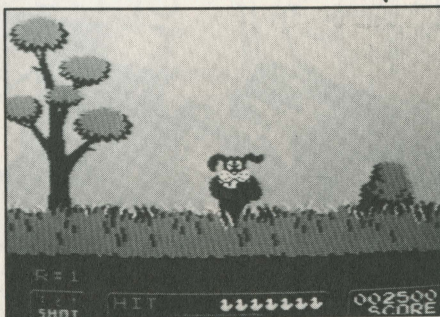
STARTボタン。
SELECTボタン。
＋ボタン。

照星
銃身
照門
撃鉄
グリップ
シリンダー
引金
トリガーガード

ダックハント：ダックを見つけた猟犬が草むらに飛び込むと、ダックが飛び上がるんだ。それを3発あるタマで仕とめるのだ。

クレー射撃：クレーが2こずつ放出されたら、それを追い撃ちして、命中させるゲームだ。

ミスをして猟犬にわらわれた!!

説明	絵
猟犬　ダックハント用にそだてられたイヌ。	
ダック　ハンティング用のかわいそうな獲物。	
クレー　トラップ競技用の円ばん型飛行標的。	

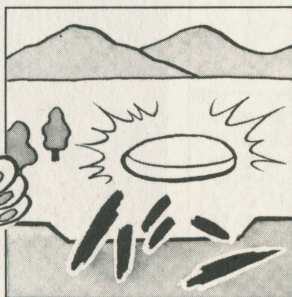
ダックハントは猟犬が追出したダックを撃つゲームと、発射されたクレーを撃つクレー射撃があるぞ。どちらもマトはどんどん動くので、よくねらって撃て!!

必勝法①
ダックが飛び出した瞬間をねらって撃て!!

猟犬が草むらに飛び込むとダックが飛び出してくるけど、その位置はまちまちだ。ダックが飛び出したらすぐ撃つのがコツだ!! ダックの動きはす早いし、すぐ方向転換をして飛ぶのでねらい撃ちはむずかしい。飛び出した瞬間、方向転換をする前に撃ち落とせばOKだ。2羽飛び出す時も、同じようにこの瞬間をねらうのがベストだ。タマは3発だから、よくねらおう!!

飛び出した瞬間を撃て!!

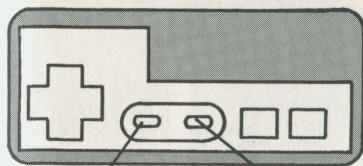
必勝法②
クレーが大きいうちに早く撃つのがコツだ!!

クレーは続けて2つ発射される。発射される位置は毎回変わる。このクレー射撃の場合もマトが大きいうちに撃つのがいいぞ。ただし、右から先か、左から先に発射されるかはわからないから、瞬間の判断力が勝負だ!!

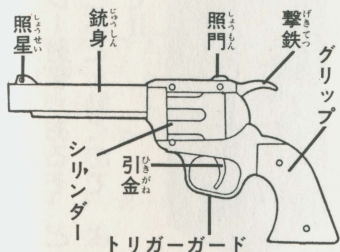
ワンワン!!
カモはぜったい逃がすものか!!

クレーは10こ飛び出す

ホーガンズアレイ

光線銃でギャングを倒すホーガンズアレイとトリック射撃が楽しめるぞ。

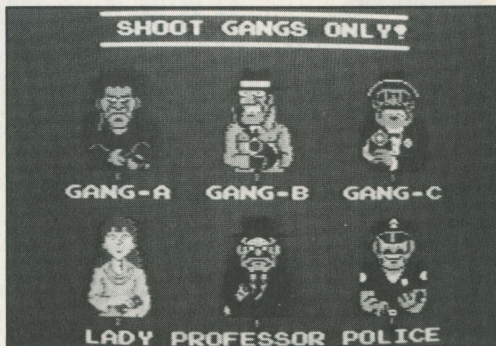
まずガンを画面に向けずにカラ撃ちさせて、希望するゲームを選び、次にガンを画面に向けて撃つと、そのゲームがスタートするぞ。

SELECTボタン：これを押してもゲームを選べる。

STARTボタン：これを押してもゲーム開始。

照星　銃身　照門　撃鉄　グリップ　シリンダー　引金　トリガーガード

ホーガンズアレイとは、アメリカ警察官の射撃訓練の1つで、パネルにえがかれたギャングだけを瞬間に判断して撃つというものだ。また、トリック射撃は空カンを撃って、落とさないようはね上げて、台に乗せるゲームだ。

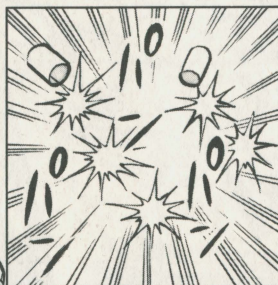
ギャングはA、B、Cの3人だ。

ギャングを撃て!! ポリスやレディを撃つと大ミスだ!! 正確な射撃と瞬間の判断でギャングどもをやっつけるんだ。時間内に撃てなかったり、はずれるとミスになるぞ!!

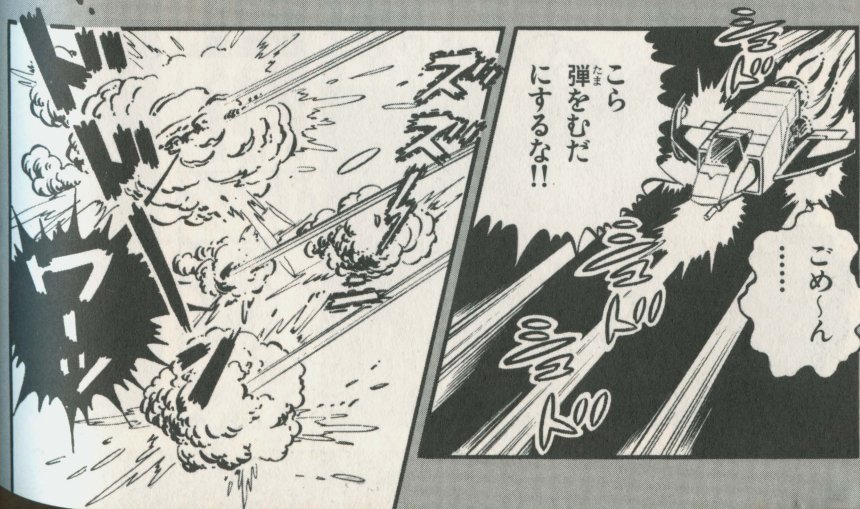
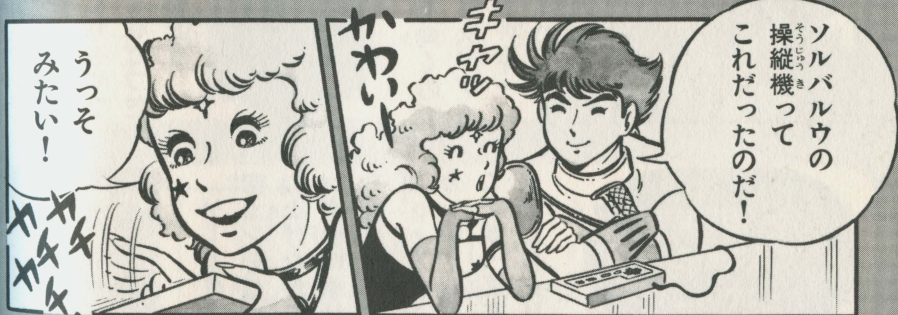
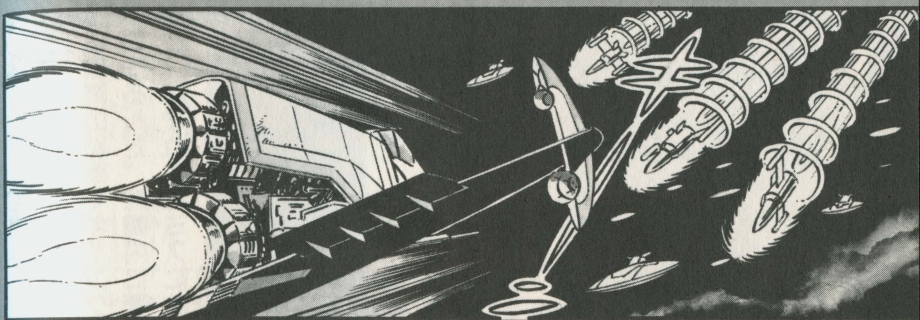
必勝法①
ギャングをす早く見分けて、やっつけろ!!

ゲームAでは3枚のパネルが同時に表を向くのでその中からギャングだけを撃つんだ。ポリス、プロフェッサー、レディを撃つとミスになるぞ。ギャングを撃ちのがした場合もミスになる、画面の上にタイムが出るので、その秒数の内にギャングを倒さないとだめだ。パネルが表を向いた瞬間にギャングを見分けて撃とう!! 瞬間の判断力をやしなう練習をしよう。

どれがギャングかすぐ判断しよう!!

必勝法②
タイミングよくカンを撃って高得点をねらえ

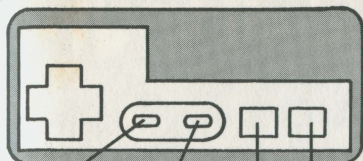
ゲームCでは飛んできた空カンをねらい撃って、はね上げながら画面左のブロック台に乗せるんだ。カンを画面の下に落とすとミスだ。バーゲン台の左の所にカンがくるようにして、ここで撃って高得点をねらえ!!

上の場所でもう一度撃て!!

ルンルン♡宇宙大戦争

マンガ・リッキー谷内

全部命中したやんけ
カーイカン！
また大きなやつがきたわ
かして　かして
だめだめ
アンドア・ジェネシスよ！
ちょっとぐらいいーじゃないの!!
だめったらだめ!!
カチッ
DO-O-O-O-O-O-O-Z
KRKKK
イジワル!!
ケチ！
……

ゼビウス

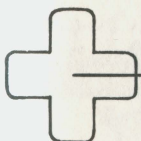
ゼビウス軍の本拠地めざし、我ら地球軍は、最新鋭機ソルバルウを出撃させたのだ!!

＋ボタンでソルバルウを操作し、Ⓑボタンでザッパー（対空中物用）、Ⓐボタンはブラスター（対地上物用）で立ち向かうのだ。

Ⓐボタン：ブラスターを撃つ。

Ⓑボタン：ザッパーを撃つ。

STARTボタン：ゲームが始まる。

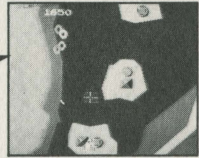
SELECTボタン：ゲームを選ぶ。

＋ボタン：ソルバルウを移動させることができる。

※2プレイヤーでもできる。

上下左右にソルバルウを動かしながら、ゼビウス軍の攻撃をかわし、地上物、空中物の敵を破壊していくゲームだ!! ソルバルウは地上攻撃用兵器（ブラスター）と空中用攻撃兵器(ザッパー)の2種類あり、ブラスターは一度に1発、ザッパーは一度に3発、発射できる。

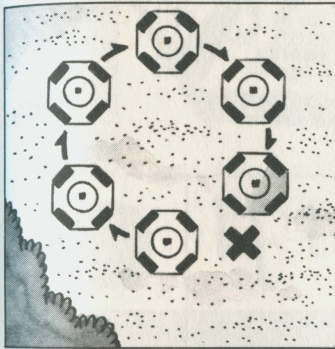
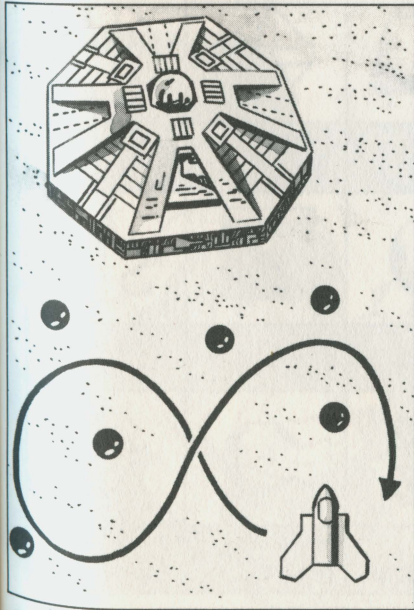
ゼビウス軍なんかイチコロさ!!

エリア06のガルデロータ。

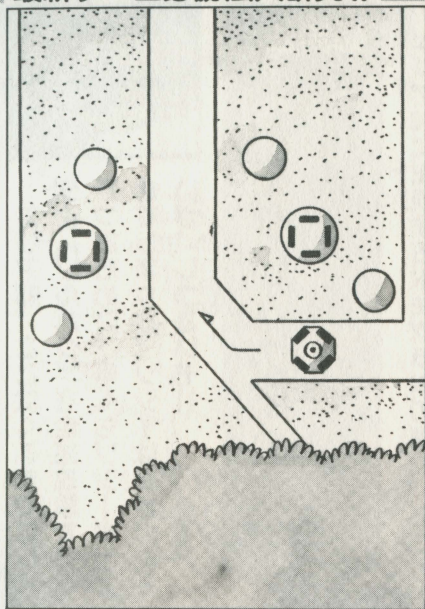
アンドア・ジェネシス 敵浮遊要塞基地。中心核（コア）が弱点だ!!
タルケン 有人機。
トーロイド 無人機。
ギドスパリオ 遠距離弾。
ゾシー 無慣性飛行体。
ブラグザカート 強力兵器。
テラジ カピの改良型。
カピ 連射戦闘機。
ジアラ きりもみ有人機。
ザカート 瞬間移動機。
バーラ エネルギー格納庫。
ソルバルウ マイシップ
バキュラ 新建材。
シオナイト 味方機。
ガルザカート 大のザカート。
デロータ 防御基地。
ログラム 弾発生器。
ゾルバク レーダー。
ガルバーラ 大バーラ。
Sフラッグ 1機ふやせる。
ソル メモリタワー。
ボザログラム 連結ログラム。
グロブター 水陸両用車。
ドモグラム 地上移動兵器。
ガルデロータ 大防御基地。

エリア01の地上基地。飛来するトーロイドをよけながら、地上基地を爆撃していこう。ここは得点アップとソルバルウを進ませることに重点をおいて、進めよう!!

必勝法①
回転ドモグラムの攻略法!!

回転ドモグラムは×印の所に照準を合わせて、攻撃すると全部破壊しやすい。この回転ドモグラムはエリア07で出てくる。その前にバキュラが現れて、進行をじゃまするから、うまくかわしながら×印の所へ行くようにしよう!!

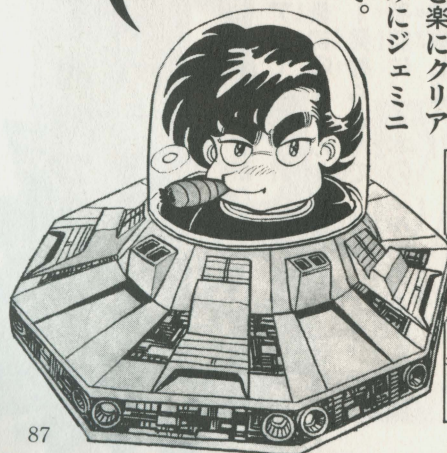
回転ドモグラムを破壊できず逃げる場合は、いっぱいまで右により、一気に左上に回り込もう!!

回転ドモグラム出現!!

必勝法②
アンドア・ジェネシスの撃破法!!

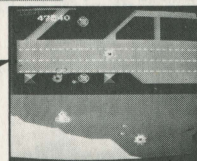
エリア04に出現する浮遊要塞。ソルバルウを1機あまるぐらいのこして後方までさがり、ザカートの弾をよけながら、ザカートの攻撃がやむのをまち、アンドア・ジェネシスを攻撃する。この時、4このアルゴを破壊してから、核をブラスターで破壊すると、8000点の高得点がえられる!!

8の字をえがくように攻撃しよう!!

必勝法③ ハの字型地上物の攻撃法!!

エリア08に出現するハの字型地上物は、ドモグラムを攻撃してから、右下から2こ撃破、左の中心の地上物から下へ2こ撃破、右の最上部、左の最上部という順番でクリアしていくのがベストだ!! 最初にドモグラムを破壊せずに進むと、敵の攻撃がつらくなるぞ!!

ハの字の形をした地上物。

必勝法④ ガルザカートの散弾のよけ方!!

エリア09に出現するガルザカートの散弾のよけ方は、シオナイトがさったあとで、ガルザカートが大爆発をおこす。この時に分裂地点から45°の進入角で後退してよけると、わりと楽にクリアできる。ちなみにジェミニ誘導はできるぞ。

多量の散弾物。

エリア03。ここにくるまでにレーダー（ゾルバク）を全部攻撃できなかったために、早くもゾシーが出てきてしまった。ゾシーは動きがおそいが、しつこいぞ!!

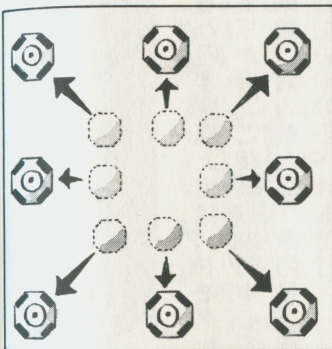
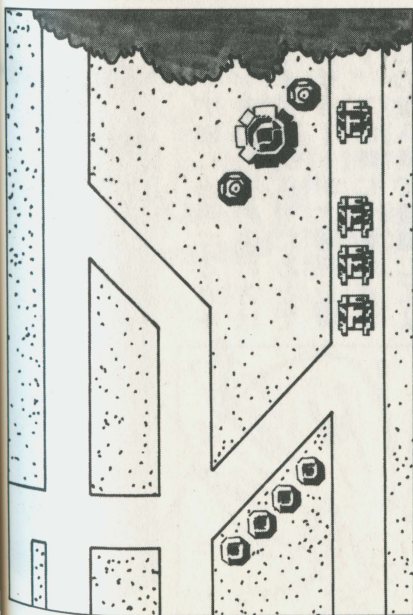
必勝法⑤ ドモグラムの陣の攻撃法!!

エリア10に出現するドモグラムの陣だ。8このドモグラムがよったり広がったりという動きをしている。このドモグラムの陣に入る時に、8このドモグラムの中央列に照準を合わせておくと、破壊しやすい。

逃げる場合は回転ドモグラムと同じく、右により、しばらくそこで攻撃をよけながら、左上に回り込んでいくのだ!!

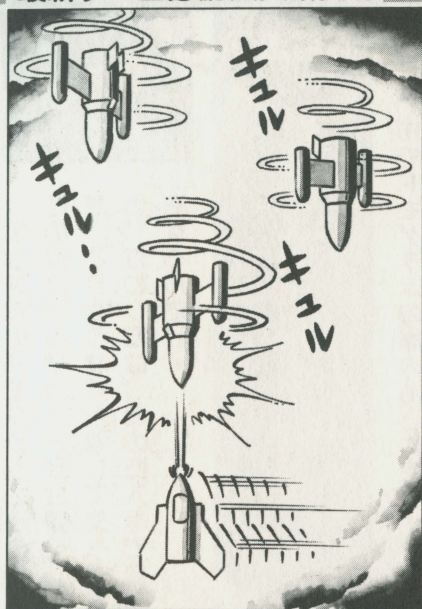
8このドモグラムの陣だ!!

必勝法⑥ デロータ4つならびのクリアの仕方!!

エリア12の4つのデロータがならんでいる所は左から順番にクリアしていこう!! このエリアは以外ときついぞ!! 最初の4つのかたまりの地上物は、それぞれ中央に1発射ち込んで、破壊しよう。次に1本目の川の左手前に、4本のソルがあるから全部出して、一気に破壊しよう!!

4つならびのデロータは下から順番に!!

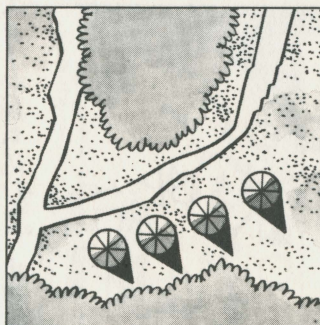
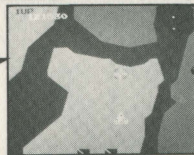
必勝法⑦ 回転飛行するジアラの攻撃法!!

ジアラはグルグルと回転しながら、集団で飛来してくる。これは一定方向にかたまって、おれていくので、当たりそうだと思ったら、むりをせずに、ジアラのおれる反対の方向に逃げるようにしよう!!

また、ゲーム後半に出てくるジアラは、攻撃をしてくるから気をつけよう。

きりもみ回転しながら突っ込んでくるぞ!!

ウーン！
むずかしそうだ!!

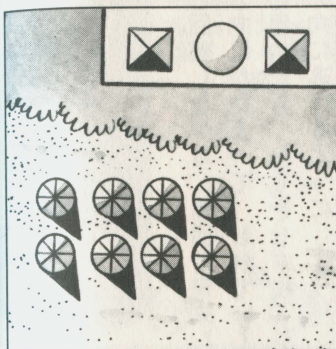
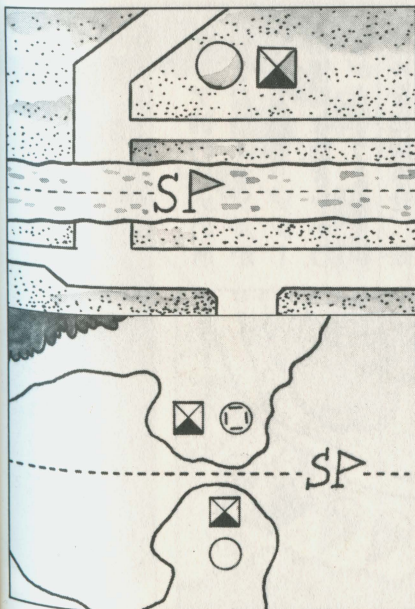
必勝法⑧ 秘密基地のある場所 その1

エリア09の始めの所にいきなり4本ソルがかくれている。ゾシーの不規則な動きをかわしながら、うまく4本のソルを出現させ、破壊してしまおう!!

4本ソルがある。

エリア10のドモグラムの陣の先。この時にガルザカートが3発くるんだ。これをうまくかわして先へ進もう。かわし方は、45°の進入角で後退をするんだ!!

必勝法⑨ 秘密基地のある場所 その2

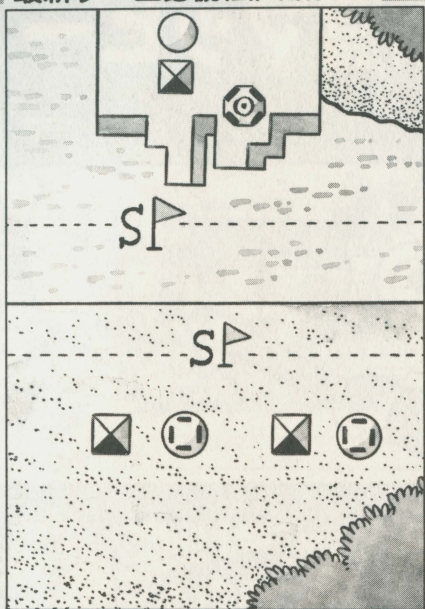
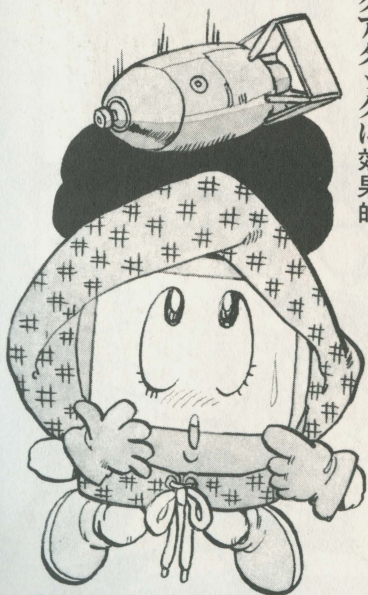
エリア10でドモグラムの陣のあとにやってくる、このエリアのメイン・8本ソル。これは最高3こまでこわすことができるから全部出現させよう!!高得点がえられるぞ。

ソルは出現してから完全に現れてしまう前に破壊してしまうことができるんだ。

最後にソルはほかにも数ヵ所かくれているけど、みんな、さがしてね!!

出現！　8本ソル!!

1こ目のスペシャルフラッグ。

必勝法⑩ スペシャルフラッグのある場所①②

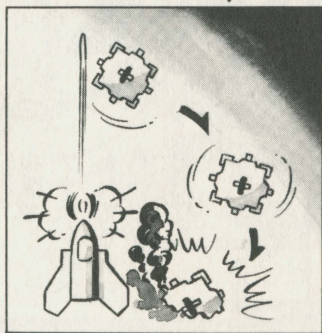
①上の段のカット。エリア01の2番目の川の中の横一線（破線上）のどこかに、ブラスターを射ち込むと、出現するのだ。

②下の段のカット。エリア03の水路の横一線（破線上）のどこかに、ブラスターを射ち込むと、出現するのだ。

必勝法⑪ スペシャルフラッグのある場所③④

③上の段のカット。エリア05の埠頭の先端の横一線(破線上)のどこかに、ブラスターを射ち込むと、出現するのだ。
④下の段のカット。エリア07のナスカの地上絵のあるはずの所(実際にはない)の下の横一線(破線上)のどこかに、ブラスターを射ち込むと、出現する。

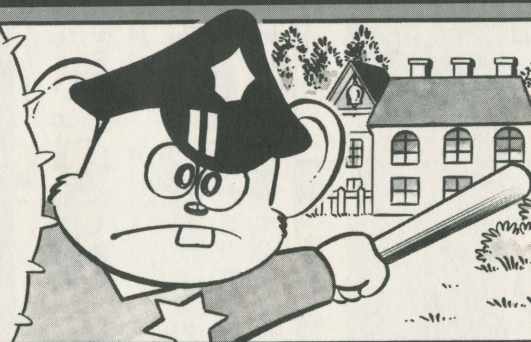
スペシャルフラッグは全部で4こだ!!

必勝法⑫ バックファイヤーで、敵をやっつけろ!!

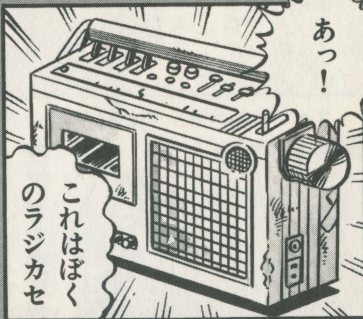
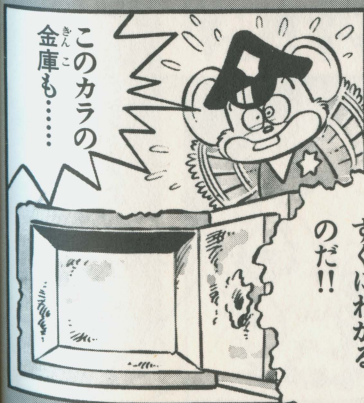
空中物の敵を攻撃する時の必殺技だ!! 敵がソルバルウのま横か、後ろにきた時にぎりぎりまでひきつけて、ザッパーを射つと敵をやっつけることができるんだ!! ゾシーのバックアタックに効果的。

ピンチの時に、役に立つ!!

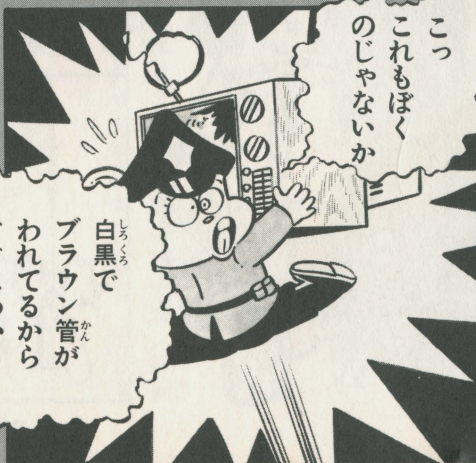
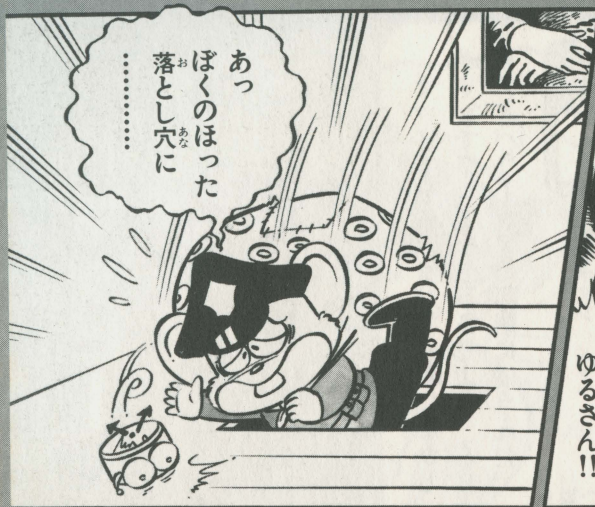
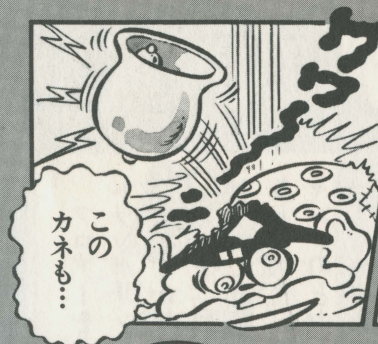
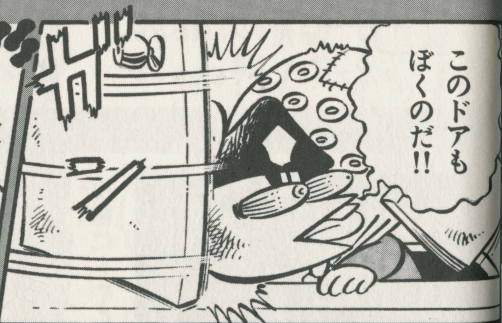
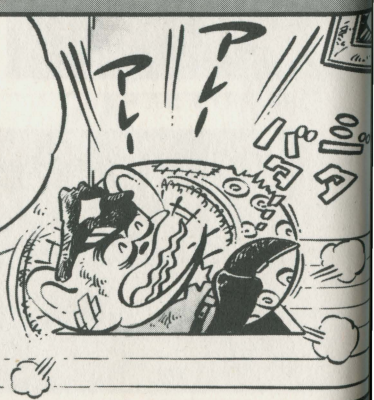
ハリキリ警察官マッピー

マンガ・リッキー谷内

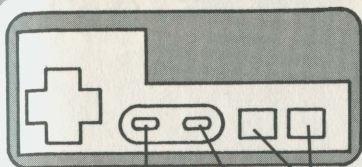
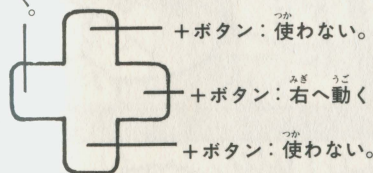
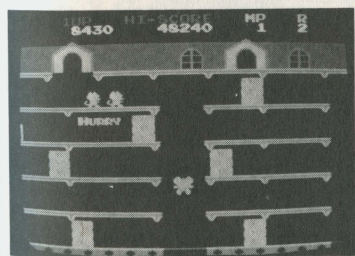
あっ!

これはぼくのラジカセ

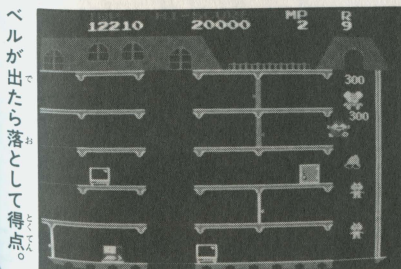
モノラルで10年前のものだから　すぐわかるのだ!!

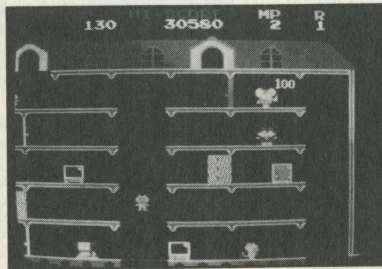
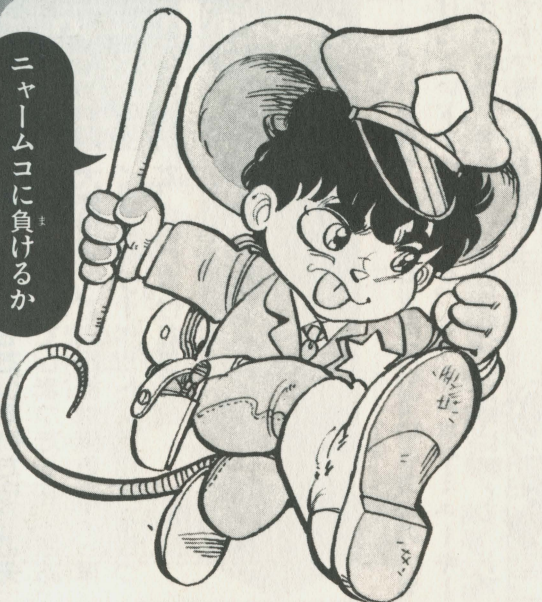
こっ　これもぼくのじゃないか

白黒でブラウン管がわれてるからすぐにわかるのだ!!

このカラの金庫も……

…ムムム…
警官のものを
ぬすむとは
何てやつらだ!!
絶対に
ゆるさん!!
あっ
ぼくのほった
落とし穴に
…………
このドアも
ぼくのだ!!
ガッ
ウ〜ッ
この
カネも…
アレー
アレー
バタ
自分の家なのに
気がついてない
みたいよ
ほっと
こう!

マッピー

ポリスのマッピーがニャームコ屋敷に品物を取返しにきたぞ。うまく全部、取返せ!!

マッピーを＋ボタンで左右に動かし、トランポリンでフロアを上下させよう。ⒶⒷボタンはドアとパワードアの開閉に使うんだ。

※２プレイヤーでもできるぞ。

フロアーを上下するトランポリンは連続３回までしか使えない。ニャームコやミューキーズに通路でつかまるとミスだ。ただしジャンプのと中ではさわっても大丈夫。パワードアでネコをぶっ飛ばして得点しよう。ご先祖様にもやられるな。

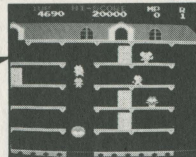
HURRYが出たら急げ!!

品物を取ると、得点だ!!

ベルが出たら落として得点。

ニャームコやミューキーズに通路でつかまるとミスだ。でも、ジャンプのと中なら大丈夫!! あんまりねばっていると、ご先祖様が追ってくるぞ。品物はラジカセ、テレビ、マイコン、モナリザ、金庫の5種類で、各々2つずつあるぞ。得点はそれぞれ、100点、200点、300点、400点、500点だ。同じ物を続けて取ると得点が2倍、3倍…とふえるぞ。

主人公のマッピー　取られた品物を取返す。

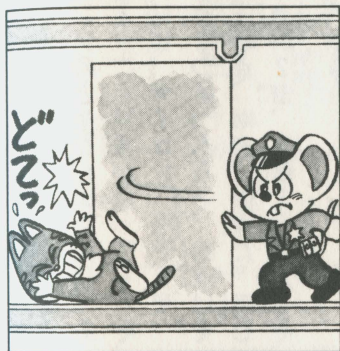
ニャームコ　ミューキーズの親。おくびょうなネコ。

ミューキーズ　ニャームコの子どもたち。いたずら子ネコ。

ご先祖様　ニャームコたちのご先祖。無敵の強さだ。

長時間もたもたしていたら、ご先祖様が出てきてしまったぞ!! さあ、大変だ!! ご先祖様は無敵だ! 早く最後のターゲット（品物）を取って、逃げなければ!!

必勝法①

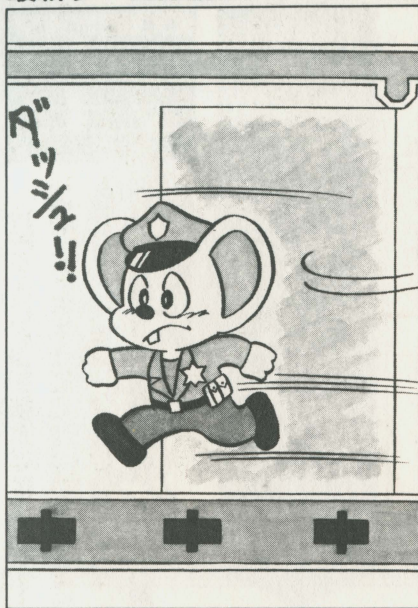
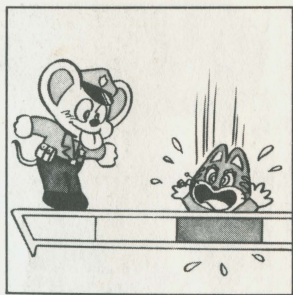
ドアで敵をすっ飛ばすんだ!!①

ボタンを押すとマッピーが向いている方向のいちばん近いドアが開閉する。ニャームコやミューキーズたちがドアの外がわから近づいた時に開くと、ドアですっ飛ばして敵を気絶させられるぞ!! しかし、気絶するのはほんのいっしゅんだけ。だからミューキーズたちを気絶させたら、すかさず逃げなければならないのだ!!

これはふつうのドアのみ使えるぞ。

必勝法②

ドアで敵をすっ飛ばすんだ!!②

敵が後ろからせまってきた時、前に、内側に開くふつうのドアがあったら、ドアを開けよう。マッピーがすっ飛んだ勢いでニャームコやミューキーズ達をすっ飛ばして、気絶させることができるんだ。ドアを開けるタイミングは敵が近づくまでまって、ポーンと一発できめるんだ!!

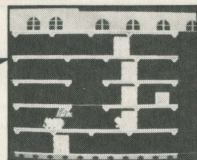
ミューキーズもろともすっ飛んじゃえ!!

必勝法③ ドアを使って、スピードアップだ!!

手前に開いているドアを使って、マッピーをダッシュさせる技だ!! やり方は、マッピーの体の一部がドアにかかった瞬間にドアを閉め、マッピーを、ドアの向こう側に飛ばしてしまうのだ。これができれば、敵にはさまれることも少なくなる、高等技術だ!!

加速ダッシュでドアをぬけろ!!

必勝法④ 落とし穴で敵を落としちゃえ!!

落とし穴に敵をおびきよせたら、落とし穴を通りぬけて、敵を落としてしまおう。落とし穴は1回しか使うことができないから、大切に使おうね。

んぺー!!

パワードアの衝撃波でミューキーズを3びきまとめてやっつけたところだ!! ポイントは3びきで800点。いっぺんにやっつけると、あとで楽になるぞ!!

必勝法⑤

ご先祖様には、気をつけるんだ!!

マッピーが長い時間もたもたしていると、ニャームコ達のご先祖様がやっつけに現れてくるぞ!! ご先祖様は動きが速いうえに、無敵の一番恐いキャラクターなのだ。

だから画面にHURRYが出たら急いでターゲット(品物)を全部取ってしまおう。そうしないと、恐い、コワーイ、ニャームコたちのご先祖様が出てくるぞ!!

無敵のご先祖様、登場!!

必勝法⑥

トランポリンで敵とかさなったら気をつけろ

トランポリンではねていて、敵とかさなり合ってしまったら、階の着地には気をつけるんだ! トランポリンは3回まではねることができるから、その間に敵との間かくを開けて敵のこなさそうな所に着地してしまうんだ。でも頂点にたどり着くまでに階に行かないと、着地できないぞ!!

ボヨヨ〜ンッ

ワッ!! かさなってきたな!!

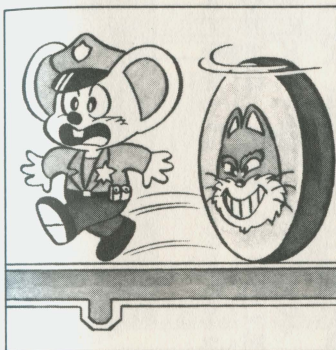
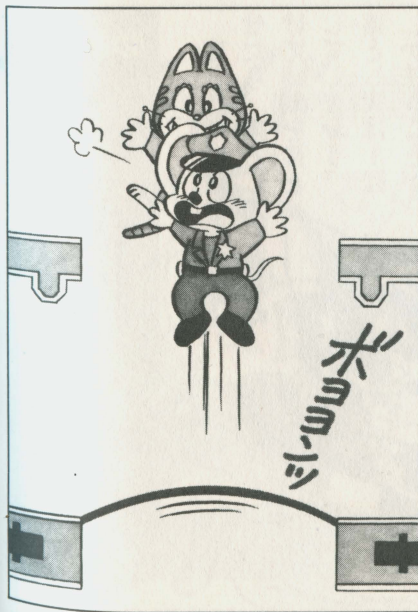
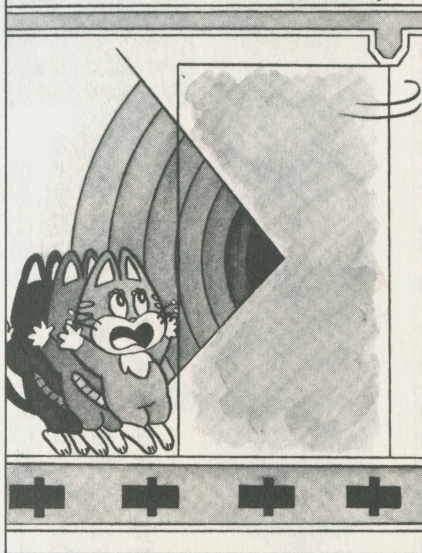
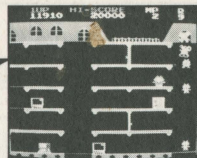
必勝法⑦

パワードアを使って、敵をやっつけろ!!

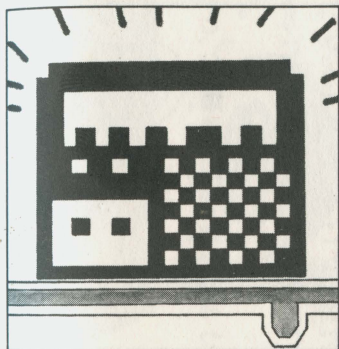
パワードアを開けると、衝撃波が出て敵をやっつけることができるのだ。
これは敵を1かたまりにさせてから、いっぺんにやっつけてしまうんだ。そうすると、すこしの間だけ、ニャームコやミューキーズ達がおそってこないから、楽だぞ!!

パワードアでまとめてやっつけちゃえ!!

必勝法⑧

トランポリンは、うまく使え!!

階の昇降に使用するんだ。上昇中に行きたい階に着地させることができる。
バウンドを連続するとトランポリンの色が緑→青→黄→赤と変わり、その次には破れてマッピーはやられてしまうぞ!!

屋根にあるカネを下にいるミューキーズ達に落とすと、ミューキーズ達はその場で点滅し始めるぞ！　でも、一定時間がたつと、もとにもどるので気をつけろ!!

必勝法⑨ ターゲット(品物)を取ると、ポイントだ!!

ラジカセ、テレビ、マイコン、モナリザ、金庫を取るとポイントだ!!　それぞれ100点、200点、300点、400点、500点のポイントが加算されるぞ!!
また、同じ物をペアで連続して取ると、得点が2倍、3倍、4倍……とアップするんだ。だから、よーく考えて、うまくターゲット(品物)を取ると、高得点をねらえるよ!!

ラジカセを取れ!!

必勝法⑩ ベルを敵に当てると、高得点だ!!

ベルを落下させて敵に当てると高得点だ!!　ベルは7ラウンドから出てくるから、うまく利用して、ミューキーズ達やニャームコをいっぺんにやっつけてしまおう。ベルは1画面に2こあるから、だいじに使うんだ。ミューキーズは1ぴき300点、ニャームコは1000点だ!!

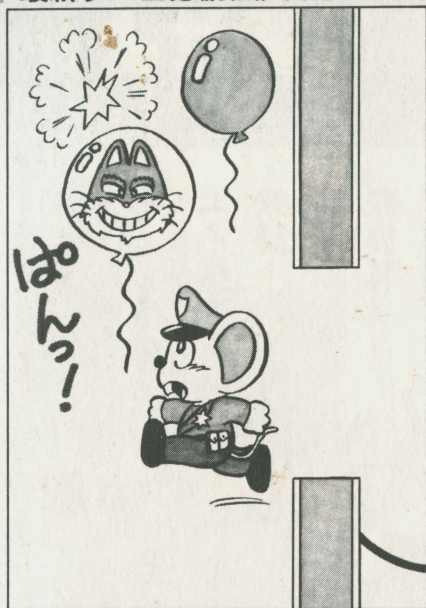
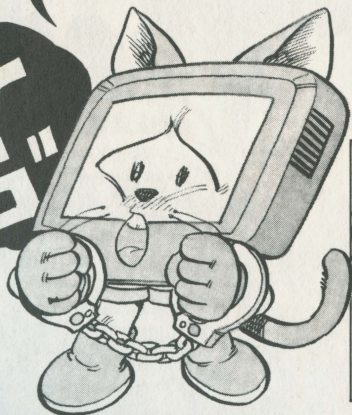
ゴン、ゴンといっぺんにやっつけろ!!

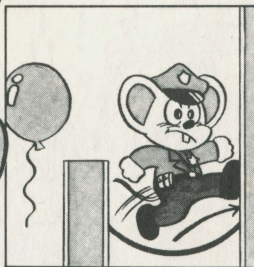
必勝法⑪ ボーナスステージの注意①

ボーナスステージで最後にあるご先祖様のふうせんは、上にあるふうせんを1こしかわることができない！　だから、タイムがある時は、上のふうせんをわってから下にあるご先祖様のふうせんをわるようにしたらいいよ！　1こでもふうせんをのがしたら、パーフェクトポイントは入らないんだ!!

ぱんっ！

パーン！　1こしかわれないよー!!

必勝法⑫ ボーナスステージの注意②

ボーナスステージでトランポリンの下にあるふうせんを取る時に、トランポリンの横の壁をケリながら、トランポリンを破ると、早く下のふうせんを取ることができるぞ!!

トランポリンは4回はねると、破れてしまう。

ニャームコたちの品物は取り返したぞ!!

ナゴ

キック！　キック!!

エイリアンを迎撃せよ!!

マンガ・岡崎忠彦

ズバ
いたぞっ!あれだ!!
グフフやっとあらわれたな

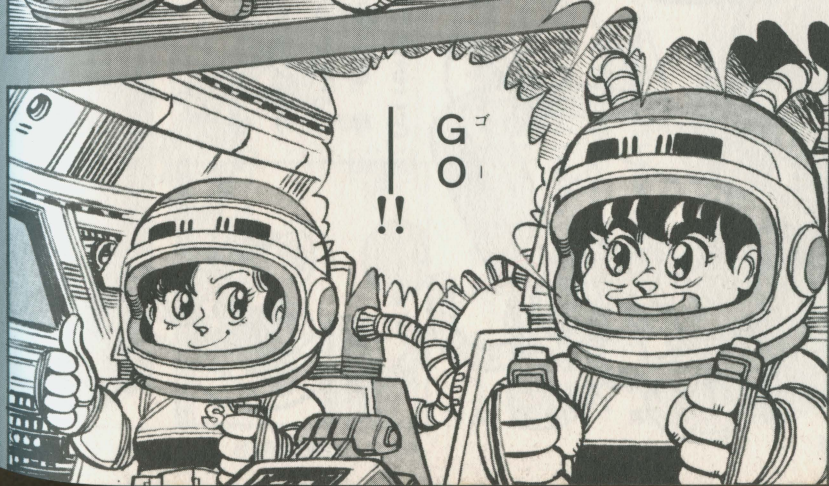
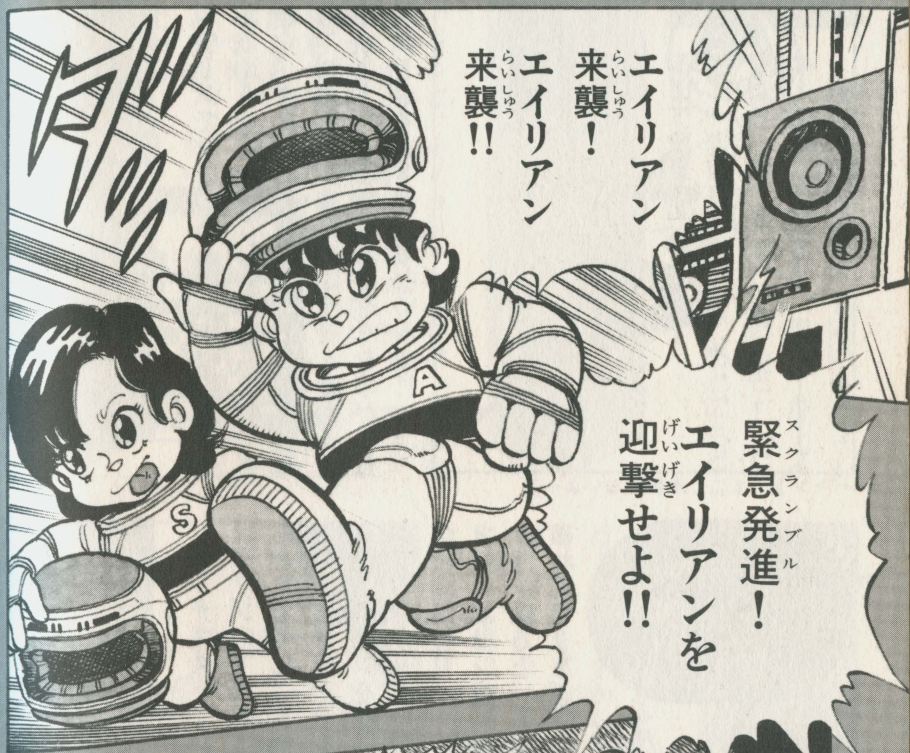
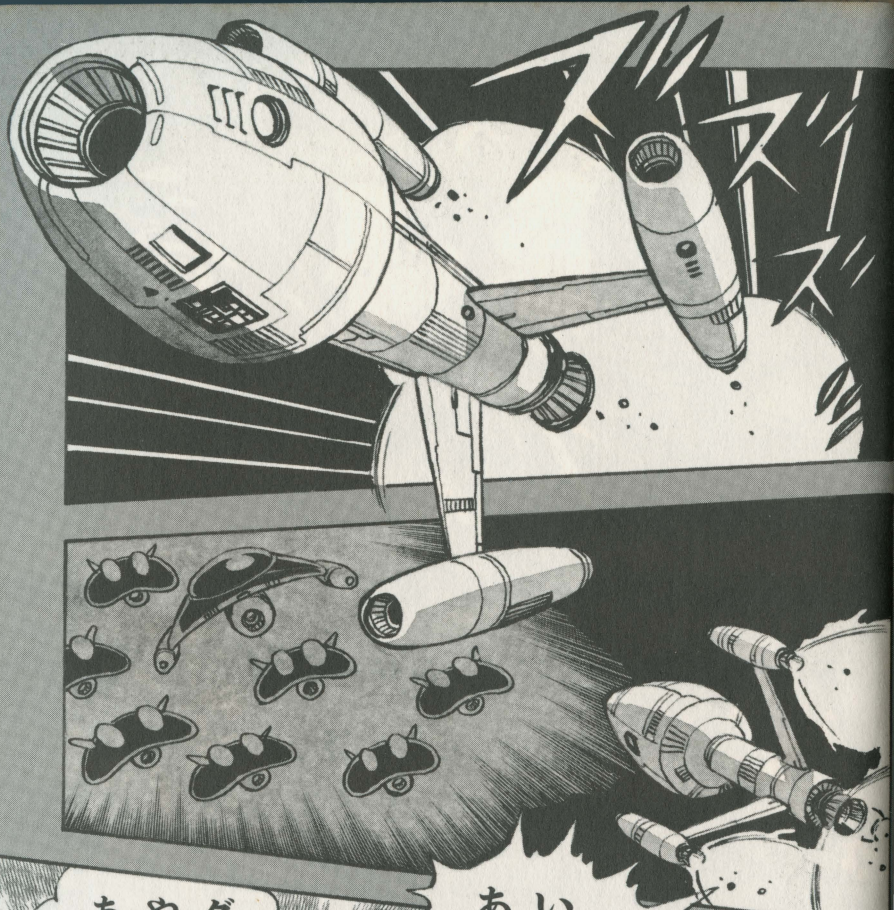
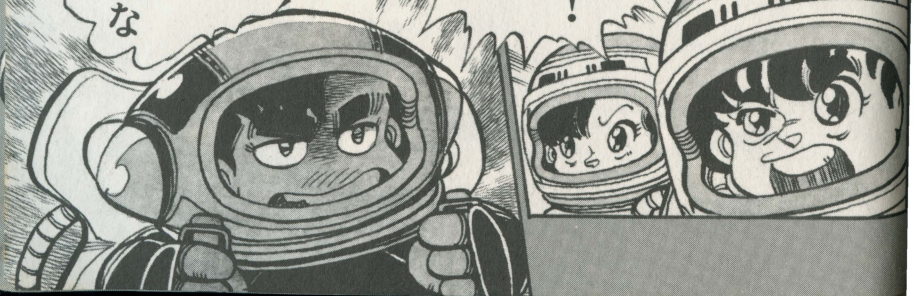
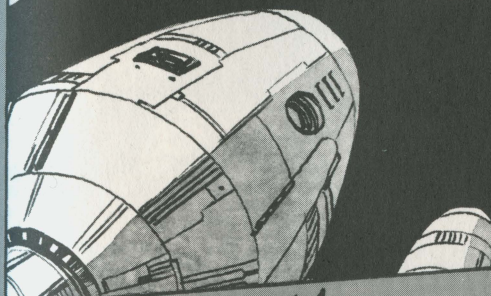
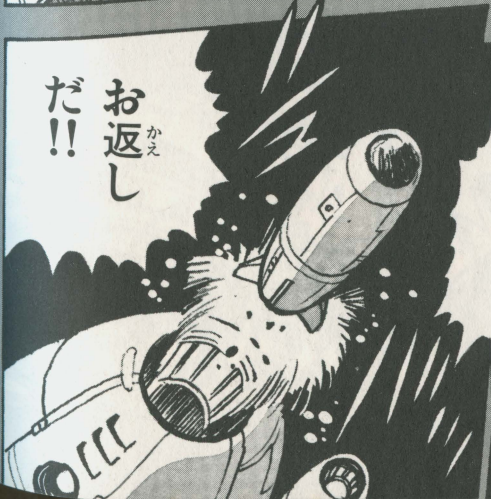
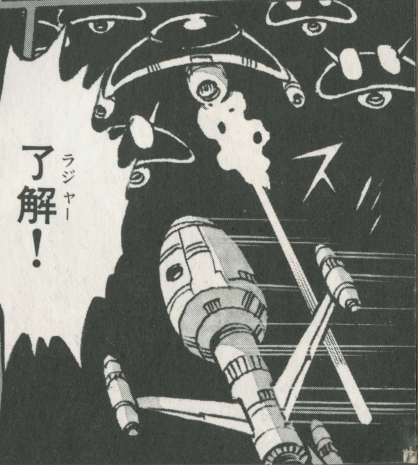
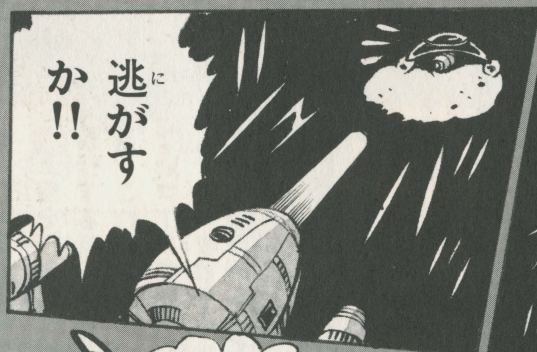
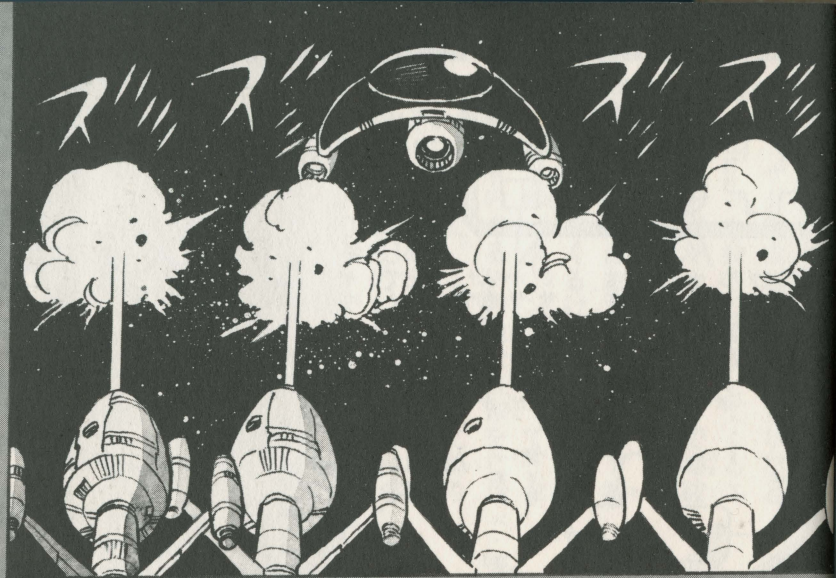
返りうちにしてやる！
ズ
ズ
左によけろ！
了解！
お返しだ!!
ズ

ズズズズ

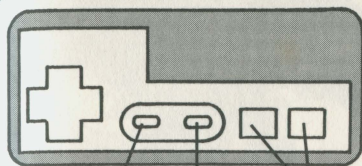
ズズ

ひとまず退脚(たいきゃく)!

逃(に)がすか!!

えーん!!

ギャラクシアン

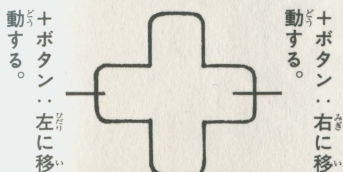
編隊をはなれて、次々にミサイル攻撃でおそってくるエイリアンを撃破するゲームだ。

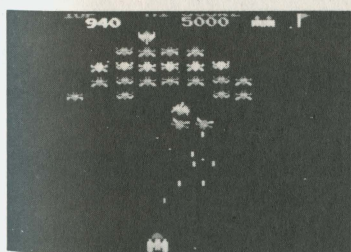
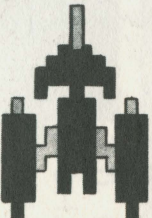
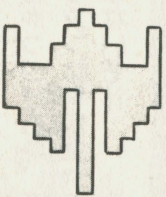
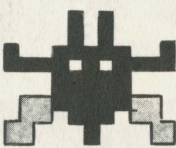
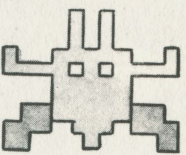
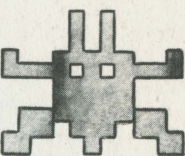
＋ボタンでギャラクシップを操作し、編隊から次々に降下してくるエイリアンを、ⒶかⒷボタンで撃破するゲームだ!!

ⒶⒷボタン：ギャラクシップがミサイルを撃つ。

STARTボタン。

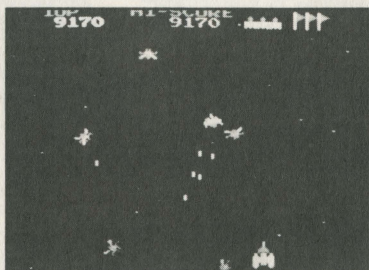
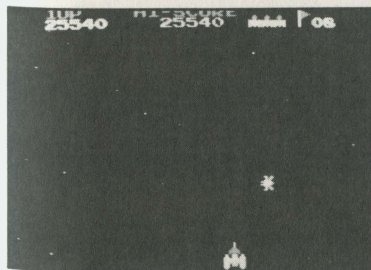
SELECTボタン。

＋ボタン：右に移動する。

＋ボタン：左に移動する。

※２プレイヤーでもできる。

上空を不気味に編隊飛行する謎のエイリアン。これは予想のつかないコースで降下し、ミサイル攻撃や体当たりでギャラクシップにせまってくるんだ。攻撃してくるエイリアンをギャラクシップを操作しながら、撃破していくんだ。

最高得点は800点!!

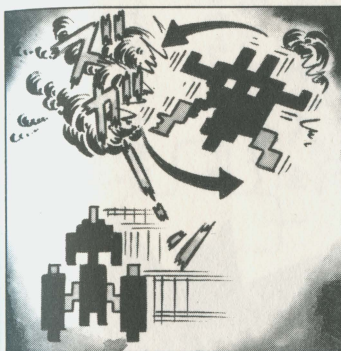
敵の宙返りはチャンス。

多量に敵が降下してきた。

ジグザグや宙返り、体当たりなどのユニークな動きで攻撃してくるエイリアンを、ギャラクシップで撃破していくのだ!!
エイリアンは左右から最初は1機ずつ降下してくるけど、数が少なくなると攻撃パターンが変わって、全機死にものぐるいの波状攻撃をしかけてくるんだ。この雨のように降りそそぐ敵の攻撃をかわしながら攻撃するのが、このゲームのミソだ!!

ギャラクシップ 銀河系防衛軍が宇宙にほこる中型迎撃機。	
イエローエイリアン 急襲するエイリアン軍団の隊長。	
レッドエイリアン隊長の護衛参謀。攻撃能力はおとっている。	
バイオレットエイリアン 攻撃隊長。性格が凶暴で危険だ!!	
グリーンエイリアン戦闘隊員。質より量で攻めてくる。	

左右から攻撃をしかけてくるグリーンエイリアン!!　フェイント攻撃をじながらやっつけろ!!　降下してくるエイリアンは早目にやっつけないと、あぶないぞ!!

必勝法①
エイリアンの宙返りはチャンス!!

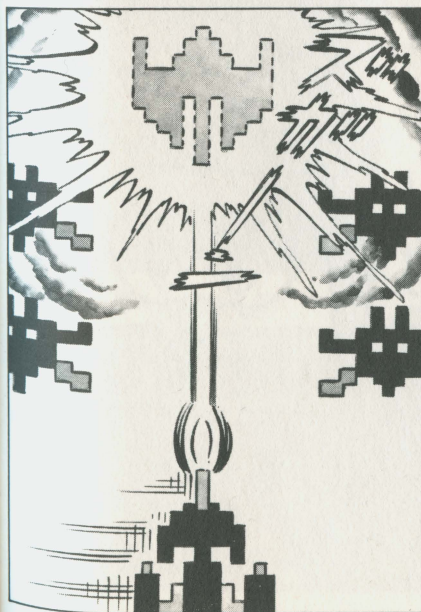
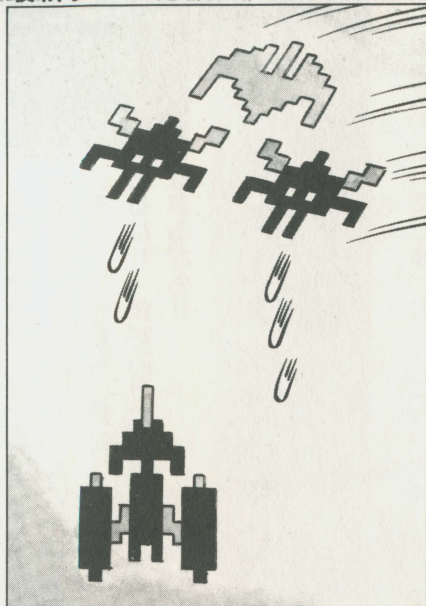
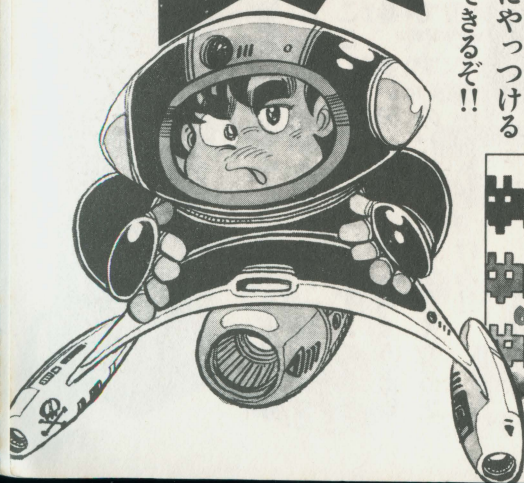
エイリアンは、波状攻撃をしてくる時は、宙返りをして目をくらませたり、左右にこまかく動いてフェイントをかけてくるぞ。しかし、宙返りをしているエイリアンは決して攻撃できないから、エイリアンが宙返りして頂点に達したところをねらって攻撃しろ。また、フェイントしてきた時は、よく引きつけて攻撃するんだ!!

今がチャンスだ!!

必勝法②
編隊最上部のボスを撃破しろ!!

編隊最上部にいるボスを撃破すると約4秒間、敵の攻撃が中断する。この間に一気に敵を攻撃しろ。あせっているとなかなかエイリアンにタマが当たらない。4秒間は長いようで、すごーく短いんだ。最上部のボスを撃破したら、すかさず、ほかのエイリアンもやっつけていこう!!

ボスを撃破したぞ!!

必勝法③

編隊で攻撃するエイリアンの攻撃の仕方!!

編隊で攻撃してくるエイリアンを攻撃する場合は、ボスよりもレッドエイリアンを先に撃破してから、ボスを攻撃しよう! まず、上部にボスのいないレッドエイリアンをやっつけてから、となりのエイリアンのま下にいき、バンバンと2機をいっぺんに撃破するのだ。ポイントは高得点800点だ!!

高得点のチャンスだ!!

必勝法④

エイリアンは、はじから倒せ!!

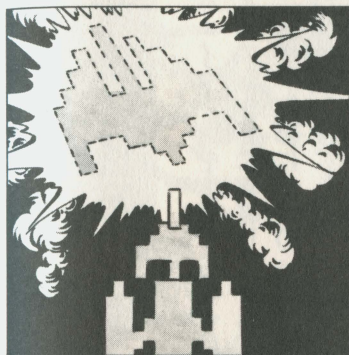
エイリアンははじから撃破していこう!! エイリアンが降下する前に、撃破していくと敵の攻撃がきつくないので、撃ちもれをのがさずに、確実にやっつけることができるぞ!!

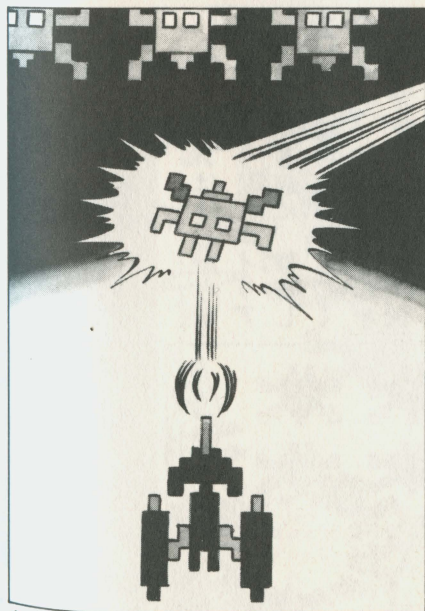
降下する前に攻撃!!

エイリアンが下まで降下してきてしまった。もう逃げてもまにあわないぞ!!　でも最後の最後まであきらめるな!!　まだ百分の一のチャンスがあるかも!!

必勝法⑤
最後のボスはゼッタイ逃がすな!!

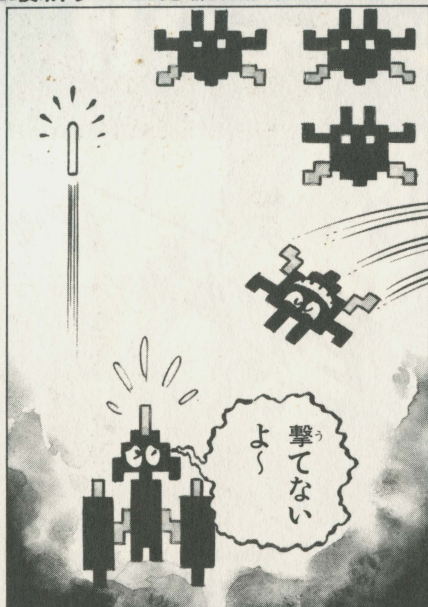
最後にのこってしまったボスはゼッタイに逃がすな!!　逃がしてしまうと次の画面でボスが1機ふえてしまうのだ。また、ボスはほんの2、3回降下したら、すぐに逃げていってしまう。その前に、確実に撃破してしまわなければならない。ボスは、それほどジグザグに飛行したりしないからやっつけそこなうなよ!!

ボスはゼッタイやっつけろ!!

必勝法⑥
降下して中間にきた敵はやっつけやすいぞ!!

エイリアンが降下してくる時に、ちょうど敵編隊と自機の中間ポイントで攻撃するのが、一番やっつけやすいぞ!!　ここのポイントがエイリアンの飛行方向を変える一番、多い所だ!!　距離もちょうどいいし、タマを当てやすいのだ!!　数が少なくなると攻撃パターンが変化するから気をつけろ!!

やったぜ、ドンピシャ!!

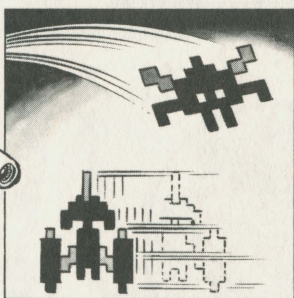
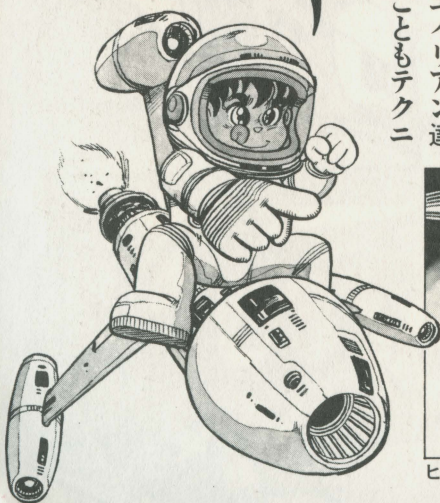
必勝法⑦

ミサイルは当るか、消えるまでは撃てない!!

ギャラクシップの先端から発射されるミサイル砲は、一発撃つと敵に命中するか、画面から消えるまで再発射することができないので、空射ちには注意しよう。一発撃った時に敵に当たらず、敵が降下してきた時は、あせらずにタマが先端にこめられるまでたえるんだ!!

う〜ん、撃てないよー!!

必勝法⑧

フェイントで、エイリアンをかわせ!!

降下してくるエイリアンをフェイントしながらかわせ!! グーッとエイリアンを引きつけてから、反対方向へかわしてしまうのだ。この方法でかわすほかに、エイリアン達を攻撃することもテクニックだ!!

ヒョイッと!!

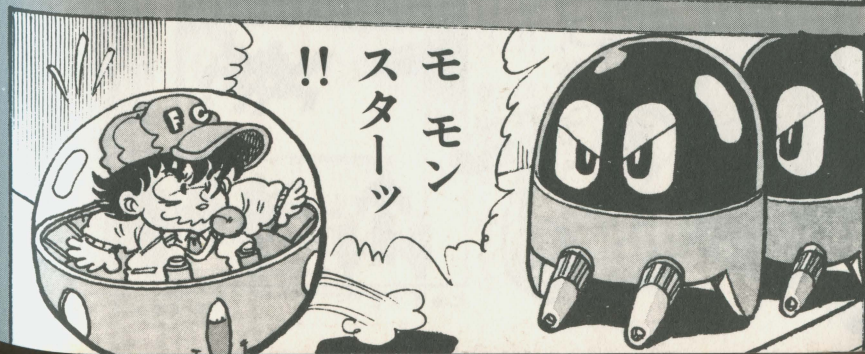
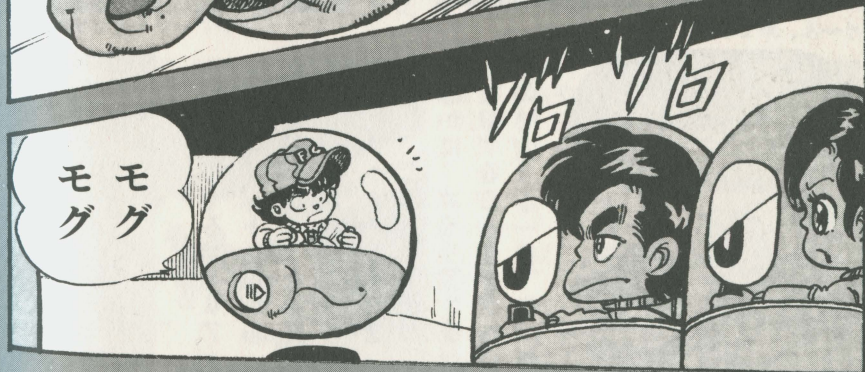
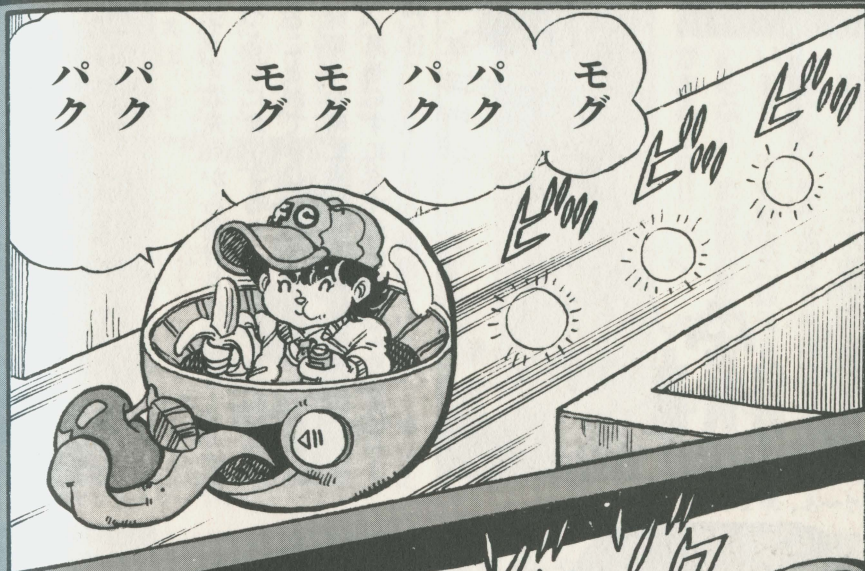
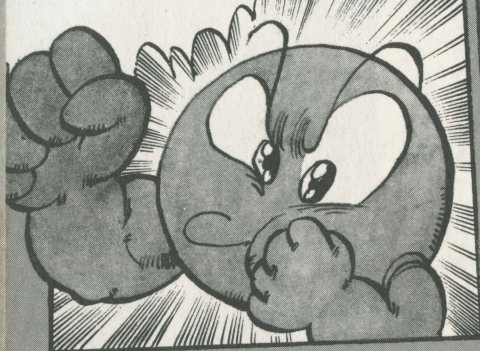
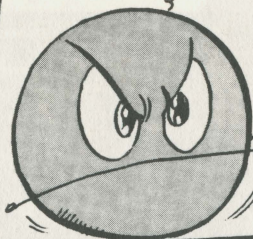
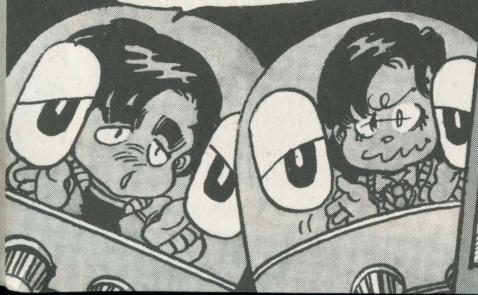
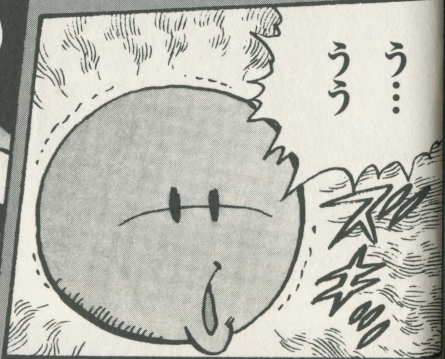
パックパックモグ!?

マンガ・岡崎忠彦

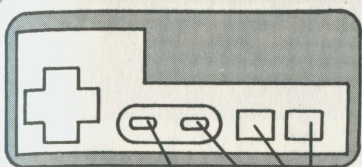
モグ パク パク モグ モグ パク パク

ピ ピ ピ

ゴロ ゴロ

モグ モグ

パワーエサを食べて…
パワーアップ!!
よーし行くぞ!!
食いすぎて動けないヨ〜〜〜ッ!!
う…うう
バーカ!!

パックマン

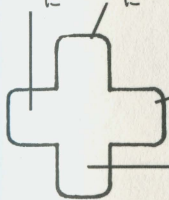
パックマンをコントロールして、迷路にならんだエサをすべてクリアするゲームだ!!

＋ボタンでパックマンを操作して、エサを食べていくんだ。ⒶⒷボタンはまったく使わないから、＋ボタンのみでゲームを進行するんだ。

ⒶⒷボタン：使用しない。

STARTボタン。

SELECTボタン。

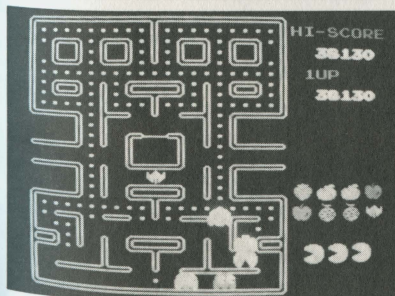
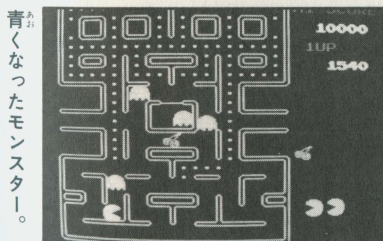
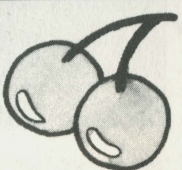
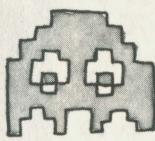
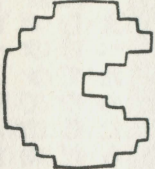
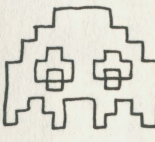
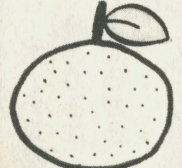
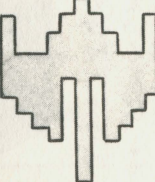
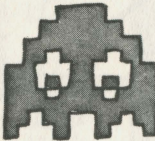
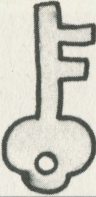
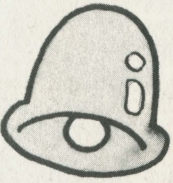
＋ボタン：上方に移動する。

＋ボタン：左方に移動する。

＋ボタン：右方向に移動する。

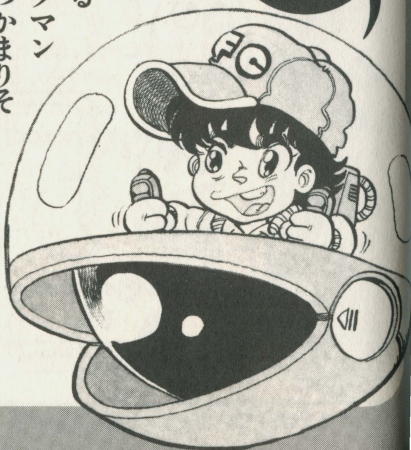
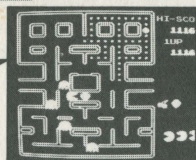
＋ボタン：下方に移動する。

※２プレイヤーでもできる

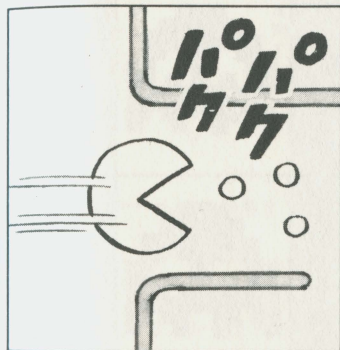
食べ始めたらとまらないパックマンを操作して、追いかけるモンスターから逃げながら、エサを食べていくのだ。と中、フルーツが出現するので、これを食べることができれば、ボーナス得点だぞ!!

青くなったモンスター。

モンスターに追いつめられたぞ!!

モンスター４ひきで1600点だ!!

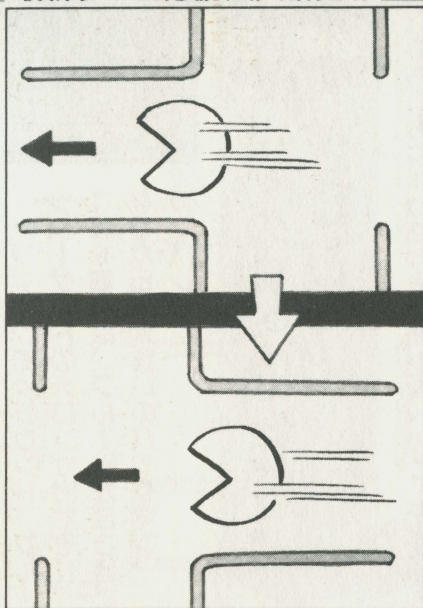
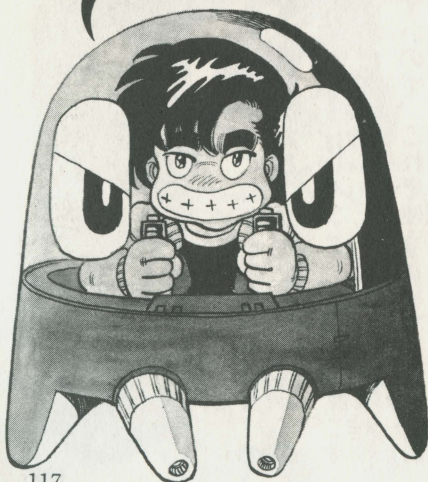
パックマン　食べ始めたらとまらぬ。
アカベイ　動きが激しい。
グズタ　グズグズしたモンスター。
アオスケ　まだ動きがにぶい。
ピンキー　動きは速くない。
イエローエイリアン　ボーナス得点。
サクランボ　フルーツで1こ100点!!
リンゴ　フルーツで1こ300点。
ミカン　フルーツで1こ500点。
カギ　ゲームフルーツの最後だ!!
ベル　フルーツでボーナスポイント。
イチゴ　フルーツでボーナス。
全部食べてしまっちゃうんだ!!
パックマンはただ十ボタンを4方向に操作するだけだ!!　パックマンがモンスターにつかまりそうになったら、パワーエサを食べてモンスターをイジケモンスターにして、連続してつかまえよう。高得点のチャンスだ!!

フルーツターゲットが現れたら、すぐ取ってしまおう!! ボーナス得点のチャンスだぞ!! 後方からは、アカベイが追いかけてきてるから、早く逃げなくっちゃ!!

必勝法①　迷路にならんだエサを食べるんだ!!

パックマンの主食であるエサ（白いタマ）＝クッキーであるという説が有力＝を食べていくんだ。これをすべて食べてしまえば、次の画面に進むことができるぞ!! エサは一こにつき10点だ。＋ボタンで方向にかたむけてやるだけで、食べ始めたらとまらない、われらのヒーロー・パックマンがエサを食べてくれるぞ!!

食べ出したら、とまらない!!

必勝法②　パワーエサを食べて、パワーアップ!!

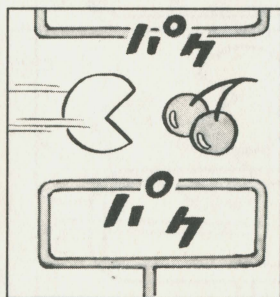
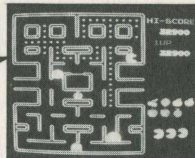
パワーエサを食べることによって、パックマンはパワーアップ!! パワーエサの近くに引きよせてから、パワーエサを食べてモンスター達がイジケモンスターとなった時に連続して、モンスターをつかまえてしまおう!! 連続してかみつくと200点、400点、800点、1600点と、得点が倍増するぞ!!

パックマンはパワーエサでパワーアップ!!

必勝法③
ワープトンネルで、脱出しろ!!

ワープトンネルは迷路の両側にあり、モンスターに追いつめられた時にここに逃げ込めば、反対側にワープして脱出することができる。これを使うと、パックマンのほうがモンスターのほうより速いから、追いつめられた時や、反対側にエサを食べに行きたい時に、効果があるんだ!!

となり側へワープしろ!!

必勝法④
フルーツターゲットを食べろ!!

1ラウンドに2回出現するフルーツターゲット(サクランボ、イチゴ、リンゴなどなど)を食べると、100点、300点、500点…とボーナス得点となるんだ!!

フルーツを食え!!

パックマンの4ラウンド。フルーツターゲットのメロンが出たぞ!! これを取れば、フルーツが8こ目になるから、大食いのパックマン、ガンバレ!!

必勝法⑤ エサの食べのこしは、するな!!

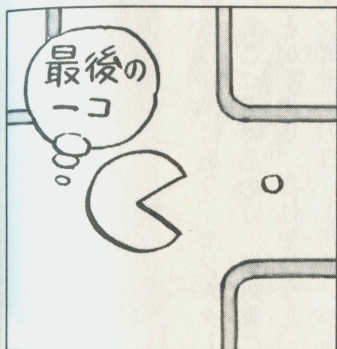
あちこちに1つ2つとエサを食べのこしてしまうと、モンスター達の動きがはげしくなってきつくなり、モンスターにやられてしまう!! 食べ出したら、間をあけずに一気に食べてしまおう!!

パックマンは食べ出したら決してとまってはいけないのだ。道はコーナー続きでとてもつらいけど、スピードが落ちないように、ガンバレ!!

エサはきれいに食べてしまおう!!

必勝法⑥ モンスターの巣の近くに逃げ込め!!

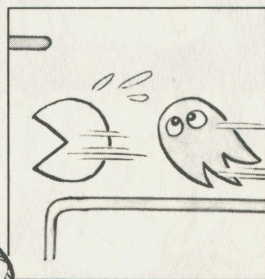
モンスターの巣の近くには下からはモンスターの入ってこれない場所がある。追いかけられた時、ここに逃げ込んでしまえば、モンスターをやりすごすことができるのだ。中心部では、以外とモンスターにやられやすいので、これを使うと、すごく効果的なんだ!!

巣の近くへ逃げ込むんだ!!

必勝法⑦ モンスターは一定時間で4スミに散る!!

モンスターは一定時間たつと4スミに散る習性があるんだ!! だから、追いかけられてもあきらめないで、根気よく逃げ続けることができれば、助かることができるんだ!! そうすれば、モンスターが4スミに散ってしまったあとに、安心してエサを食べることができるんだぞ!!

なぜか、4スミに行ってしまう!!

必勝法⑧ モンスター達の行動パターン!!

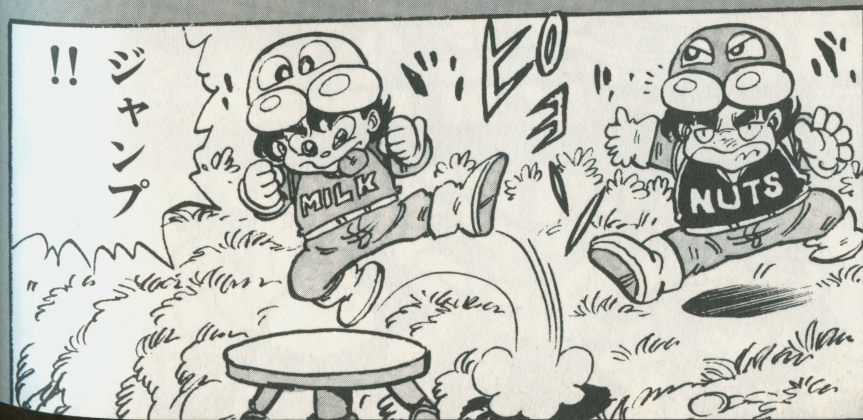
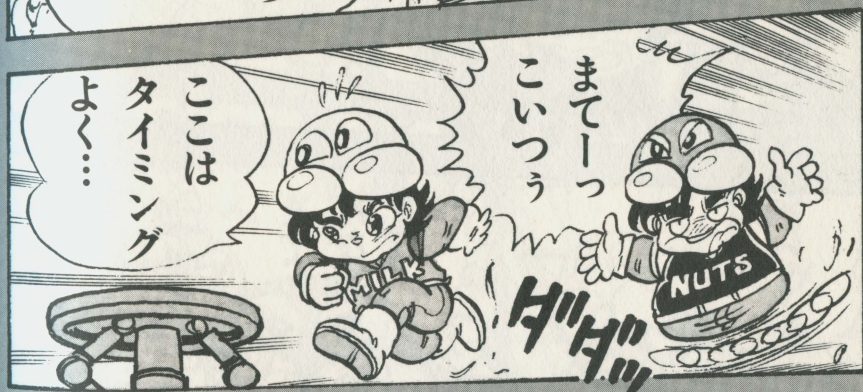
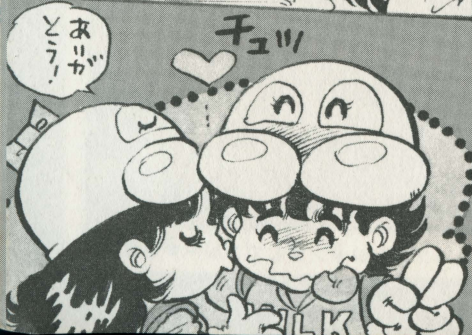
モンスターは4ひきとも違った行動パターンをとるんだ。モンスターにはアカベイ、グズタ、アオスケ、ピンキーがいて、4ひきそれぞれ違う性格で、パックマンのじゃまをするぞ。

モンスターは性格が違う。

フルーツ食べて、ヨーグルを助けろ

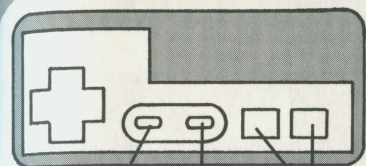
マンガ・岡崎忠彦

ジャンプ!!
パ
おっ
まてっんなろっ!
ピュ
へへーン
もひとつ!!
パ
MILK
NUTS
MILK
NUTS
NUTS

よーし
ドアが開いたぞ!
ミルク〜〜ッ
ガッ
まってろヨーグル!
まてーっこいつぅ
ここはタイミングよく…
ダダッ
ピョ
ジャンプ!!

うひゃあーーっ
失敗だあーーっ!!
もう一回!!
成功!!
ありがとう!
チュッ!

ナッツ&ミルク

ミルクにフルーツを取りながら、ナッツをよけて、ヨーグルの家まで行かせよう!!

ⒶⒷボタンでミルクはジャンプ。＋ボタンで左右上下にミルクが動く。セレクトボタンとⒶⒷボタンで画面の面数を自由に選べるぞ。

ⒶⒷボタン：ミルクをジャンプさせ、気絶からさます。

STARTボタン：ゲームをスタートさせるボタン。

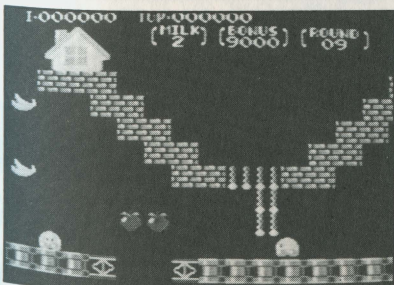
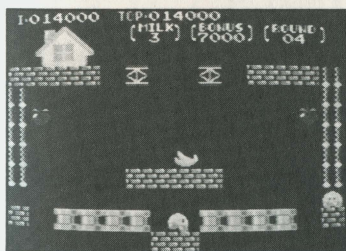
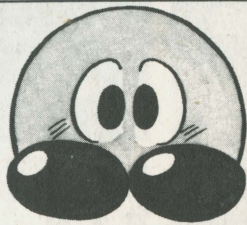
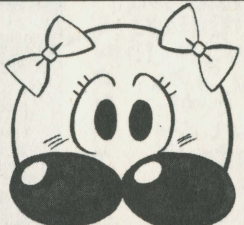
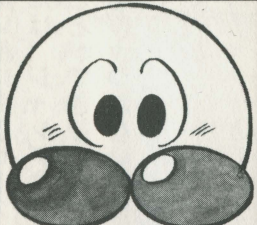
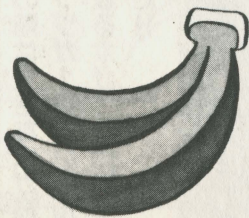
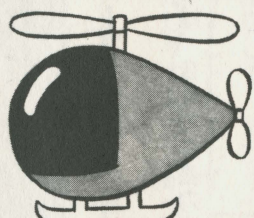
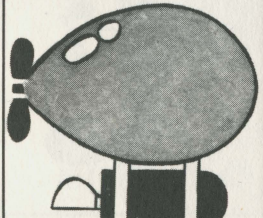
SELECTボタン：画面を選ぶ時、押すボタン。

上を押してロープを登る。

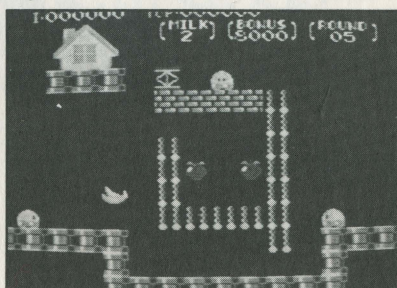
＋ボタン：右を押すと右へ動く。

左を押すと左へ動く。

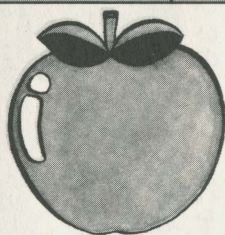
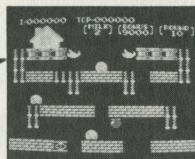
下を押すとロープを下る。

※2プレイヤーでも遊べるよ。

ロープやフルーツの位置をよく考えてコースを決めよう。もちろん、ヨーグルの所へ行く方法も考えなきゃね。決められた時間内に行かないとミスになるぞ。ボーナス画面も出てくるぞ。ガンバレ。

海に落ちないよう、注意!!

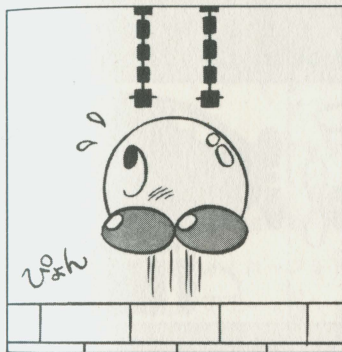
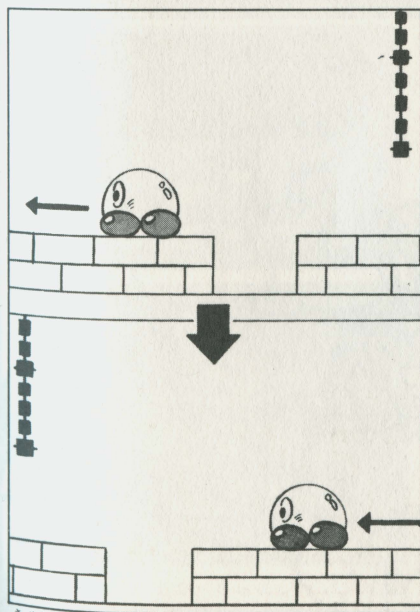
スプリングの上で、さらにジャンプだ!!

ロープからジャンプしてフルーツを取れ。

ナッツ。ミルクのライバル。ミルクがさわるとミス。	ヨーグル。ミルクの恋人。家にいて助けをまっている。	主人公ミルク。フルーツを食べてヨーグルの家へ行く。
バナナ。ミルクの大好物のフルーツ。800点。	ヘリコプター。ゲームBで出る。さわるとボーナス。	飛行船。ゲームBで出る。さわるとミスになる。

リンゴ。ミルクの大好物のフルーツ。800点。

ナッツにつかまったり、海に落ちたり、ボーナス点が0になったりするとミス。ミス3回でゲームオーバーだ。ミルクはロープを登りおりし、ジャンプもできる。高い所から落ちると気絶するのでⒶⒷボタンでおこせ。

10ラウンド。フルーツは全部で3つだ。一番下の階は大きな穴が開いている上、ナッツが1ぴきいるんだ。これをいかに取るかが、このラウンドの分かれ目だ!!

必勝法①

ジャンプして、ロープに飛びうつれ!!

ミルクをジャンプさせてロープに飛びうつらせるんだ!! ミルクがジャンプできるのは、自分の身長の高さまでだ。それよりも高い所にあるロープには、ジャンプすることができないんだ。飛びうつれないのにいつまでもその場所にいると、ライバルのナッツがきてしまうぞ!!

うーん！ 飛びうつれないよ!!

左右通りぬけできるのだ!!

必勝法②

画面の左側と右側は、つながっているぞ!!

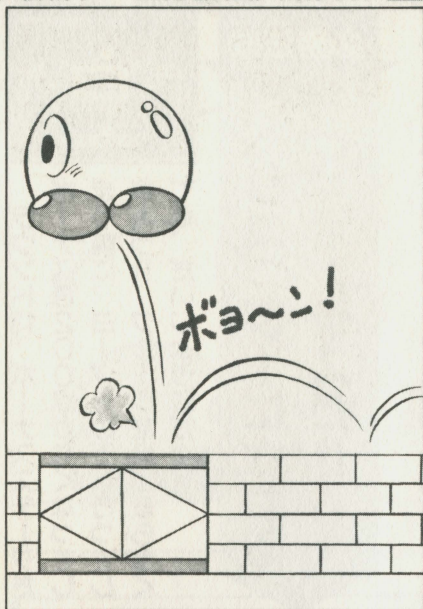
ナッツがジャマで、ロープの所へ行くことができない時などは、できるだけナッツを引きつけておいて、画面の左右を通って行きたい場所へ移動すればいいのだ!! これを使えば、よゆうで、ナッツに追いつかれることがなく、クリアすることができるんだぞ!!

必勝法③

スプリングを使うと、高く飛べるぞ!!

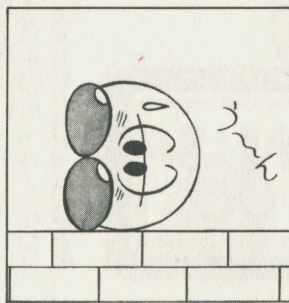
スプリングを使ってジャンプすると、高い所に飛ぶことができるんだ!!

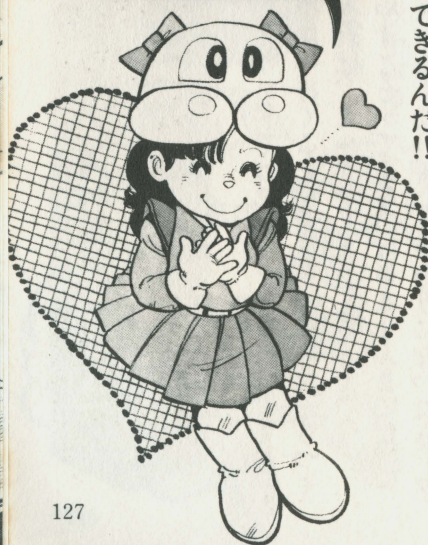
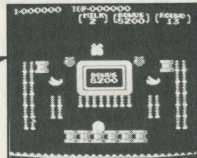
やり方は、一度Ⓐボタンをはなして、飛びうつった瞬間にもう一度Ⓐボタンを押すことによって、高く飛び上がったり、遠くに飛んだりすることができるのだ!!

ボョ〜ン!

よーし！　ピッタシ!!

必勝法④

高い所から落ちると、気絶するぞ!!

高い所のフルーツは飛びおりて取らなければならない。そこで、高い所から飛びおりたミルクは気絶してしまうのだ。その時にⒶボタンを押すことによって、おき上がることができるんだ!!

うーん！　まいった!!

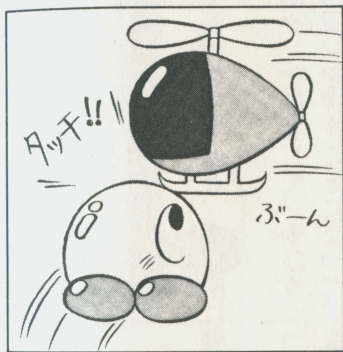
ミルク!!
早くきてねー!!

ラウンド13。ボーナスステージだ。ボーナス8200点がなくなってしまう前に、ヨーグルの所へ行ってしまおう!! フルーツを全部取らなくても、だいじょうぶだよ!!

必勝法⑤

ヘリコプターにさわると、ボーナスだ!!

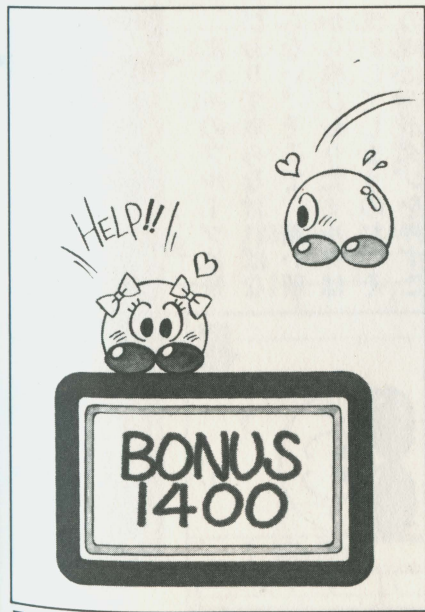
ゲームAを50面クリアすると画面には、新しいキャラクターのヘリコプターが出てくるぞ!!（ゲームBにも出てくる）

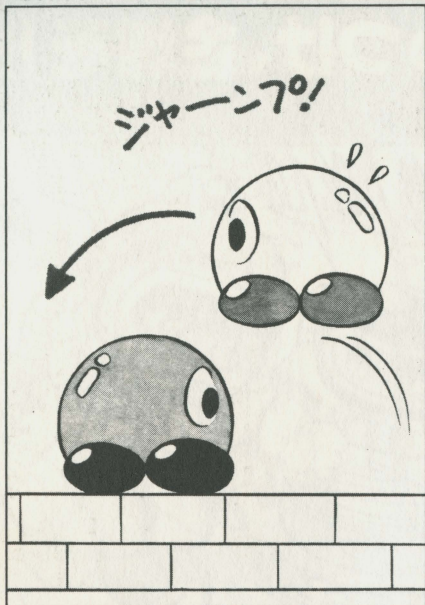
このヘリコプターは敵じゃないから安心だ。ヘリコプターにさわるとボーナスが500点も入るんだ!!

ジャンプしてうまくタイミングよく、ヘリコプターにさわるんだ!!

よし！　500点だ!!

必勝法⑥

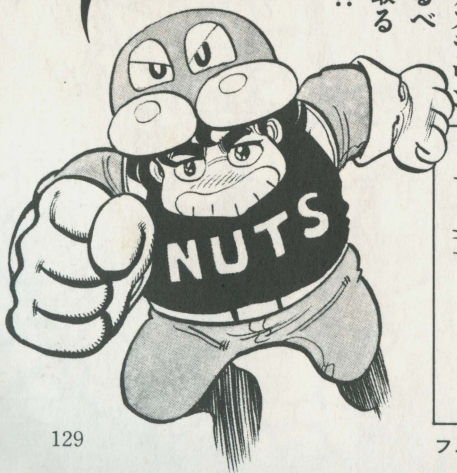
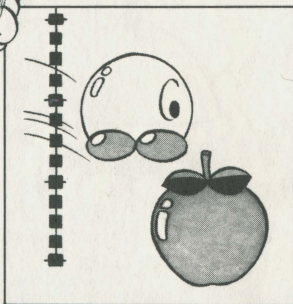
ボーナスラウンドのテクニック!!

ボーナスラウンドではフルーツを食べなくても、ヨーグルの所へ行くことができる。無事たどりつくことができれば、ミルクが1人ふえるんだ。でもふやすことができるのは最高9人までだ。ボーナスがなくなってしまいそうになったら、フルーツはあきらめて、ヨーグルの所へ行くんだ!!

ヨーグル！　きたぞ!!

必勝法⑦ ナッツは飛びこえられるぞ!!

ナッツは飛びこえることができるんだ!! ナッツが道をふさいでいる時などは、思い切ってナッツに向かっていって、Ⓐボタンを押せば飛びこすことができるんだ!! また、ナッツを飛びこせば、ポイントが100点入るぞ!! これを使うと、早くヨーグルの所へ行けて、高得点につながるんだ!!

ジャーンプ!

思い切って飛びこえろ!!

必勝法⑧ フルーツを食べると、ポイントだ!!

ゲームに出てくるフルーツ（リンゴ、バナナ）を食べると、1こで800点が入るんだ。これを全部取って画面をクリアできれば、最高得点につながるから、ボーナスラウンド以外は、なるべくフルーツを取るようにしよう!!

ヨーグルはゼッタイわたさないぞ!!

NUTS

フルーツを食べろ!!

ロボットをやっつけ、金塊を!!

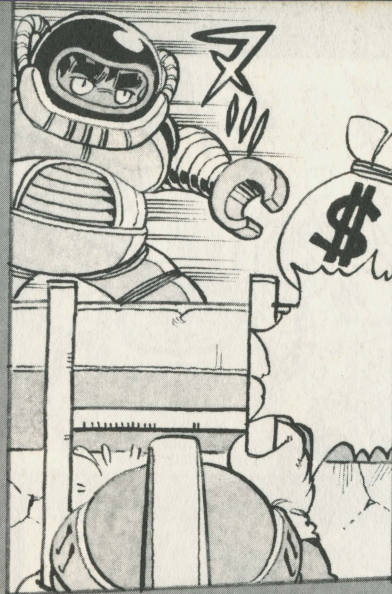
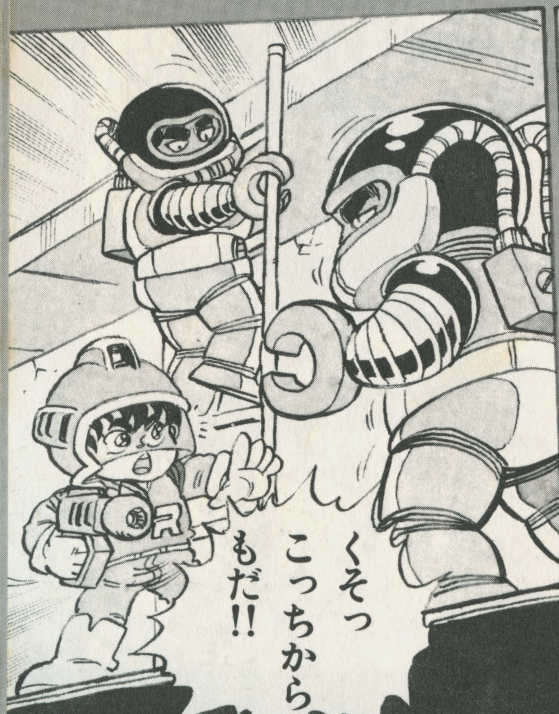
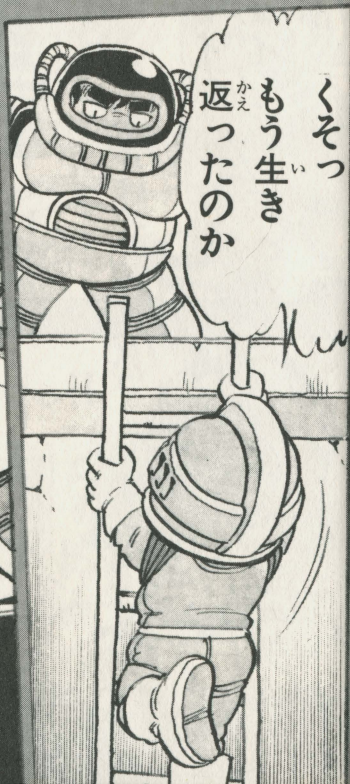
マンガ・岡崎忠彦

あの金塊を取ればクリアだ
ヌ
くそっ もう生き返ったのか
くそっ こっちからもだ!!

穴に落ちてしまえっ!!

頭の上をヒョイヒョイと!

やったあ――っ
!!

あっボーナスはスイカだぞ！
2000点だ!!
非常ハシゴを伝っておさらばさ！
ねェ…どこまでやれば気がすむの？
50面を10回クリアするまで
死ぬまでやってなさい
もー！ほとんどビョーキ！

ロードランナー

恐しいロボットをさけ、金鉱の中で金塊を集めながらえっちらおっちら、穴を掘れ!!

＋ボタンで左右とハシゴを上下し、ⒶⒷボタンで左右に穴を掘るんだ。ランナーは高い所から飛びおりられるが、ハシゴ以外は登れない。

Ⓐボタン…ランナーの右に穴を掘る。

Ⓑボタン…ランナーの左に穴を掘る。

STARTボタン
ゲームを開始する。

SELECTボタン
画面を選ぶ。

左を押すと左へ行く。

上を押すとハシゴを登る。

＋ボタン：右を押すと右に行く。

ハシゴをおり、下に行く。

※2プレイヤーでも遊べるぞ。

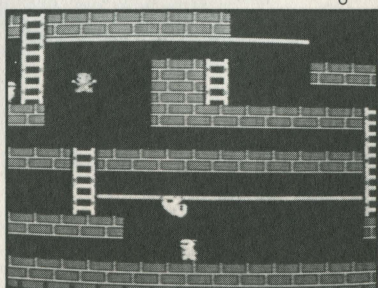
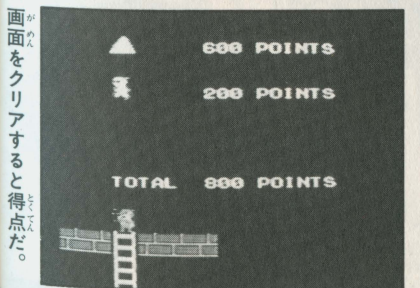
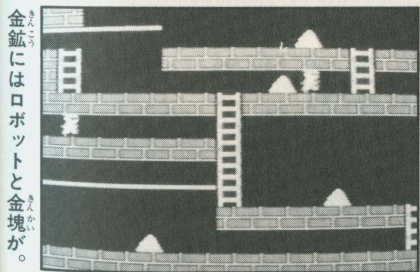
1つの画面は左右に長い長方形をしている。そのため画面をスクロールして見ないと全部は見られないんだ。ランナーを移動させれば画面も左右に動くぞ。TV画面にうつっているのは全画面の約半分くらいなんだ。

金鉱にはロボットと金塊が。

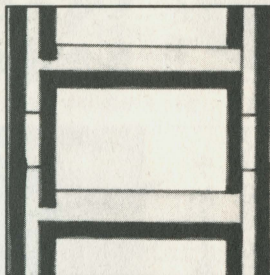
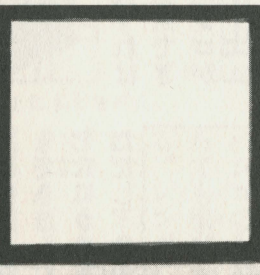
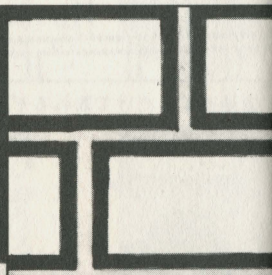
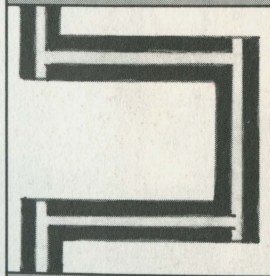
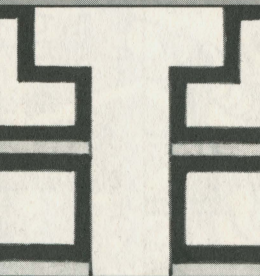
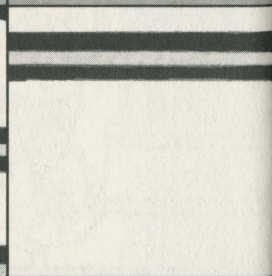
600 POINTS
200 POINTS
TOTAL 800 POINTS

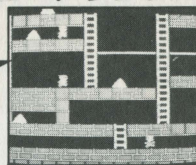
画面をクリアすると得点だ。

ロボットにはつかまるな。

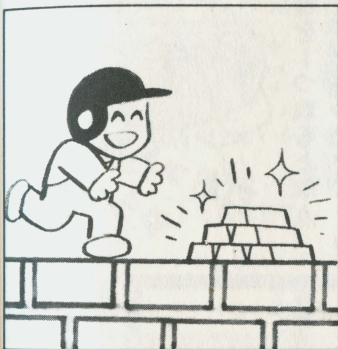
金塊を1つ取ると100点、ロボットを掘った穴にうめると100点だ。金塊を全部取ると音楽がなり、地上に脱出するハシゴが画面のどこかに出るぞ。それを登ればその画面はクリアだ。画面は全部で50面、自分で作ることもできるし、選べるぞ。

金塊　金鉱の中やロボットが持っている。

ロボット　ランナーがつかまるとミス。

ランナー　金鉱の中で金塊を集める。

ハシゴ　ランナーが登ったりおりたりできる。

コンクリート　ランナーは掘ることができない。

レンガ　ランナーが掘れるが、また元にもどる。

脱出ハシゴ　金塊を全部取ると出る。

落とし穴　コンクリートと見わけがつかないが落ちる。

バー　ランナーがつかまって伝うことができる。

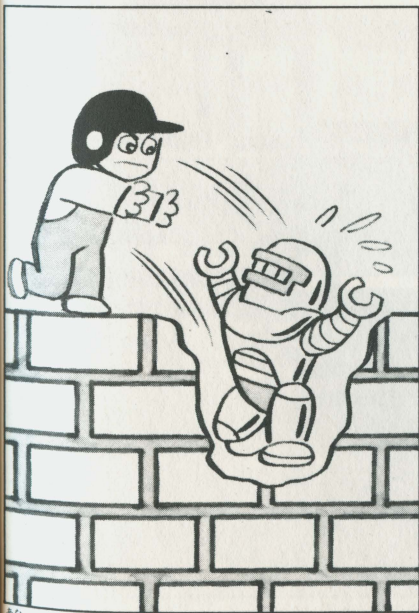
ハシゴを登って、穴を掘って、金塊を集めまわれ、ロードランナー!! 手ごわいロボットが追ってくる。穴を開けてやっつけろ!! 金塊を全部集めれば画面クリアだ!!

必勝法①

金塊を取って得点せよ 全部集めてクリアだ!!

通路には金塊がたくさんある。そこを通過すれば金塊を取れるんだ。金塊を1つ取ると100点得点できる。金塊を全部取ると画面のどこかに脱出ハシゴが出てくる。それを登って地上に脱出すると、その画面はクリアだ。得点が表示されて、ランナーが、1人ふえる。空中にういている金塊は高い所から飛びおりて通過すればOKだ。

金塊は通過するだけで取れるぞ。

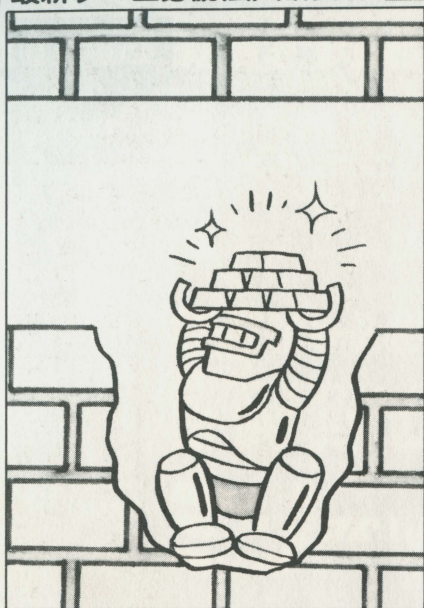
必勝法②

穴を掘れ、ロボットを落として得点しよう!!

ランナーを追ってくるロボットは、穴を掘って落とすことができるぞ。ロボットは穴に落ちると数秒間動けなくなる。ランナーはこの上を通過することもできるんだ。続けて穴を掘っておくと、ロボットを穴にうめてしまえるぞ。こうすると100点得点だ。ただし、自分が落ちるとはい上がれないので注意!!

穴はレンガの部分しか掘れないんだ。

必勝法③

ロボットが金塊を持っていることもあるぞ!!

金塊はすべて画面に現れているとはかぎらない。ロボットが持っていることもあるんだ。この時は、ロボットを穴に落としてみれば、金塊を持ったロボットは金塊を穴の上に出すのでこれを取ればよい。画面のどこにも金塊がのこっていないのにクリアされない時は、ロボットが金塊を持っているぞ。

レンガはある時間がたつと、またもとにもどるぞ。

必勝法④

穴を掘って下の通路に飛びおりられるぞ!!

ランナーは高い所から飛びおりることができる。ハシゴのと中でも横棒からでも飛びおりられる。レンガに穴をあけて、下の階に飛びおりることもできるんだ。

自分の掘った穴から下の階に行こう。

レンガに穴をあけて 下に飛びおりられるぞ

必勝法⑤

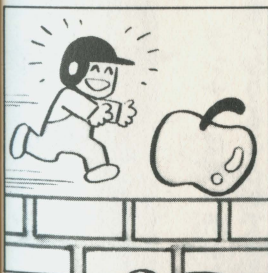
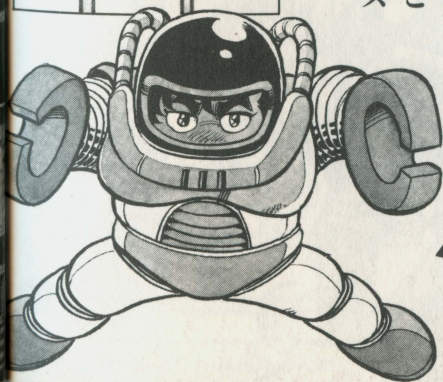
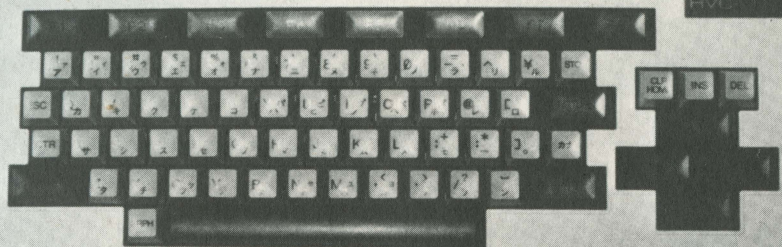
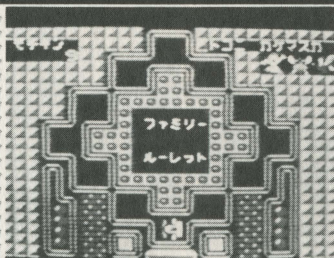
レンガの中の金塊はよく考えて取りに行こう

レンガの中に金塊がつまっている時は、左の図のように一段ずつ掘っていくとよい。ただし、穴を一つ掘る時には、最低でも穴の2倍のスペースが必要になるので、よく考えて掘らないといけないぞ。また、脱出用の穴のことも考えて、金塊を取らないととじこめられちゃうから、よく注意しよう!!

まちがえると金塊は取れないぞ!!

必勝法⑥

くだものを取るとボーナス点がもらえるぞ!!

画面上にたまにくだものが、現れることがあるぞ。すいかの切り味とかりんごとかだけど、これはすぐに消えてしまう。このくだものが出ている間に、これを取ると、ボーナス得得がもらえるんだ。

ファミリーベーシックで遊ぼう!!

ベーシックでゲームを作ろうよ!!

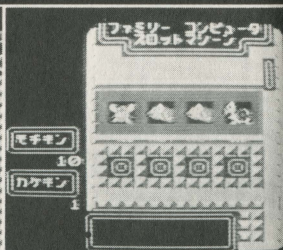
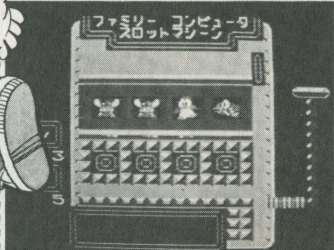
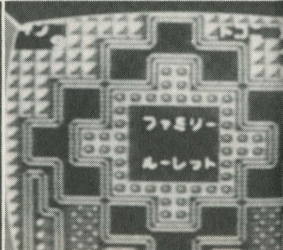
ファミリー ルーレット

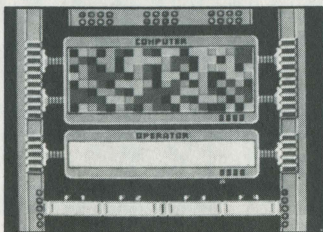
モチキン

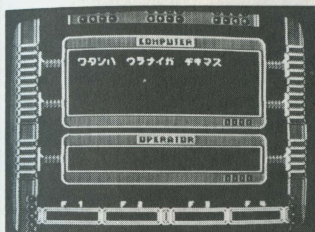
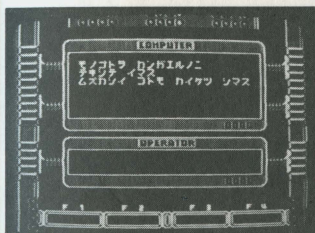
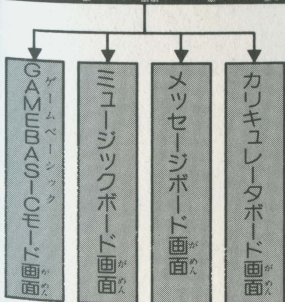
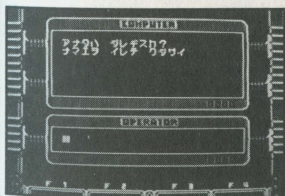
カケキン

ザンネンデシタ

ファミリー コンピュータ スロットマシーン

ヤッタゾ 6 バイダ

スタート画面

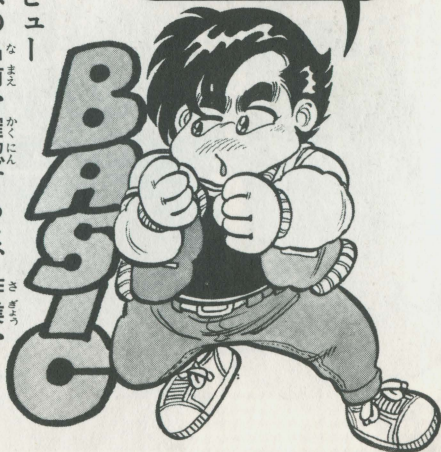
まずはスタート画面だ!! ファミリーコンピュータの電源をオンにすると、スタート画面でコンピュータのカラーパネルが表れるんだ。このスタート画面が表われたら RETURN キーを押すと、コンピュータが話しかけてくるから、名前を入力しよう!!

まずはスタート画面だ!!

コンピュータうらない画面

うらないをしてもらえるぞ!!

きみのうらないはどうかな!?

コンピュータがきみの名前を確認すると、作業を開始するぞ!! そして、どの画面にするか聞いてきたら、左の4種類の画面の中からやりたい画面を選ぼう!!

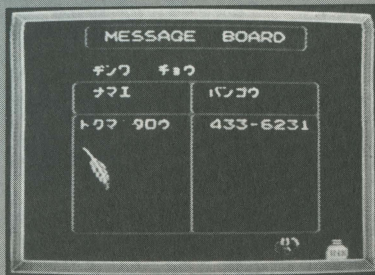
カリキュレータボード画面

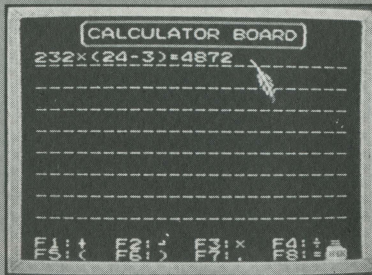
メッセージボード画面

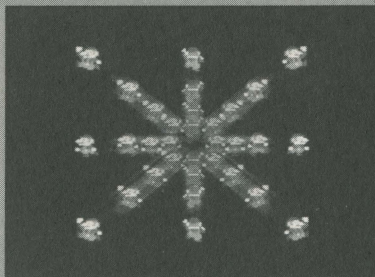
ミュージックボード画面

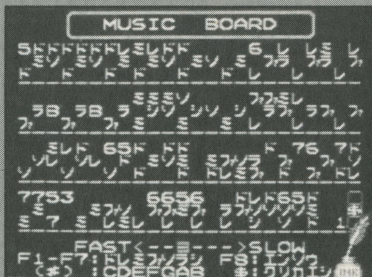
GAME BASICモード画面

オレもオリジナルゲームを作るぞ!!

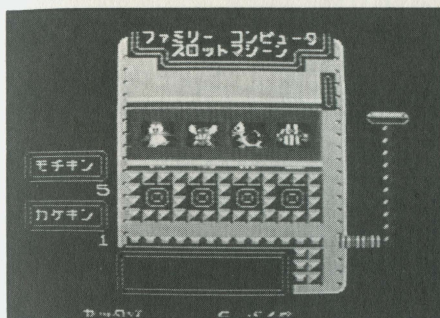
BASIC

メッセージボード画面

文字・記号を入力すれば、マリオやレディなどの色々なキャラクター達が登場してくるぞ!! メッセージ表示は羽根ペンが動いて、書いてくれるんだ!!

カリキュレータボード画面

計算式を入力すると、コンピュータが答えを出してくれるぞ!! 羽根ペンが動いて計算式を表示してくれるんだ。計算能力は24文字×8行だよ!!

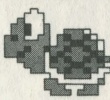
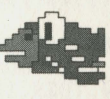
GAME BASICモード画面

オリジナルゲームを作ることができるんだ!! キャラクターを動かすことも数行のプログラムですご～く簡単にできるんだ。もちろん、プログラムもだよ!!

ミュージックボード画面

音階を入力すると、コンピュータが自動演奏をしてくれるぞ!! また自分で作曲することもできるんだ。画面のサザエさんのほかにも色々入力できるよ!!

マリオやレディ、おなじみのキャラクターを使ったスロットマシーンだ。

ペンペン1ぴきで6倍だ!!

倍率表

	同じマークが、2つそろうと、かけ金が6倍だ。
	同じマークが、3つそろうと、かけ金が9倍だ。
	同じマークが、4つそろうと、かけ金が12倍だ。
	ペンペンなら、1つだけでも、かけ金が6倍だ。
	ペンペンなら、2つそろうと、かけ金が12倍だ。
	ペンペンなら、3つそろうと、かけ金が18倍だ。
	ペンペンなら、4つそろうと、かけ金が24倍だ。

わたしもチャレンジしてみよーっと!!

背景画データ

これがスロットマシーンの背景データなのだ。「BG GRAPHIC」のSELECTモードで入力するんだ。たとえば、J30とあったら、取扱説明書にある「キャラクターテーブルB」を見て、Jグループの3のキャラクターを配色0で入力するんだ。また、カタカナの入力は、まず ESC キーを押して、CHAR モードを選び終えてから、カナ キーを押すと、キーボードから直接打ち込むことができるんだ。ゲームを改良してしまえば、オリジナルのスロットマシーンにだって、できるんだぜ。

キャラクター設定データ

シェルクリーパー。番号13。

ペンペン。アニメ番号4。

サイドステッパー。番号14。

ニタニタ。アニメ番号11。

ニットピッカー。番号15。

ファイターフライ。番号2。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0							B10	J20	フ	ァ	ミ	リ	ー		コ	ン	ピ	ュ	ー	タ	J20	C10						
1							B20	J00	J30	I70	ス	ロ	ッ	ト	マ	シ	ー	ン	I60	J30	J10	C20						
2							B20	M60	M60	J00	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J10	M60	M60	C20						
3							B20	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	J40	C20						
4							B20	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	J20	C20						
5							B20	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	J50	C20						
6							B20	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M60	C20		F42	F52	F62		
7							B20	M70			M70			M70			M70			M70	M60	C20			G70			
8							B20	M70			M70			M70			M70			M70	M60	C20			G70			
9	I62	J32	J32	J32	J32	I72	B20	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M60	C20			G70			
10	J22	モ	チ	キ	ン	J22	B20	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	F50	M60	C20			G70			
11	J02	J32	J32	J32	J32	J12	B20	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	M60	C20			G70			
12							B20	F00	I60	I70	F00	I60	I70	F00	I60	I70	F00	I60	I70	F00	M60	C20			G70			
13	I62	J32	J32	J32	J32	I72	B20	F00	J00	J10	F00	J00	J10	F00	J00	J10	F00	J00	J10	F00	M60	C20			G70			
14	J22	カ	ケ	キ	ン	J22	B20	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	M60	C20			G70			
15	J02	J32	J32	J32	J32	J12	B20	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	C20			G70			
16							B20	F10	F10	F10	F10	F10	F10	F10	F10	F10	F10	F10	F10	F00	M60	C20	C70	C70	G70			
17							I62	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	I72	F10	F00	M60	C20						
18							J22											J22	F10	F00	M60	C20						
19							J22											J22	F10	F00	M60	C20						
20							J02	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J33	J32	J32	J32	J12	C00	C00	C00	D00						

オリジナルゲーム
スロットマシンゲームリスト

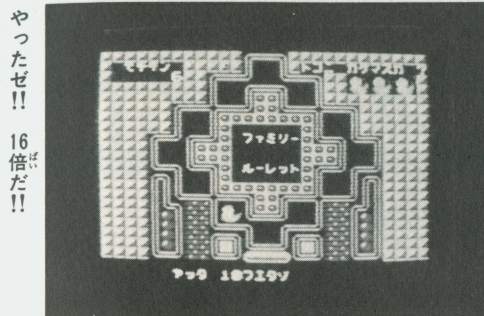
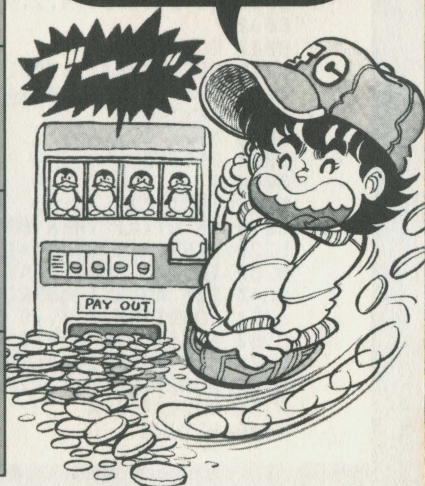
```
10 DIM PA(5),CO(5),TI(3),N(3)
20 CLS:VIEW:CGSET 1,2
30 SPRITE ON
40 GOSUB 6000
50 SC=10:KA=0
60 GOSUB 2300
70 '
1000 CT=4:F=0
1010 GOSUB 8000:GOSUB 2100
1020 FOR I=0 TO 3
1030 IF MOVE(I)=0 THEN GOSUB 8200
1080 NEXT
1090 IF F=0 AND INKEY$=" " THEN PLAY"T104E":F=1:CT=3
1100 IF  F=1 THEN GOSUB 5000
1110 IF CT<>0 THEN 1020
1120 GOSUB 3000:GOSUB 3500
1130 IF SC<>0 THEN 1000
1140 LOCATE 4,22
1150 PRINT "ｱﾅﾀﾊ ﾊｻﾝｼﾏｼﾀ!"
1160 PAUSE 200
1170 LOCATE 4,22
1180 PRINT "ﾓｳｲﾁﾄﾞ ﾁｮｳｾﾝｼﾖｳ"
1190 PAUSE 200
1200 GOTO 50
1210 '
2100 KA=0:GOSUB 2300
2110 LOCATE 15,22
2120 PRINT "     ";
2130 LOCATE 4,22
2140 INPUT "ｲｸﾗ ｶｹﾏｽｶ ";KA
2150 IF KA>SC OR KA<1 THEN 2100
2160 SC=SC-KA
2170 CUT 0,1,2,3
2200 FOR I=0 TO 3
2210 TI(I)=3+RND(3)
2220 NEXT
2300 LOCATE 1,12
2310 PRINT RIGHT$("    "+STR$(SC),5)
2320 LOCATE 1,16
2330 PRINT RIGHT$("    "+STR$(KA),5)
2340 RETURN
2350 '
3000 FOR I=0 TO 3
3010 IF MOVE(I) THEN 3010
3020 NEXT
```

※遊び方…かけ金をキーボードで入力するとスタート、SPACEを押すと止まるよ。

```
3030 RETURN
3040 '
3500 CH=N(0):V=0
3510 FOR I=1 TO 3
3520 IF N(I)<>CH THEN I=3:GOTO 3550
3540 V=V+1
3550 NEXT
3560 LOCATE 4,22
3570 IF V<>0 OR CH=1 THEN 3600
3580 PRINT "ｻﾞﾝﾈﾝﾃﾞｼﾀ       "
3590 GOTO 3630
3600 A=(V+1)*(1-(CH=1))*3
3610 PRINT "ﾔｯﾀｿﾞ ";RIGHT$("    "+STR$(A),4);" ﾊﾞｲﾀﾞ "
3620 SC=SC+KA*A
3630 PAUSE 100
3640 RETURN
3650 '
5000 IF TI(CT)<10 THEN 5030
5010 IF RND(10)>3 THEN 5060
5020 CT=CT-1:GOTO 5060
5030 IF CT=3 THEN 5050
5040 IF MOVE(CT+1) THEN 5060
5050 IF RND(10)<5 THEN TI(CT)=TI(CT)+2
5060 RETURN
5070 '
6000 RESTORE:FOR I=0 TO 5
6010 READ PA(I),CO(I)
6020 NEXT
6030 FOR I=0 TO 3
6040 N(I)=RND(6)
6050 NEXT
6060 RETURN
6070 DATA 2,1,4,0,11,2
6080 DATA 13,3,14,2,15,0
6090 '
8000 FOR I=0 TO 3
8010 DEF MOVE(I)=SPRITE (PA(N(I)),0,20,255,1,CO(N(I)))
8020 POSITION I,80+24*I,79
8030 NEXT
8040 MOVE 0,1,2,3
8050 RETURN
8060 '
8200 T=TI(I)
8210 IF CT<=I THEN 8300
8220 A=N(I):X=80+24*I
8230 IF I=0 THEN PLAY "T1Y0M0V15O5E"
8240 DEF MOVE(I)=SPRITE (PA(A),5,T,8,1,CO(A))
8251 POSITION I,X,79
8260 A=A+1:A=A-A/6*6:N(I)=A
8270 DEF MOVE(I+4)=SPRITE (PA(A),5,T,8,1,CO(A))
8280 POSITION I+4,X,63
8290 MOVE I,I+4
8300 RETURN
```

オリジナルゲーム
ルーレットゲーム

12種類のキャラクターから、3つを選んでかける、おなじみのルーレットゲームだ!

やったゼ!! 16倍だ!!

キャラクター設定データ

キャラクター	データ
	マリオ。アニメ番号0。
	レディ。アニメ番号1。
	ファイターフライ。番号2。
	アキレス。アニメ番号3。
	ペンペン。アニメ番号4。
	ファイヤーボール。番号5。
	F—1カー。アニメ番号6。
	スターシップ。アニメ番号9。
	ニタニタ。アニメ番号11。
	シェルクリーパー。番号13。
	サイドステッパー。番号14。
	ニットピッカー。番号15。

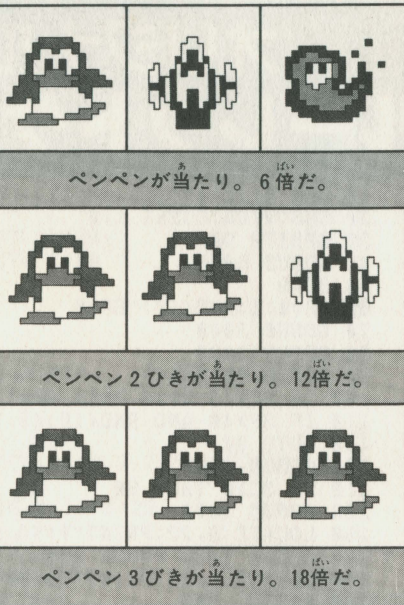
背景画データ

これが、ルーレットゲームの背景データなのだ。入力の仕方は、スロットマシーンゲームと同じ。下にある背景画データをそのまま入力してしまえばいいわけだ。　また、簡単に説明すると、J30とあったとしたら、「キャラクターテーブルB」を見て、Jグループの3のキャラクターを配色0で入力しよう。また、カナキーの入力は、ESCキーを押して、CHARモードを選んでから、カナキーを押すと、直接にキーボードからカタカナを打ち込めるぞ。さあ、背景データを入力しよう!!

倍率表

ペンペンが当たり。6倍だ。

ペンペン2ひきが当たり。12倍だ。

ペンペン3びきが当たり。18倍だ。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	I60	J30	J30	I70	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00
1	F00		モ	チ	キ	ン		F00	F00	F00	F00	F00	J20			J20	F00	ド	コ	ニ		カ	ケ	マ	ス	カ		？
2	F00							F00	F00	I60	J30	J30	J10			J00	J30	J30	I70	F00	F00							F00
3	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	J20			I60	J30	J30	I70			J20	F00	F00							F00
4	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	J20			J20	D40	D40	J20			J20	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00	F00
5	F00	F00	F00	F00	F00	F00	I60	J30	J30	I50	J30	J30	J10	D40	D40	J00	J30	J30	I50	J30	J30	I70	F00	F00	F00	F00	F00	F00
6	F00	F00	F00	F00	F00	F00	J20			J20	D40	D40	D40	D40	D40	D40	D40	D40	J20			J20	F00	F00	F00	F00	F00	F00
7	F00	F00	F00	F00	F00	F00	J20			J20	D40							D40	J20			J20	F00	F00	F00	F00	F00	F00
8	F00	F00	F00	F00	I60	J30	J10	I60	J30	J10	D40		フ	ァ	ミ	リ	ー	D40	J00	J30	I70	J00	J30	I70	F00	F00	F00	F00
9	F00	F00	F00	F00	J20			J20	D40	D40	D40							D40	D40	D40	J20			J20	F00	F00	F00	F00
10	F00	F00	F00	F00	J20			J20	D40	D40	D40							D40	D40	D40	J20			J20	F00	F00	F00	F00
11	F00	F00	F00	F00	J00	J30	I70	J00	J30	I70	D40		ル	ー	レ	ッ	ト	D40	I60	J30	J10	I60	J30	J10	F00	F00	F00	F00
12	F00	F00	F00	F00	I60	I70	J20			J20	D40							D40	J20			J20	I60	I70	F00	F00	F00	F00
13	F00	F00	F00	F00	J20	J20	J20			J20	D40	D40	D40	D40	D40	D40	D40	D40	J20			J20	J20	J20	F00	F00	F00	F00
14	F00	F00	F00	F00	J20	J20	J00	J30	J30	I50	J30	J30	I70	D40	D40	I60	J30	J30	I50	J30	J30	J10	J20	J20	F00	F00	F00	F00
15	F00	F00	F00	F00	J20	J00	I70	F30	F30	J20			J20	D40	D40	J20			J20	F30	F30	I60	J10	J20	F00	F00	F00	F00
16	F00	F00	F00	F00	J20	G70	J20	F30	F30	J20			J00	J30	J30	J10			J20	F30	F30	J20	G70	J20	F00	F00	F00	F00
17	F00	F00	F00	F00	J20	G70	J20	F30	F30	J00	J30	J30	I70			I60	J30	J30	J10	F30	F30	J20	G70	J20	F00	F00	F00	F00
18	F00	F00	F00	F00	J20	G70	J20	F30	F30	I60	J30	I70	J20			J20	I60	J30	I70	F30	F30	J20	G70	J20	F00	F00	F00	F00
19	F00	F00	F00	F00	J20	G70	J20	F30	F30	J20	M60	J20	J00	J30	J30	J10	J20	M60	J20	F30	F30	J20	G70	J20	F00	F00	F00	F00
20	F00	F00	F00	F00	J00	J30	J10	F30	F30	J00	J30	J10	F40	F50	F50	F60	J00	J30	J10	F30	F30	J00	J30	J10	F00	F00	F00	F00

オリジナルゲーム
ルーレットゲームリスト

```
10 DIM X(11),Y(11),CH(11),CO(11),K(3)
20 CLS:VIEW:CGSET 1,0
30 SPRITE ON
40 GOSUB 6000
50 SC=9
60 SP=0:I=RND(12):EF=0
70 GOSUB 3000
80 GOSUB 2000
90 GOSUB 5000
100 IF STRIG(0)=8 THEN EF=1
110 IF SP>40 AND RND(10)<3 THEN GOTO 200
190 GOTO 90
200 GOSUB 1000
210 IF SC>0 THEN 60
220 GOSUB 3000
230 LOCATE 6,22:PRINT"ｱﾅﾀﾊ ﾊｻﾝ ｼﾏｼﾀ"
240 GOSUB 1400:PAUSE 200
250 LOCATE 6,22:PRINT"ﾓｳｲﾁﾄﾞ ﾁｮｳｾﾝｼﾖｳ"
260 PAUSE  200
270 LOCATE 6,22:PRINT"                  "
280 GOTO 50
990 '
1000 CT=0
1010 FOR J=1 TO 3
1020 IF K(J)=I THEN CT=CT+1
1030 NEXT
1040 IF CT<>0 THEN 1090
1050 SC=SC-3
1060 LOCATE 6,22:PRINT "ｻﾞﾝﾈﾝﾃﾞｼﾀ"
1070 PAUSE 100
1080 GOTO 1130
1090 A=CT*6
1100 LOCATE 6,22:PRINT "ﾔｯﾀ"A;"ﾌｴﾀﾞ"
1110 GOSUB 1200
1120 SC=SC+A
1130 LOCATE 6,22:PRINT "              "
1140 RETURN
1190 '
1200 PLAY"T1Y0M0V15O3C3:T1Y0M0V15O2G3"
1210 PLAY"C1C1C3:G1G1G3"
1220 PLAY"E3C3G3:C3E3E3"
1230 PLAY"O4C7:G7"
1240 RETURN
1290 '
1400 PLAY"T1Y3M1V15O2#F5E5"
1410 PLAY"#F8R5E5D5#C5"
1420 PLAY"O1B5#A7B9"
```

※遊び方:Ⓐボタンでキャラクターを決め、Ⓑボタンで決定してスタート。もう一度Ⓐボタンを押すと止まるよ。

```
1430 RETURN
1490 '
2000 ERA 1,2,3
2010 PLAY"T3O3A2B2C2":FOR J=1 TO 3
2020 K(J)=K(J)+1:K(J)=K(J)-K(J)/12*12
2030 DEF MOVE(J)=SPRITE(CH(K(J)),0,8,255,0,CO(K(J)))
2040 POSITION J,(19+J*2)*8+16,2*8+23
2050 MOVE J
2060 T=STRIG(0)
2070 IF T=8 THEN BEEP:GOTO 2020
2080 IF T=4 THEN BEEP:GOTO 2100
2090 GOTO 2060
2100 NEXT
2110 RETURN
2190 '
3000 LOCATE 2,2:PRINT RIGHT$("     "+STR$(SC),5)
3010 RETURN
3090 '
5000 I=I+1:I=I-I/12*12
5010 DEF MOVE(0)=SPRITE(CH(I),0,3,255,0,CO(I))
5020 FOR J=1 TO SP
5030 POSITION 0,X(I)*8+16,Y(I)*8+23
5040 MOVE 0
5050 NEXT
5060 IF EF=1 THEN SP=SP+4
5070 PLAY "T1O4C0"
5080 RETURN
5090 '
6000 RESTORE
6010 FOR I=0 TO 11
6020 READ X(I),Y(I),CH(I),CO(I)
6030 NEXT
6090 RETURN
6100 '
6110 DATA 13, 1, 0,0
6120 DATA 10, 3, 1,2
6130 DATA  7, 6, 2,0
6140 DATA  5, 9, 3,0
6150 DATA  7,12, 4,0
6160 DATA 10,15, 5,3
6170 DATA 13,17, 6,0
6180 DATA 16,15, 9,0
6190 DATA 19,12,11,0
6200 DATA 21, 9,13,3
6210 DATA 19, 6,14,3
6220 DATA 16, 3,15,0
```

オリジナルゲーム

プログラムリスト入力上の注意!!

例：スロットマシーンゲームの場合

①"と'を間違えないように。たとえば70行などは、
70'[SHIFT]キーを押しながら、[7]の所を押して下さい。

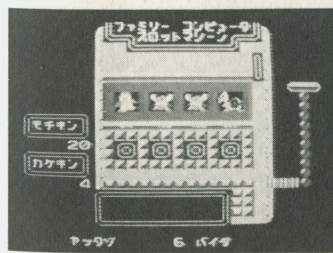
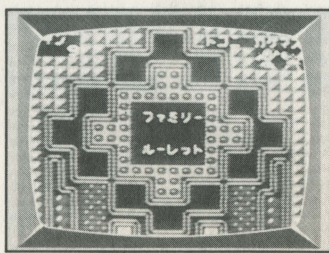
②1150行などの PRINT 文で、メッセージを表示している所は、
PRINT " ～ "
であって[SHIFT]キーを押しながら[2]の所を押して下さい。

③リストが読みにくいところがありますが、

```
PRINT " ～ "
INPUT " ～ " ; …
RIGHT $(" ␣ "
PLAY " ～ "
```

などはすべて[SHIFT]キーを押しながら、
[2]の所を押して下さい。

④1090行の1090 IF F=0 AND IN KEY$=" ␣ "は、
"と"の間にかならず空白を1つ入れて下さい。

⑤2310行の RIGHT $(" ␣␣␣ "+STR$ (…は、
"と"の間に3つの空白を入れて下さい。

スロットマシンゲーム

やったぞ!! 6倍だ!!

ルーレットゲーム

やった!! 12ふえたぞ!!

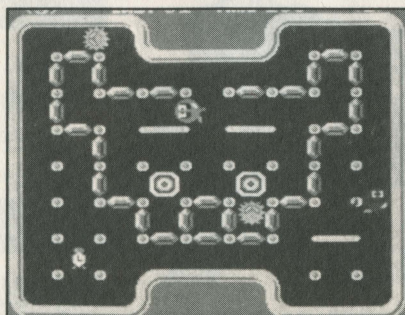
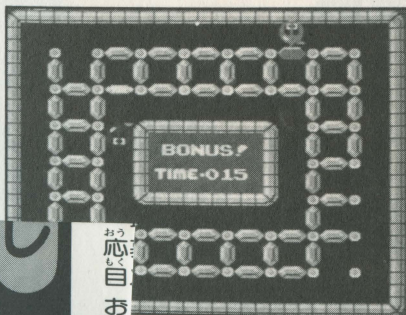
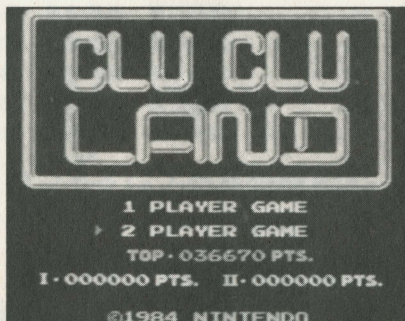
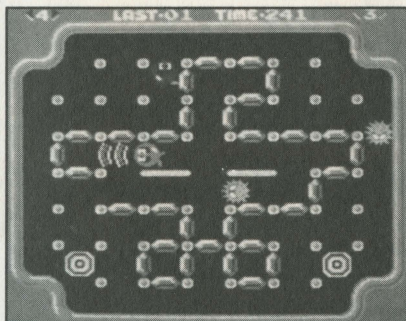
●最新ゲーム情報!!●

次々と発売されるファミリーコンピュータの最新カセット情報だ!!

クルクルランド

〈任天堂〉
4,500円

主人公のグルッピーは手をさし出したほうにクルクル回って、手を放すとその方向に飛んでいくんだ。画面の鳥やコアラなどの形の中にはかくされた宝石があるから、それをすべて見つけてしまえば1面クリアとなる。そして、ボーナス画面。かぎられた時間内に宝石を取っていき、クリアできればボーナスポイントが入るんだ!!

このゲームは1人でも2人でも遊べて、ゆかいなキャラクターが登場するリアルタイムゲームだ!!

応
目
お

ファミリーコンピュータゲームカセット ビッグプレゼント!!

応募のきまり

ハガキのうらに右下の応募券をはって

①きみのほしいカセットの番号。(ひとつだけ)

②きみの住所、名前、学年。

③きみのすんでいる都道府県の番号。(下記の中から)

①北海道　②青森県　③岩手県　④宮城県　⑤秋田県　⑥山形県
⑦福島県　⑧茨城県　⑨栃木県　⑩群馬県　⑪埼玉県　⑫千葉県
⑬東京都　⑭神奈川県　⑮山梨県　⑯長野県　⑰新潟県　⑱富山県
⑲石川県　⑳福井県　㉑岐阜県　㉒静岡県　㉓愛知県　㉔三重県
㉕滋賀県　㉖京都府　㉗大阪府　㉘兵庫県　㉙奈良県　㉚和歌山県
㉛鳥取県　㉜島根県　㉝岡山県　㉞広島県　㉟山口県　㊱徳島県
㊲香川県　㊳愛媛県　㊴高知県　㊵福岡県　㊶佐賀県　㊷長崎県
㊸熊本県　㊹大分県　㊺宮崎県　㊻鹿児島県　㊼沖縄県

④きみのもっているＦＣのカセットの名前
(もっていない人は「もっていない」と書く。)

を書いて送ってね。

あてさき

〒105-91　東京都港区芝郵便局私書箱 268 号
徳間書店　テレビランドわんぱっく
ファミリーコンピュータ大図鑑PART2
プレゼント係

しめきり

昭和60年4月30日

発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ファミリーコンピュータ大図鑑PART2

もくじ

テレビランド わんぱっく 75

ファミリーコンピュータ
大図鑑
PART2

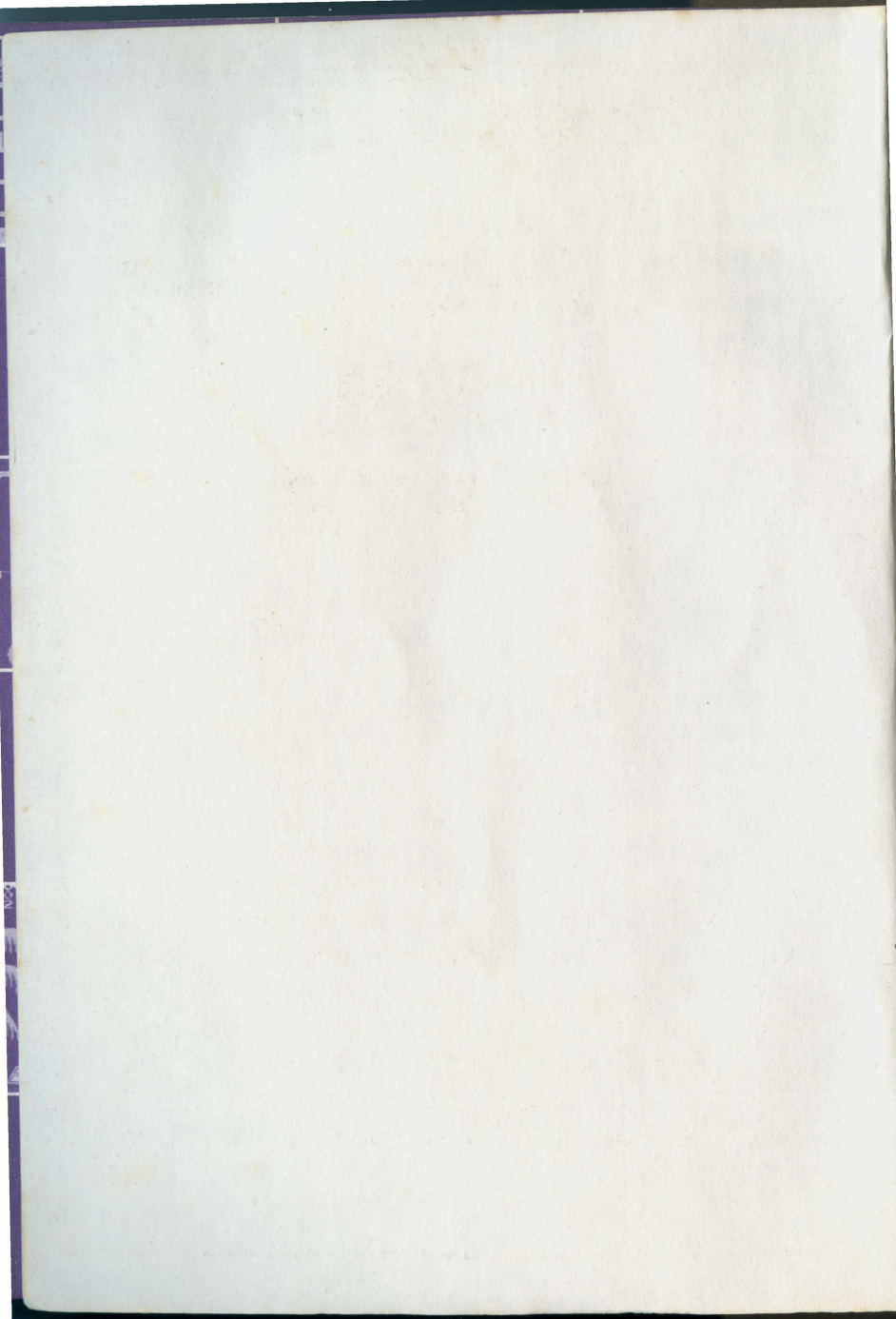
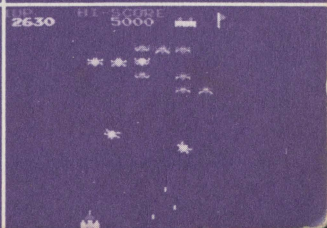
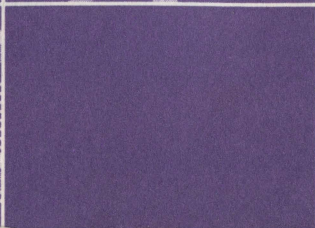
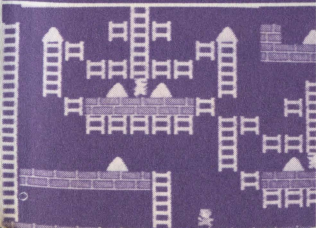
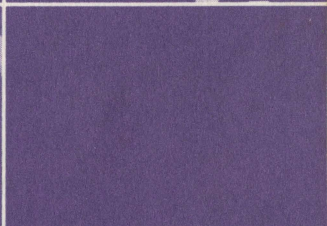
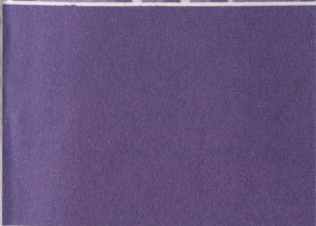
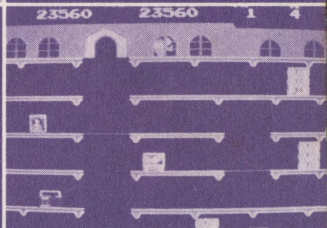
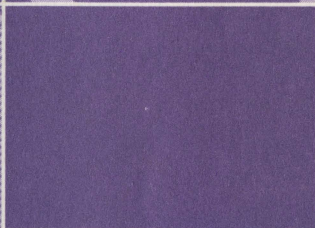
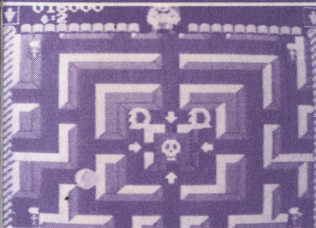
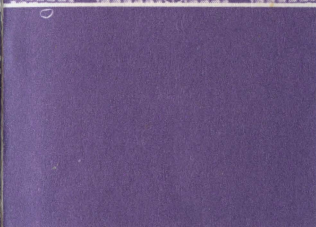
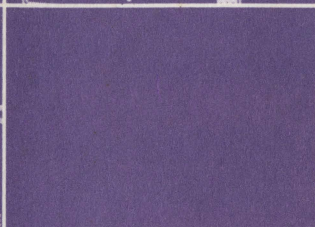
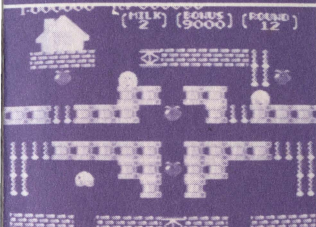
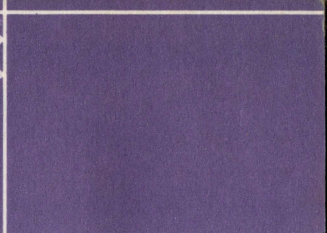
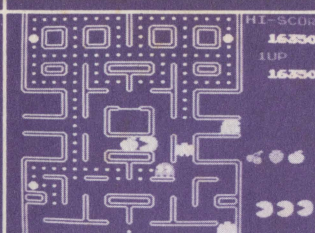
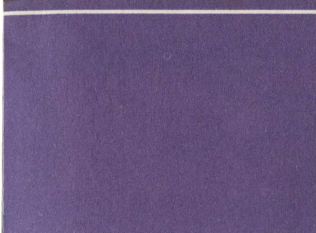
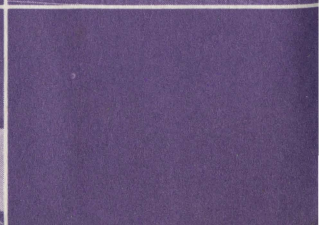
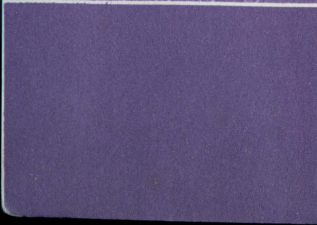
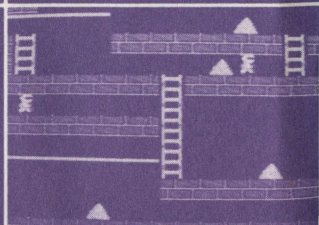
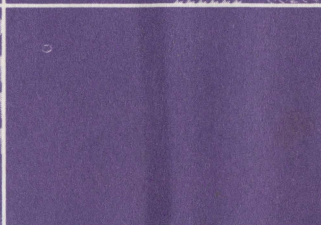
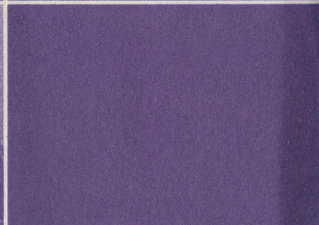
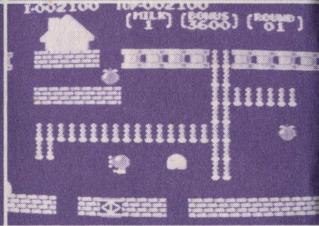
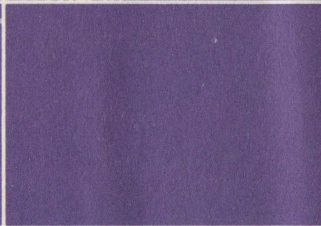
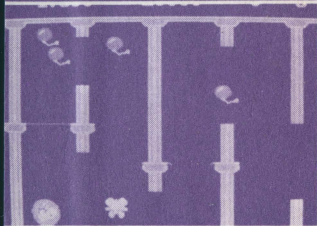
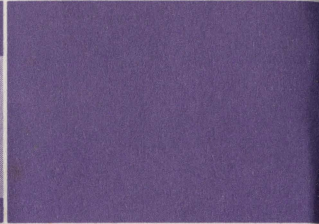
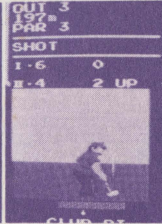
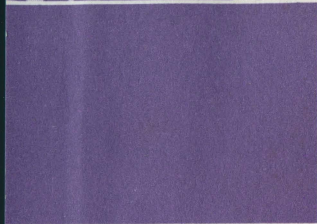
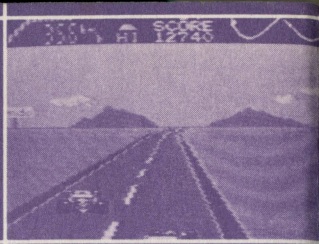
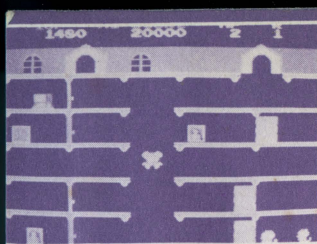
発行者／尾形英夫
発　行／徳間書店
東京都港区新橋4―10―1
☎(03)433―6231㈹
印刷刷／図書印刷株式会社

企画構成／ワークハウス
写真／石川泰二、ピッカリ・高木
まんが／岡崎忠彦、リッキー谷内
カット／岡崎忠彦、リッキー谷内、森正人、富所和子
編集協力／高野英雄
写植版下／㈱パンアート
協力／任天堂、ナムコ、ハドソンソフト

■この本のお問い合せは、03・237・9291 ワークハウスまで（PM1時～4時まで）。

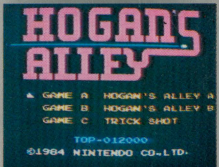
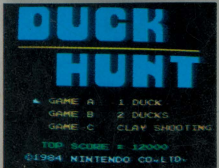
1480 20000 2 1
SCORE
HI 12740
OUT 3
197m
PAR 3
SHOT
I-6 0
II-4 2 UP
I-002100
MILK 1
BONUS 3600
ROUND 01
TIME 6500
TIME 46
SCORE 4470
HI
00200

テレビランド わんぱっく㊷

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 2

徳間書店

ファミリーコンピュータ大図鑑

PART2

雑誌66595-77

徳間書店

定価580円

ファミリーコンピュータ
大図鑑
大人気発売中580円

■テレビランドわんぱっく■
⑦5

ファミリーコンピュータ
大図鑑 PART2

発行者 尾形英夫
発行所 徳間書店
東京都港区新橋4—10—1
(03)433 -6231㈹
印刷所 図書印刷株式会社
昭和60年1月20日初刷
昭和60年4月10日5刷

もし落丁、乱丁がありました
ときは、おとりかえします。

ファミリーコンピュータ T.M 大図鑑

ゲームカセットビッグプレゼントつき!!

人気大爆発!! ゲームカセット最新版大公開

PART 2

FAMILY BASIC

FAMILY COMPUTER

HVC-007

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

テレビランドわんぱっく
わんぱっく
テレビランド
わんぱっく
75
ファミリーコンピュータ大図鑑
PART 2
徳間書店

ファミリーコンピュータ大図鑑

PART2

徳間書店